

「2025 전남지역기반게임산업육성사업」 JNGC 게임 제작지원 - 공고문

(재)전남정보문화산업진흥원에서는 「2025 전남지역기반게임산업육성사업」의 일환으로 최신트렌드를 반영한 유망게임 발굴 및 국내외 시장진출 기반 마련을 위한 “JNGC 게임 제작지원” 사업을 시행하오니 역량 있는 기업의 많은 참여 바랍니다.

2025년 4월 16일

(재)전남정보문화산업진흥원장

1 사업개요

- 사업명 : JNGC 게임 제작지원
- 사업목적 : 유망게임 발굴을 통해 국내외 시장진출 기반 마련 및 지역콘텐츠 경쟁력 강화
- 사업기간(협약기간) : 2025. 03. 01. ~ 2025. 12. 31.(2025. 06. ~ 2025. 11.)

2 지원내용

- 지원대상 : 협약 종료일까지 게임콘텐츠 상용화가 가능한 전남지역 및 타 지역 게임 개발·제작 기업 **※ 사업안내서 필히 참고**

[주관 기업] <ul style="list-style-type: none">• 전남 소재 본사 기업으로 게임콘텐츠 개발 기업 ※ 공고일 기준 전남지역에 사업자등록을 완료한 기업• 전남으로 본사 이전 확인서를 제출한 타 지역 게임 제작업 또는 배급업을 등록한 기업 (선정 시 협약체결 후 2주 이내로 전남지역 내 본사 이전 완료 필수)
[참여 기업] <ul style="list-style-type: none">• 전남 소재 본사/지사 (게임 제작업 등록 또는 배급업 등록 기업 (필수)) ※ 타 지역 참여 기업은 주관 기업에 이전할 '기술 이전 확인서' 제시 필수<ul style="list-style-type: none">- 기술이란 : 「기술의 이전 및 사업화 촉진에 관한 법률」 제2조 제1호 가목 ~ 라목- 기술이전이란 : 양도, 실시권 허락, 기술지도, 공동연구, 합작투자 또는 인수·합병 등의 방법으로 기술이 기술보유자(해당 기술을 처분할 권한이 있는 자를 포함한다)로부터 그 외의 자에게 이전되는 것을 말함• 전남 소재 지사 기업은 참여 기업으로만 신청 가능하며, 공고일 기준 전남 지역 내 사업자 등록을 완료한 기업
[기타 사항] <ul style="list-style-type: none">• 주관기업 단독 또는 컨소시엄 가능 ※ 컨소시엄 구성 시 지원금 비율 : 주관기업(50% 초과) + 참여기업(50% 미만)※ 컨소시엄 구성 시 참여기업은 지사만 가능(지점 불가)• 주관기업 및 참여기업은 게임 제작업 등록 또는 배급업 등록 증빙제출 (필수)• 2025 전남지역기반게임산업육성사업 게임 제작 지원사업인 스타게임 개발 다년도 제작지원, IP 활용 게임 제작지원, 베타버전 게임 제작지원 중 1개 지원사업만 협약 가능 (복수 선정 불가)

- 지원분야 : PC온라인, 모바일, 콘솔, 아케이드, 증강현실(AR) 등을 포함한 게임 전(全) 분야
- 지원과제 : 총 8개 과제

○ 지원내용

- 지원기간 : 협약체결 ~ 2025. 11. 30. (최대 6개월 예정) ※ 사정에 따라 변경될 수 있음
- 지원금 : 총 590백만원 (국비) / 과제 당 최대 80백만원 내외 차등 지원
 - 총 사업비 : (과제당 지원금 90%) + (기업부담금 10%)
 - 기업부담금 : 현금(10%)
 - ※ 총사업비(지원금+기업부담금)는 협약기간 내의 사용분만 인정되어 소급적용이 불가하며, **지원금 신청액 * (타당성, 평가순위, 개발 진척도 등)**을 고려하여 선정평가위원회에서 지원금 확정
 - * **지원금 신청액**은 선정평가 시 선정평가위원회에서 삭감될 수 있음
- 지원금 지급 : 선정된 기업에 대해 지원금 **2회** 분할 지급
 - 1차 : 협약체결·이행(지급)보증보험증권 수령 후 지원금 **60%** 지급
 - 2차 : 중간평가 결과에 따라 지원금 **40%** 지급
 - ※ 이행(지급)보증보험증권 (협약 종료일 + 90일)
 - ※ 2차 중간평가 결과 **60점** 미만인 경우 재평가 진행 이후 지원금 지급 및 환수 결정
 - ※ 결과평가 시 **60점** 미만인 경우 **지원금 환수**

○ 지원조건

[과제 지원조건]
① 과제 지원 시 국내외 상용화를 위한 퍼블리싱 계약완료 증빙자료 제출(해당기업에 한함)
② 사업 신청 시 국내·외 콘텐츠 출시 계획서 제출(필수) ※ 구체적인 마케팅, 투자 등을 통한 매출 발생 및 출시 계획 제시 ※ 협약기간 내 게임제작 결과물 및 상용화 추진(또는 매출발생) 증빙자료 제출 필수
③ 과제별 국고 지원금은 총 사업비의 90% 이내로 지원
④ 게임제작 결과물은 해당 사업 지원을 받은 연도 내 출시 완료(필수) ※ 결과평가 시 국내 상용화 출시 관련 증빙자료 제출(8개 과제 공통)
⑤ 제안 내용에 국내외 목표시장 및 상용화 목표 제시 필수
⑥ 총 사업비(지원금+사업자부담금) 중 사업자부담금을 우선하여 집행해야 함
⑦ 사업자부담금 : 현금(10%) ※ 자산취득비는 사업자부담금으로만 사용 가능
▶ 게임장르에 제한은 없으나, 사행성·선정성 등 사회통념을 벗어나는 게임 콘텐츠 제외(필수)
▶ 참여기업이 퍼블리싱 기업인 경우 과제신청 및 지원 불가
▶ 제작 및 개발 중인 게임 콘텐츠도 신청 가능하나 미 출시된 게임 콘텐츠 이어야함(필수)
▶ 신청 과제는 진흥원 및 타 기관의 미지원 콘텐츠여야 함(필수)
▶ 모든 성과목표는 지원기간 내 미달성 발생 시 과제탈락 조치될 수 있음

3

접수 안내

○ 접수기간

- 공고기간 : 2025. 04. 16.(수) ~ 2025. 05. 09.(금) / 24일간
- 접수기간 : 2025. 04. 16.(수) ~ 2025. 05. 09.(금) 17시까지
 - ※ e나라도움(<https://www.gosims.go.kr>) 외의 다른 경로를 통한 접수는 불가합니다.
 - ※ **접수마감일에는 동시접속으로 인한 접수 지연이나 첨부파일 누락 등 오류발생 가능성이 있으므로 접수마감일 전에 여유 있게 접수하시기 바랍니다.**
- 원본서류 제출기간 : 2025. 04. 16.(수) ~ 2025. 05. 09.(금) 17:00, 이메일 제출(cat666611@jcia.or.kr)
- 문 의 처 : 콘텐츠산업팁 강요상 선임 (061-339-6927 / cat666611@jcia.or.kr)

○ 신청방법

- e나라도움을 통한 접수

※ e나라도움 신청한 파일(업로드 파일)은 별도 이메일 제출(cat66611@jcia.or.kr)

- (재)전남정보문화산업진흥원 홈페이지(https://www.jcia.or.kr) 접속, 해당사업 신청서 양식을 다운받아 작성하여 첨부서류와 함께 e나라도움 홈페이지 통해 접수

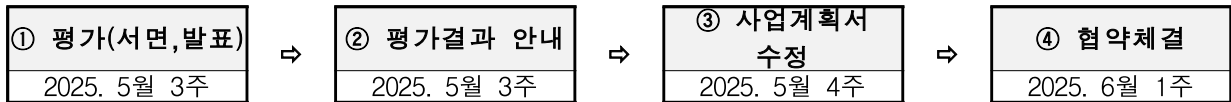
- 별첨한 사업안내서(e나라도움 시스템 이용 방법 참조)

※ 국고를 통한 모든 지원 사업은 [한국재정정보원]에서 운영하는 e나라도움 시스템을 통해 진행되오니, 시스템 관련문의는 반드시 e나라도움 고객센터로 연락바람

· e나라도움 사용자 지원센터 문의처 : 1670-9595 (매뉴얼 및 동영상 참고)

4 선정절차 및 평가기준

○ 선정절차 안내(예정)



○ 평가기준

- 서면평가표(안) (100+3점 / 50%)

평가항목		평가요소	배점
1	수행기관 전문성 (30점)	유사과제 수행경험을 감안한 전문성 확보 기업 여부	10
		구체적이고 실효적인 수행관리체계 마련 여부	10
		참여인력의 전문성	10
2	과제 기획력 (40점)	실제 소요 사업비 규모의 적정성	10
		목표시장 및 과제내용의 사업목적 부합 여부	15
		기획된 과제의 차별성과 참신성	15
3	과제 내용 (30점)	일반대중이 호기심을 느끼고 공감하는 정도	15
		시장의 타 작품과 경쟁하여 이길 수 있는 정도	15
4	가산점	전남글로벌게임센터 기업지원시설 입주기업	3
합 계			103

- 발표평가표(안) (100점 / 50%)

평가항목		평가요소	배점
1	과제 수행능력 (20점)	과제책임자의 과제수행 의지	10
		과제개발을 위한 명확성과 확고성	10
2	과제 제작력 (40점)	게임 관련 제작·판매실적/기술보유현황/개발·제작 능력/참여인력 숙련도 등 경쟁력	10
		과제수행을 위한 주관·참여(위탁 포함)의 수행계획 및 관리 적합성?	15
		사업기간 내 개발·제작 완료 가능 여부? (출시·판매 가능성 포함)	15
3	기대성과 (40점)	기대되는 매출 규모	10
		게임 상용화 등 발전 가능성	15
		제시한 목표(성과)에 대한 구체적인 타당성 여부	15
합 계			100

- 접수된 과제수행계획서 및 제출서류 등을 바탕으로 **서면평가, 발표평가**를 통해 평가위원 점수 중 최고·최저점 각 1개를 제외한 나머지 점수의 평균값이 종합 점수 **70점** 이상 획득한 기업 중 고득점 기업 순으로 최종 선정
 - ※ 신청기업 수가 모집규모의 **2배수 이상인 경우 서면·발표평가를 개별 추진하여 최종 선정 할 수 있음**
 - ※ **과제별 평가결과에 따라 적격기업이 없을 경우 선정업체가 없을 수 있음**
- 지원사업 협약체결 시 협약 서류 및 협약 조건 미비로 인해 협약체결 불가 시 차 순위 기업과 협약체결을 진행할 수 있음

5 기 타

- 결과평가는 협약기간 내 11월 말에 진행 예정
- 지원금의 지급과 관련하여 관리기관의 사정에 따라 금액, 횟수, 시기 등은 변경 가능
- 자세한 내용은 사업안내서 참조