



2025년 빛나는 만화마을 조성사업

2025 만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업 공고(안)

2025. 5.



경북테크노파크
Gyeongbuk Technopark

2025 만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업 모집 공고

경상북도, 경산시, (재)경북테크노파크가 지원하는 2025년 빛나는 만화마을 조성사업의 일환으로 경산시만의 특색을 담은 만화 콘텐츠 제작 및 만화 콘텐츠 기업 육성을 위한 '만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업' 수요기업을 다음과 같이 모집 공고합니다.

2025. 5. 5.

(재)경북테크노파크 원장

1

사업 개요

- 사업명 : 만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업
- 협약기간 : 협약일 ~ 2025. 10. 31.
- 공고기간 : 2025. 5. 5.(월) ~ 5. 16(금)
- 지원대상 : 경상북도 소재 만화 콘텐츠 개발 관련 기업
 - ※ 공고일 이전 경상북도 만화 콘텐츠 개발 관련 기업으로 사업자가 등록된 업체
- 사업내용 : 만화 콘텐츠 개발 지원
- 지원규모 : 총 금43,000,000원 / 3개 기업 이상 지원

2

지원 사항

구분	내용
지원내용	◦ 만화 콘텐츠 개발 지원
제작기간	◦ 협약일 ~ 2025년 10월 - 2025년 8월 1차 완료 및 중간평가, 9월 현장점검, 10월 2차 완료 및 결과평가, 만화축제 연계 전시 및 홍보 / 사업비 정산 완료
지원규모	◦ 총 3개 기업 이상 지원
지원금액	◦ 총 금43,000,000원(사천삼백만원) - 한 과제당 최대 2천만원 지원(과제당 차등 지원 예정)

지 급 시 기	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 협약체결 후 1차(50%), 결과평가 후 2차(50%) 지급 ※ 사업비 교부 계좌 신규 개설 필수
지 원 금 편 성	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 콘텐츠 제작, 인건비, 외부 전문가 사례비 등 (예비청년작가 활동비 or 인건비, 회계감사 수수료 편성 필수) ◦ 지원금 편성 불가 : 경상비 및 만화 원작 판권 구매 비용 ◦ <u>활동비 or 인건비는 전체 지원금의 80%를 초과할 수 없으며, 대표자 인건비는 활동비 or 인건비의 50%를 초과할 수 없음(자산취득비는 지원 대상에서 제외)</u> ※ 활동비 or 인건비의 비율은 선정평가 과정에서 조율 및 제시될 수 있음
지 원 조 건	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 블라인드 평가 진행 ◦ 지원금은 완료 평가 종료 후 사업수행자가 의뢰하는 회계법인에서 회계감사 진행 ◦ 선정된 과제는 제작 기간(협약체결일 ~ 2025년 10월)을 준수하여야 하며, 2025년 10월 결과평가 전에 콘텐츠 제작을 완료하여야 함 ※ 지역 만화 콘텐츠 개발 완료 후 관리 운영 계획 포함 필수(개발기업 또는 지자체) ◦ 선정 확정 기업은 협약 시 지원금에 대한 <u>이행(지급)보증보험</u> 제출 필수 ◦ 완성 결과물에 경산시 및 (재)경북테크노파크 [2025년 빛나는 만화마을 조성사업 만화 콘텐츠 개발 지원사업] 지원 과제임을 표기
사 결 과 물	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 경산시의 지역 소재 및 장소를 활용한 만화 콘텐츠 ※ 지역 소재 : 경산 지역(행정구역, 문화권)의 전통적, 역사적 고유한 창조자산 또는 지역 상징성을 포함한 소재이거나 지역의 특화된 문화·생태·시설/인프라·관광자원·문화향유 프로그램과 연계하여 지역에서 경제적 부가가치 창출이 가능한 콘텐츠 ◦ 결과물 : 출판 만화 - 45페이지 이상(1차 15페이지 이상) 디지털 만화(웹툰 등) - 3화(1화 50컷) 이상(1차 1화 이상) ※ 콘텐츠별 결과물의 내용 및 분량은 선정평가 과정에서 조율 및 제시될 수 있음
권 리 관 계	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 작품의 지적재산권은 작가에게 있으며 아래와 같이 경산시와 경북테크노파크는 홍보 또는 공익의 목적을 위해 사용할 수 있음 - 경북테크노파크 운영에 활용(벽화, 조형물, 만화방, 홈페이지 게시, 전시 등) - 지원 작품의 전체 또는 일부를 온·오프라인에서 무료로 사용 - 완성 후 제출한 스틸컷 및 이미지의 다양한 비상업적 활용 - 기타 지원 취지에 따라 홍보마케팅, 책자 발간 등 지원목적에 부합하는 활용 ※ 기타 권리관계에 관한 세부사항은 선정평가 과정에서 조율 및 제시될 수 있음
기 타	<ul style="list-style-type: none"> ◦ 선정 및 지원금 지급 후라도 지원대상 제외 항목(저작권 분쟁, 동일과제 타 기관 지원이력 등)에 해당하는 결격사유 확인 및 발생 시 협약 무효화 및 환수 조치 ◦ 사업기간 내 필수 이행사항 포기·미달성 또는 협약내용 불이행 시 지원금 환수 및 향후 동일사업 지원신청 불가

3

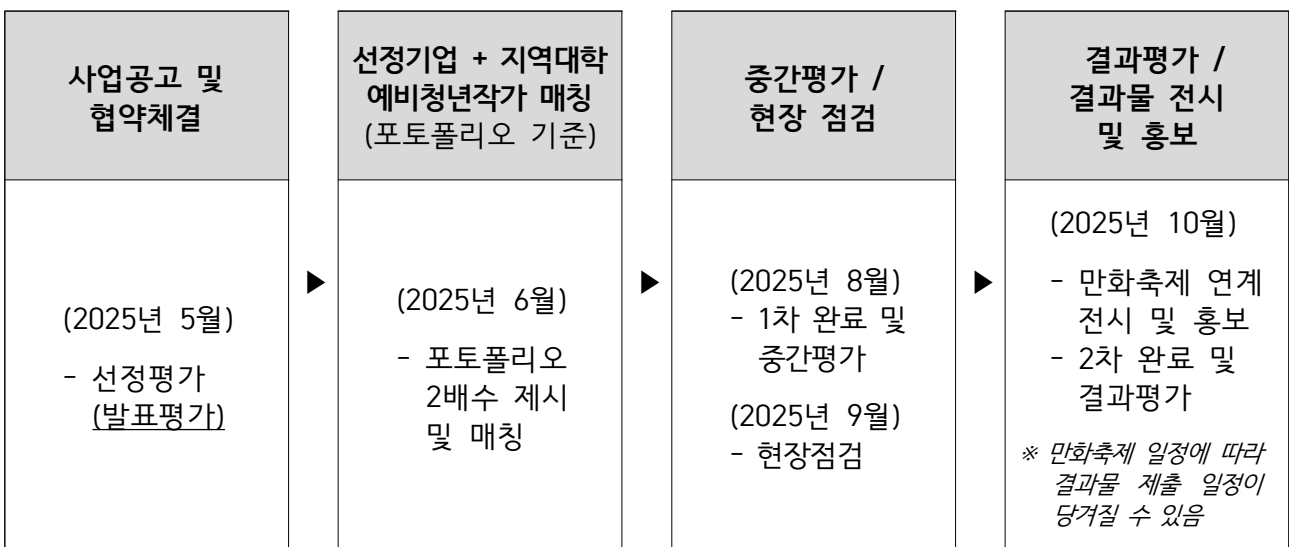
신청 자격

신청 대상	<ul style="list-style-type: none"> 만화 콘텐츠를 기획 및 개발하는 개인 사업자 또는 법인 사업자 신청일 기준 사업자등록증 소재지 경상북도 (* 본사 기준) 만화 콘텐츠를 주 사업으로 하는 법인·기관·단체(이하 “기관”이라 함) <ul style="list-style-type: none"> 문화산업진흥 기본법 제2조제1호바목에 따른 문화산업을 영위하는 기관으로서 공고일 기준으로 경상북도 내 사업장 소재지를 둔 만화 콘텐츠 관련 기업 (<u>신규사업자 가능, 경상북도 내 사업장이 아닐 경우 이전 협약서 제출 시 가능</u>) 입찰 참가 등의 자격은 공고일 기준으로 하며, 공고일 기준 현재 부도 또는 도산 상태에 있는 기관은 참가 할 수 없음
제외 대상	<ul style="list-style-type: none"> 신청일 기준 혹은 이후 국세·지방세 체납/4대보험 및 인건비 체납/각종 협약 또는 계약 위반 사실이 있는 사업자 동일한 과제(목표, 산출물 동일)로 타 기관·기업 등에 선정되어 지원금을 지원받은 사실이 있는 사업자 지원자의 과제 소재와 내용이 저작권 및 초상권 등에 있어 타인의 권리를 침해·훼손하는 경우

4

추진 절차

○ 만화 콘텐츠 개발 제안 공모



* 선정평가 후 선정기업의 개발콘텐츠 성격에 맞추어 대학별 예비청년작가 매칭(포토플리오 2배수 제시) 예정

- 예비청년작가는 경북테크노파크에서 1차 선별하여 포토플리오와 함께 제시되며 기업이 선택 예정

5

신청 방법

- 공고기간 : 2024. 5. 5.(월) ~ 5. 16.(금) 15:00 까지
- 접수기간 : 2024. 5. 5.(월) ~ 5. 16.(금) 15:00 까지
- 접수방법 : 경북테크노파크 홈페이지 접수 또는 전자메일 접수
 - 홈페이지 <http://www.gbtp.or.kr/> > 공고 안내 (경북TP) > 사업신청
 - 전자메일 ok0303@gbtp.or.kr
- 제출서류 : 사업신청서, 사업수행계획서, 별첨 자료(2부/1부는 심사용으로 블라인드 처리), 콘텐츠 IP 사용 계약서 등

6

신청 서류

구분	작성내용	제출방식
사업신청서	사업신청서, 참여인력총괄표	·사업신청서 양식에 작성하고 시스템 업로드/파일명에 지원 분야 명시 ⇒ (예시) 파일명: 사업신청서_만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업(업체명)
사업수행 계획서	수행계획서	·사업수행계획서 양식에 작성하고 시스템업로드/파일명에 지원 분야 명시 ⇒ (예시) 파일명: 사업수행계획서_만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업(업체명)
별첨파일	개인정보수집 동의서 등	·첨부서류는 zip으로 압축하여 시스템 업로드/파일명에 지원분야 명시 ⇒ (예시) 파일명 : 별첨자료_만화 콘텐츠 개발 제안 공모사업(업체명)

7

문의

- (재)경북테크노파크 경북소프트웨어산업진흥센터 ICT융합산업팀
(전화) 053)819-8171, (이메일) ok0303@gbtp.or.kr
- ※ 상기 공고 내용은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

참 고 : 평가기준

○ 산업계, 학계, 유관기관 등 각계 전문가로 구성된 외부 평가위원단 구성

○ 접수과제는 서면평가, 발표평가를 통해 지원과제로 최종선정

- 서면평가 : 제출서류 확인 및 참가 적격 여부 검토

※ 제출서류 미비 및 미 제출시 심사대상에서 제외

- 발표평가 : 대상과제의 평균 점수가 70점 이상인 경우 지원대상 과제로 선정하며, 70점 이상인 경우가 다수일 경우 과제별 지원규모를 고려하여 최고득점 순으로 지원대상을 결정

※ 지원대상이 없을 경우 선정하지 않을 수 있음.

- 평가항목

평가항목	세부지표	내용	배점																									
수행기업 (15)	- 수행관리체계구축	- 구체적이고 실효적인 수행관리체계 마련 여부	5																									
	- 기업 전문성	- 대표 추진실적(신청과제 유사분야)	5																									
	- 재무 건전성	- 기업신용데이터	<table border="1"> <thead> <tr> <th>① 회사채에 대한 신용평가등급</th> <th>② 기업어음에 대한 신용평가등급</th> <th>③ 기업신용평가등급</th> <th>평점</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-, BBB+, BBB°, BBB-</td> <td>A1, A2+, A2°, A2-, A3+, A3°, A3-</td> <td>①의 AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-의 BBB+, BBB°, BBB-에 준하는 등급</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>BB+, BB°</td> <td>B+</td> <td>①의 BB+, BB°에 준하는 등급</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>BB-</td> <td>B°</td> <td>①의 BB-에 준하는 등급</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>B+, B°, B-</td> <td>B-</td> <td>①의 B+, B°, B-에 준하는 등급</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>CCC+ 이하</td> <td>C 이하</td> <td>①의 CCC+에 준하는 등급 이하</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table>	① 회사채에 대한 신용평가등급	② 기업어음에 대한 신용평가등급	③ 기업신용평가등급	평점	AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-, BBB+, BBB°, BBB-	A1, A2+, A2°, A2-, A3+, A3°, A3-	①의 AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-의 BBB+, BBB°, BBB-에 준하는 등급	5	BB+, BB°	B+	①의 BB+, BB°에 준하는 등급	4	BB-	B°	①의 BB-에 준하는 등급	3	B+, B°, B-	B-	①의 B+, B°, B-에 준하는 등급	2	CCC+ 이하	C 이하	①의 CCC+에 준하는 등급 이하	1	5
		① 회사채에 대한 신용평가등급	② 기업어음에 대한 신용평가등급	③ 기업신용평가등급	평점																							
AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-, BBB+, BBB°, BBB-		A1, A2+, A2°, A2-, A3+, A3°, A3-	①의 AAA, AA+, AA°, AA-, A+, A°, A-의 BBB+, BBB°, BBB-에 준하는 등급	5																								
BB+, BB°		B+	①의 BB+, BB°에 준하는 등급	4																								
BB-	B°	①의 BB-에 준하는 등급	3																									
B+, B°, B-	B-	①의 B+, B°, B-에 준하는 등급	2																									
CCC+ 이하	C 이하	①의 CCC+에 준하는 등급 이하	1																									
- 과제 이해도	- 과제의 차별성 참신성, 구체성, 현실성 확보 여부	※ 지역특화 만화 콘텐츠의 요건을 갖추고 있으며 기존 만화 콘텐츠와 차별화된 아이디어 제시	30																									
- 과제 독창성																												
- 과제 완성도																												
작가 역량 (15)	- 전문성	- 대표 및 참여인력 유사과제 수행 경험 등	15																									
	- 참여율	- 지역대학 예비청년작가 참여인력의 참여율 등																										
기대성과 (30점)	- 지역기여도	- 지역 대표 만화 콘텐츠로서의 성장 가능성 등	15																									
	- 사회적 파급력	- 지역 만화 콘텐츠 산업 발전 기여도 등	15																									
사후관리 방안 (10점)	- 사후관리	- 개발 만화 콘텐츠 활용 방안 등	10																									
		- 개발 만화 콘텐츠를 활용한 매출 창출 등																										
합계(100점)																												

※ 위의 평가기준은 본사업의 현실과 상황에 맞게 조정될 수 있으며, 세부적인 평가기준은 평가위원회에서 확정되며 공개하지 않음