

# 「2025년 애니메이션 기획개발 공모전」 모집 공고

한국콘텐츠진흥원은 미디어 환경의 변화에 발맞춰 다양한 애니메이션을 발굴 육성하고자 다음과 같이 신규 애니메이션의 우수 기획안을 공모·시상하고자 합니다.  
「2025년 애니메이션 기획개발 공모전」에 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

## 1. 공모분야

- 청장년층 신규 애니메이션 시나리오(시나리오 부문) 및 기획안(독립 단편)

## 2. 공고개요

구분	시나리오(장르 전환) 부문	단편(독립) 부문
공고 및 접수기간	2025.04.18. ~ 2025.05.15. 11:00	
평가 및 결과발표	접수 마감 후 ~ 2025.06(예정)	
시상 규모	총 상금 1.5억원(5편 내외)	총 상금 2억원(10편 내외)
포상금(편당)	3천만원*	2천만원
선정 규모	5편 내외	10편 내외
응모자격	(공통) 12세 이상 청장년층 대상의 신규 국산 애니메이션을 기획·창작·제작하고자 하는 창작자	
	창작자(개인사업자), 기업(법인사업자) 및 대한민국 국적을 보유한 개인/팀(프리랜서)	창작자(개인사업자) 및 기업(법인사업자) ※ 개인/팀(프리랜서) 신청 불가
	애니메이션 외, 타 장르 스토리 작가 (활동이력 제출 필수)	-
제작 분량 및 형식 기준 (완성 시)	완결된 이야기 구조를 가진 애니메이션 제작용 시나리오, 애니메이션 완성작 기준 분량 제한 없음	5분 이상의 완결된 형태의 단편 애니메이션 제작용 기획안
	- 단, 시나리오 기준 80p 내외 분량 제출 - (불가) 후속시즌 작품 - (가능) 언버벌대사가 없는 애니메이션	- (불가) 스포츠, 파일럿, 트레일러, 후속 시즌 작품 - (가능) 논내러티브 애니메이션
필수 제출서류	- 애니메이션 시나리오(80p 내외, 자유양식) - 타 장르 스토리작가 활동이력 증빙자료(자유양식) - 기타 제출 필수서류(5번 항목 제출서류 참조)	- 애니메이션 제작 기획안(자유양식) - 기타 제출 필수서류(5번 항목 제출서류 리스트 참조)
후속 지원	애니메이션 부트캠프 사업 연계, 사업화 컨설팅 프로그램 제공	-
신청방법	홈페이지 온라인 신청(공고문 하단 '온라인 신청' 참고)	
유의사항	- 동일 기업/인원 중복 공모 및 수상 불가(1개 기업/개인/팀당 1편만 공모 및 수상 가능) - 필수 제출서류 누락 시 평가 제외(5번 항목 제출물 참조)	

※ 세전 기준, 시나리오 부문 포상금 과제표준 세율 원천징수(약 4.4%) 후 지급 예정

### 3. 시상 및 지원 세부

○ 시상규모: 총 15편, 총 상금 350,000천원

구분	포상금액(편 당)	선정편수	훈격
시나리오(장르 전환)	3천만원*	5편 내외	진흥원장상
단편(독립)	2천만원	10편 내외	
합계		15편 내외	

※ 결격사유 발생 등 불가피한 사유로 선정취소 시 차순위 프로젝트가 선정될 수 있음

※ 부문별 최종 선정 편수 조정될 수 있음

※ 동일 기업/인원 중복 공모 및 수상 불가(1개 기업/신청자/팀당 1편만 공모 및 수상)

※ 세전 기준, 시나리오 부문 포상금 과제표준 세율 원천징수(약 4.4%) 후 지급 예정

#### ○ 지원내용

- (공통) 우수 시나리오 및 기획안 포상(한국콘텐츠진흥원장상 수여 및 포상금 지급)
- (시나리오 부문) 수상작품 사업화를 위한 컨설팅 후속 지원(애니메이션 부트캠프 사업 연계)

### 4. 응모자격

#### ○ 지원대상

- (시나리오 부문) 청장년층용 신규 국산 애니메이션을 기획·창작·제작하고자 하는 창작자(개인사업자), 기업(법인사업자) 및 대한민국 국적을 보유한 개인/팀(프리랜서)
- (단편 부문) 청장년층용 신규 국산 독립 단편 애니메이션을 기획·창작·제작하고자 하는 창작자(개인사업자) 및 기업(법인사업자)
- ※ 개인/팀(프리랜서) 신청 불가

#### ○ 지원조건

- (공통) 12세 이상 청장년층 대상의 신규 애니메이션 시나리오 및 기획안
- ※ 후속 시즌 작품은 지원 불가
- (시나리오 부문) 애니메이션 외, 타 장르에서 활발히 활동중인 스토리 작가 (웹툰 스토리·웹소설·방송 드라마 등)
- ※ 공모 신청 시 타 장르 스토리작가 활동이력을 확인 할 수 있는 증빙자료(포트폴리오, 이력사항 등 자유양식) 제출 필수(평가진행 전 사실확인 등을 위해 추가로 서류 제출을 요청할 수 있음)
- (단편 부문) 기획안에 상영/방영, 공연화, 영화제 참가 등 구체적 사업화 계획 확보

#### ○ 제작 분량 및 형식 기준(완성 시)

- (시나리오 부문) 완결된 이야기 구조를 가진 애니메이션 제작용 시나리오, 애니메이션 완성작 기준 분량 제한 없음 ※ 단, 시나리오 기준 80p 내외 분량 제출, 번번(대사가 없는) 형태의 애니메이션 시나리오도 신청 가능

- (단편 부문) 5분 이상의 완결된 형태의 단편 애니메이션 제작용 기획안 ※ 슷폼, 파일럿, 트레일러 제작을 위한 기획안 신청 불가, 논내러티브 형태의 애니메이션 기획안도 신청 가능

○ 유의사항

- 타 공모전 수상작, 광고/홍보작품·졸업작품·후속시즌작품·기제작 작품 대상 기획안 등은 응모 불가
- 소설 및 기타 출판된 저작물의 애니메이션화를 위해 각색한 시나리오 제외(웹소설 등 온라인 발간물, 해외 출판물 등 포함)
  - ※ 단, 출품자 본인 혹은 팀(단체)이 원작자로 저작권을 보유한 작품의 각색이나 개작은 가능
- 수상작은 당해년도 제작지원과 중복지원 불가
- 동일 기업/인원 중복 공모 및 수상 불가(1개 기업/신청자/팀당 1편만 공모 및 수상)

## 5. 신청 및 접수

- 접수기간: 2025. 4. 18.(금) ~ 5. 15.(목) 11:00
- 접수방법: KOCCA 사업관리시스템(PMS)을 통한 온라인 접수
- 제출서류: 필수서류(미제출 시 평가 제외) 및 선택서류(희망 시 제출)

제출서류		파일형식	비고	
☞ 하단 제출서류 항목을 1개의 파일로 압축하여 업로드 하시기 바랍니다. ※ 압축파일명: (시나리오/단편) 신청기업(혹은 신청자)명.ZIP (최대 50MB) ex) (단편) 코카스튜디오.ZIP				
필수 서류	폴더 1번	1-1. 공모전 신청서 및 세부과제 계획서 [양식 1] * 한글파일 및 PDF 파일(날인본) 2개 제출, 누락 시 평가 제외	HWP, PDF	지정양식 * pdf 표지 날인 必
		1-2. 개인정보 수집·이용·제공 동의서 [양식 2]	PDF	지정양식
		1-3. 직접참여인력 및 이해관계자 리스트 [양식 3]	XLS	
		1-4. 과제 신청 기본사항 [양식 4]	XLS	
		1-5. 사업자등록증 사본 * 시나리오 부문 개인 신청 시 미제출	PDF	-
		1-6. (시나리오 부문) 애니메이션 시나리오(80p 내외)	자유	자유양식
		1-6. (단편 부문) 애니메이션 기획안	자유	자유양식
		1-7. (시나리오 부문) 작가(혹은 기업) 활동이력(포트폴리오, 이력사항 등)	자유	자유양식
선택 서류 (*제출 희망 시)	폴더 2번	(저작권자 다수인 경우 필수) 공동저작권자 동의서	자유	자유양식 * 선택서류 중 제출자료 순번에 맞춰 넘버링(2-n)
		시나리오, 캐릭터디자인, 스토리보드 등		
		국내외 마케팅 계획, 부가 사업계획 자료		
		저작권, 배급, 국내외 유통 등 주요 계약서		
		기타자료(신청과제의 이해를 돕기 위한 자료 등)		

※ 필수서류(저작권자 다수인 경우 공동저작권자 동의서 포함) 누락 시 평가 제외

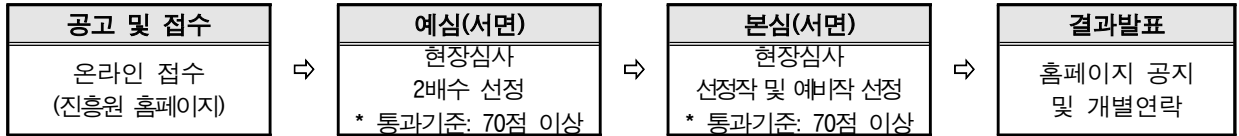
< 사업관리시스템(PMS) 접수 방법 >

- ① KOCCA 사업관리시스템(pms.kocca.kr) 접속 후 회원가입 및 로그인  
\*KOCCA 홈페이지 하단의 '사업관리시스템 신청접수' 버튼을 클릭해서 접속하실 수도 있습니다.
- ② 지원사업 신청/접수→공고조회/신청 메뉴에서 '애니메이션 기획개발 공모전' 키워드 검색하여 본 공고 확인
- ③ 공고명 클릭하여 하단 '파일첨부'에서 필요양식 다운로드한 후 '신청접수' 클릭

- ④ 신청내역 작성 및 제출파일 업로드 완료 후 '신청서 정보 저장' 클릭  
 ⑤ 이후 지원사업 신청/접수→신청내역 조회/수정 메뉴에서 저장된 신청서 확인 및 수정할 수 있으며, 이 상없음을 확인한 후 '신청서 제출' 버튼 클릭하여 제출완료 (신청서 제출 후 수정 및 삭제 불가능)  
 ※ 신청 마감 전까지 사업관리시스템에 제출(파일 업로드 포함) 완료된 건만 인정 ('신청서 제출' 버튼 클릭 완료된 건)  
 ※ 접수마감 시간에 시스템이 자동 종료되므로 반드시 미리 접수를 완료해주시기 바랍니다.  
 ※ 마감일에는 동시접속으로 인한 시스템 지연 및 오류발생의 가능성이 있으므로 여유롭게 접수하시기 바랍니다.  
 ※ 별도의 메일 및 우편 접수는 불가능합니다.

## 6. 선정방법

○ 평가방법: 예심, 본심 서면평가를 통해 고득점 순으로 수상작 선정



※ 후보작 선정 이후에도 대내외 중복 수상, 지원사업 중복지원 등 결격사유 검토 진행

○ 평가기준

- 시나리오(장르 전환) 부문

[예심(서면평가)]

구 분	내 용	배 점
애니메이션화 적합성	애니메이션 제작에 적합한 시나리오인가?	20
연령 적합성	타겟층(청장년층 이상)에 적합한 애니메이션 기획안인가?	10
기획 독창성	소재, 캐릭터, 스토리의 완결성 등 기획이 참신하고 매력적인가?	30
기획 완성도	작품기획의 질적 완성도가 높은가?	40
<b>합계</b>		<b>100</b>

[본심(서면평가)]

구 분	내 용	배 점
기획 독창성	소재, 캐릭터, 스토리의 완결성 등 기획이 참신하고 매력적인가?	40
기획 완성도	제작 가능한 수준으로서의 애니메이션 시나리오 완성도 여부	40
제작 현실성	애니메이션 제작에 대한 의지나 구체적인 계획이 있는가?	20
<b>합계</b>		<b>100</b>

- 단편(독립) 부문

[예심(서면평가)]

구 분	내 용	배 점
연령 적합성	타겟층(청장년층 이상)에 적합한 애니메이션 기획안인가?	20
기획 독창성	소재, 캐릭터, 스토리의 완결성 등 기획이 참신하고 매력적인가?	40
기획 완성도	작품기획의 질적 완성도가 높은가?	40
<b>합계</b>		<b>100</b>

[본심(서면평가)]

구 분	내 용	배 점
기획 독창성	소재, 캐릭터, 스토리의 완결성 등 기획이 참신하고 매력적인가?	40
제작 현실성	제작 가능한 수준으로서의 기획안 완성도 여부	30
성과 창출도	국내외 영화제 수상 등 성과 창출 가능성	30
<b>합계</b>		<b>100</b>

※ 심사 항목 및 배점은 심사 단계에서 일부 변경될 수 있음

## 7. 문의처

- 애니메이션산업팀 이도원 대리(2do1@kocca.kr / ☎ 061-900-6414)
- 사업관리시스템 문의: IDC담당자(☎ 061-900-6089)

## 8. 기타사항

- 수상 작품의 저작권 및 그에 따른 모든 권리는 창작자에게 있음
- 타인의 저작권 침해 및 대리 신청 등이 확인될 경우 수상 취소, 시상금 환수, 민·형사상 법적인 조치를 취할 수 있음
- 법인 또는 2인 이상의 공동 창작인 경우, 참여 작가명, 저작권 소유 비율 등 권리관계를 명시하여 당사자 서명 후 공증을 받아 제출하거나 공동 저작권 증빙서류를 필히 제출해야 함

**\* 공증서류 및 공동저작권 증빙서류 제출방법**

- (진흥원이 제공하는 별도 양식은 없으며) 공증 및 저작권 관련 증빙서류를 스캔하여 업로드

- AI 사용 적발 시 심사 대상 및 수상작에서 제외(취소)됨 \* 세부기준은 진흥원에서 정함
- 출품작이 타인의 명예를 훼손하거나 불법 정보 포함, 표절 등의 소지가 있는 경우에는 심사에서 제외될 수 있으며, 수상 후에도 당선 취소 및 시상금을 환수할 수 있음
- 수상하지 않은 응모작은 최종 수상작 공지 후 3개월 이내에 모두 폐기 예정
- 제출서류 일체는 반환되지 않으며, 심사/검증 과정에서 추가자료를 요청할 수 있음
- 수상 후보작에 대한 이의가 제기되는 경우, 전문가 심의 절차 및 소명 과정을 거쳐 후보작의 최종 수상 여부를 결정함
- 본 공고에서 정하지 아니한 사항은 관련 법규 및 관계부처의 지침에 따름

- 상기 내용과 일정은 사정에 따라 일부 변경될 수 있습니다 -

위와 같이 공고함  
2025년 4월 18일

한국콘텐츠진흥원장