2024 콘텐츠 스타트업 글로벌 진출 오디션
<배틀필드(경쟁피칭)> 참가기업 모집공고

한국콘텐츠진흥원은 국내 우수 콘텐츠 스타트업의 글로벌 진출을 지원하기 위해 **2024 배틀필드에** 참가할 스타트업을 모집하오니 많은 관심과 참여를 부탁드립니다.

□ 배틀필드 개요

○ 프로그램명: **스타트업 배틀필드(Startup Battlefield)**

○ 국내 콘텐츠 스타트업 글로벌 진출을 위한 공개 오디션 프로그램으로 2024 스타트업콘(Startup:CON)* 행사에서 결선 피칭(영어) 진행

* 스타트업콘: 콘텐츠 스타트업 역량 강화 및 해외 투자 활성화, 네트워킹 지원 비즈니스 행사
- 일시/장소(안): 2024.9.26.(목)~27(금)/공간 와디즈(서울 성동구)
- 주요내용: 콘퍼런스, 워크숍, 경쟁피칭(배틀필드, Knock), 1:1밋업, 네트워킹 등

○ 지원규모: 예선(16팀 선정+정원 외 8팀)→본선(8팀 선정+정원 외 4팀)→결선(일반3·특별상2)

□ 참가혜택

○ 총 상금 1억 원 지급(3개 팀)
- 대상(5천만 원/1팀), 최우수상(3천만 원/1팀), 우수상(2천만 원/1팀)

○ 추가혜택
- 수상팀 차년도 글로벌 진출지원 사업 지원 시 가산점 부여
- 결선 진출팀 IR Deck 제작 및 역량강화 프로그램 지원
- 결선 진출팀 스타트업콘 투자사 미팅 기회 제공
- 결선 진출팀 전원 LG유플러스 중소기업 전용 통신솔루션 지원(상품 선택 가능)
- 본선 진출팀 스타트업콘 홈페이지 온라인 전시 지원

○ 2024년 특별상 운영(2개 팀)
- 아이패드 프로 지급(각 1팀)

<더 샌드박스 코리아>
- 더 샌드박스 코리아 공식 LAND 게임 퍼블리싱, 더 샌드박스 커뮤니티 통한 글로벌 홍보·마케팅 지원
- 더 샌드박스 코리아 협력 기회 제공

<LG유플러스>
- LG유플러스 중소기업 전용 통신솔루션 추가 특별 지원(상품 선택 가능)
- LG유플러스 STUDIO X+U 와 사업 협력 기회 제공
- LG유플러스 전략 투자/제휴 검토 추진

□ 특별상 운영 협력기업 정보

THE SANDBOX 더 샌드박스	- **블록체인 기반의 글로벌 메타버스 플랫폼 개발 및 서비스 기업** - 본사인 홍콩과 한국, 프랑스, 일본, 터키, 이탈리아, 아르헨티나, 우루과이, 영국, 미국, 캐나다 등 **전 세계 주요 국가에 지사를 보유한 글로벌 기업** - 핵심 서비스인 더 샌드박스 플랫폼은 무료 3D 제작툴 '복스에딧(VoxEdit)'과 '게임 메이커(Game Maker)'를 제공해 코딩 없이 누구나 크리에이터가 되어 게임 등 다양한 메타버스 콘텐츠 제작 가능 - **SM, 스튜디오 드래곤, 큐브엔터테인먼트, 제페토, 뽀로로 등 국내 유명 IP 기업들과의 파트너십으로 콘텐츠 사업 확장** 중임
LG U+ LG유플러스 <STUDIO X+U>	- 1996년 설립된 **국내 2위의 유무선 통신 서비스 업체**로 모바일, 홈 미디어, 기업 등에 서비스를 제공하고 있으며, '24년 1월 기준 **이동통신 가입자 수 약 1,850만 명** 보유 - 콘텐츠 전문스튜디오 **'스튜디오X+U'**를 통해 자체제작 콘텐츠<하이쿠키>, <밤이되었습니다>, <맨인유럽>, <내편하자>, <타로> <별의별걸> 등을 **넷플릭스, U+모바일 tv에** 선보였으며, '24년 **대표작 <노웨이아웃>** 을 디즈니 플러스에서 선보일 예정임. - **AX컴퍼니**로서, **콘텐츠 제작환경에 특화된 AI 서비스 플랫폼**을 **개발**하고 있으며, **AI쇼츠/블러/자막/더빙** 등의 AI 기반 서비스 기능을 제공 할 예정임

□ 참가대상

○ 글로벌 진출을 희망하는 7년 이내의 국내(법인) 콘텐츠 스타트업

* 콘텐츠 스타트업: 콘텐츠 전 장르의 창작과정(기획·개발·제작·생산·유통·소비 등)에 혁신적 요소(기술의 혁신적 결합·활용 등)를 더하여 새로운 사업적 접근을 시도하는 스타트업
* 접수마감일 기준 사업자등록증상 설립 7년 이내 기업
* 중소기업창업 지원법 제25조(유망 신산업 기술 창업기업 집중 육성)에 따라 중소벤처기업부 장관이 고시하는 신산업창업 분야 중 콘텐츠 연관분야에 해당되는 중소기업은 **업력 10년까지 신청 가능**

신산업 창업 분야에 관한 규정 신산업 창업분야 중 콘텐츠 연관분야
인공지능, 빅데이터, 5G+, 블록체인, 서비스플랫폼, 실감형 콘텐츠

□ 추진절차

○ 기업별 서류 및 영어 피칭 심사를 통한 예·본·결선 진행

공모접수	예선	본선	컨설팅	결선
기업공모 *본상·특별상중복 신청, 수상 가능	신청서류 심사 **16개 팀 선정** (+8)	대면심사 **8개 팀 선정** (+4)	오리엔테이션, 결선 진출 팀 대상 IR Deck 제작 및 역량강화 교육 등	스타트업콘 현장피칭 **3개 팀** **+특별상 2개 팀**
7.23(화)~8.9(금)	8월 2주	8월 4주	9월 1주~3주	9.26(목)

□ 신청개요

○ 모집분야

- 일반(3개 팀 시상): 콘텐츠 전 장르(자유 주제)
- 특별상(2개 팀 시상): 더 샌드박스 코리아, LG유플러스 지정 주제

【더 샌드박스 코리아 사업협력 희망 비즈니스】

- 더 샌드박스 플랫폼에서 무료 제공하는 메타버스 UGC 제작 툴(복스에딧, 게임메이커)를 활용해 한국적인 요소를 포함한 미니게임 자유 창작

관련 링크 확인 필수	① 복스에딧 링크 https://ko.fm/VP ② 게임 메이커 링크 https://ko.fm/VQ

【LG유플러스 사업협력 희망 비즈니스】

① AI콘텐츠 제작, 편집 기술을 적용한 비즈니스 모델 자유 제안

② 음원, 웹툰, 웹소설, PPL, 커머스 등과 같은 IP,사업에 적용 가능한 AI기술 및 비즈니스 모델 자유 제안

* 더 샌드박스 코리아, LG유플러스 사업협력 희망 스타트업의 경우 신청서 양식에 체크 및 내용 작성

* 배틀필드 본상 및 특별상 중복 신청, 수상 가능

○ 접수기간: 2024. 7. 23.(화) ~ **8. 9(금) 11:00까지**

○ 신청방법: KOCCA 사업관리시스템(pms.kocca.kr)을 통한 온라인 접수

① KOCCA 사업관리시스템(pms.kocca.kr) 접속 후 회원가입 및 로그인
* KOCCA 홈페이지 하단의 '사업관리시스템 신청접수' 버튼을 클릭해서 접속하실 수도 있습니다.
② 지원사업 신청/접수→ 공고조회/신청 메뉴에서 '배틀필드' 키워드 검색하여 본 공고 확인
③ **공고명 클릭하여 하단 '파일첨부'에서 필요양식 다운로드한 후 '신청접수' 클릭**
④ 신청내역 작성 및 제출파일 업로드 완료 후 '신청서 정보 저장' 클릭
⑤ 이후 지원사업 신청/접수→신청내역 조회/수정 메뉴에서 저장된 신청서 확인 및 수정할 수 있으며, 이상없음을 확인한 후 **'신청서 제출' 버튼 클릭하여 제출완료 (신청서 제출 후 수정 및 삭제 불가능)**

※ 신청 마감 전까지 사업관리시스템에 제출(파일 업로드 포함) 완료된 건만 인정 ('신청서 제출' 버튼 클릭 완료된 건)
※ 접수마감 시간에 시스템이 자동 종료되므로 반드시 미리 접수를 완료해주시기 바랍니다.
※ 마감일에는 동시접속으로 인한 시스템 지연 및 오류발생의 가능성이 있으므로 여유롭게 접수하시기 바랍니다.
※ 별도의 메일 및 우편 접수는 불가능합니다.

○ 제출서류

구분	파일명	제출서류 및 형식	양식
필수	(필수)기업명_대표자명.zip	1. 참가신청서(날인본).HWP/PDF 각 1부	지정양식
		2. 개인정보 수집・이용・제공 동의서(날인본).PDF	지정양식
		3. 법인등기부등본. PDF	발급양식
		4. 사업자등록증.PDF	발급양식
		5. 영문 피칭덱.PDF	자유양식
선택	(선택)기업명_대표자명	6. 타 경쟁피칭(데모데이, IR 등) 상장 수상 증빙.PDF	자유양식

* 필수서류에 직인날인이 없는 경우 무효 처리 예정
* 지정양식을 준수하지 않는 경우 무효 처리 예정

□ 선정방법

○ 외부 심사위원 평가를 통한 예·본·결선 진행, 결선 시 국민투표* 통한 가산점(3점) 부여 * 모의크라우드 펀딩 형식 진행 예정

구분		피칭/심사방법	선정규모(안)
예선(서면)		· 참가신청서(국문) · 피치덱(영문)	16팀(+8)
본선(발표)		· 참가신청서(국문) · 피치덱(영문) · 5분 피칭, 5분 Q&A(영어)	8팀(+4)
결선	현장발표	· 기업/사업소개서(영문) · 5분 피칭, 5분 Q&A(영어) · 국민 참여 온라인 투표(가산점 부여/모의 크라우드 펀딩)	3팀, 특별상 2팀

* 협력기업 협력희망 스타트업은 선정규모의 20%까지 정원 외로 선발(협력사별 각 예선 4팀, 본선 2팀), 정원 내 협력기업 포함 시 정원 외 선발 없음

* 배틀필드 본상 및 특별상 중복수상 가능

○ 심사기준

- 예선

심사기준	내 용	배 점
콘텐츠 비즈니스 모델 역량 (60)	o 우수하고 혁신적인 아이디어 및 비즈니스 모델을 보유하고 있는가?	20
	o 글로벌 시장에 맞는 사업 확장성 및 희망 현지시장에 대한 지식과 자사만의 경쟁력을 보유하고 있는가?	20
	o 미래 지향적이며 콘텐츠 산업에 혁신적으로 기여할 수 있는가?	20
기업역량 (40)	o 기업/사업의 글로벌 진출을 위한 팀/인력 구성, 준비된 역량을 보유하고 있는가?	20
	o 경쟁피칭에 적합한 피칭 스킬 역량 및 비주얼적인 요소를 보유하고 있는가?	20
합 계		100
가산점	o 지역 소재 콘텐츠기업 * 공고 마감일 기준 본사 소재지가 지역(서울 제외)인 기업 대상	2
합 계		2

- 본·결선

심사기준	내 용	배 점
콘텐츠 비즈니스 모델 역량 (60)	o 우수하고 혁신적인 아이디어 및 비즈니스 모델을 보유하고 있는가?	20
	o 글로벌 시장에 맞는 사업 확장성 및 희망 현지시장에 대한 지식과 자사만의 경쟁력을 보유하고 있는가?	20
	o 미래 지향적이며 콘텐츠 산업에 혁신적으로 기여할 수 있는가?	20
기업역량 (40)	o 기업/사업의 글로벌 진출을 위한 팀/인력 구성, 준비된 역량을 보유하고 있는가?	20
	o 경쟁피칭에 적합한 피칭 스킬 역량 및 비주얼적인 요소를 보유하고 있는가?	20
합 계		100
가산점	o 국민투표를 통한 평가(결선 시)	3
합 계		3

□ 문의처

○ 기업육성팀 김효정 대리(☎061-900-6398, hyojung1206@kocca.kr)

□ 기타사항

○ 제출된 서류는 접수 후 신청기업의 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환되지 않습니다.

○ 한국콘텐츠진흥원 스타트업콘 경쟁피칭(배틀필드) 기 수상기업은 신청이 불가능합니다.

○ 추진 세부일정 및 평가위원 구성 등은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

○ 참가확정 기업은 한국콘텐츠진흥원의 2024 스타트업콘에서 진행하는 경쟁피칭 프로그램 및 부대 행사에 반드시 참가해야 합니다.

○ 참가 확정 통보 후 신청 기업이 취소하는 경우 발생하는 문제는 해당 기업의 책임입니다.

○ 코로나19 및 기타 주최측의 사정으로 인한 2024 스타트업콘 운영 여부, 이에 따른 상기 공고내용 및 일정은 사정에 따라 변경 및 취소될 수 있습니다.