

[공고 제2025-104호]

「2025 전북글로벌게임센터」 부산인디커넥트페스티벌 전북 공동관 참가기업 모집

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 전북글로벌게임센터에서는 도내 인디 게임 생태계의 다양성과 지속가능성을 확보하고, 진출 기반을 마련하기 위해 「부산인디커넥트페스티벌 참가기업」을 아래와 같이 모집하오니 관심 있는 도내 게임 기업들의 많은 참여 바랍니다.

2025. 6. 9.

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

모집안내

1. 행사개요

- 전시회명: 2025 부산인디커넥트페스티벌(BIC Festival)
- 전시기간: 2025. 8. 15.(금) ~ 2025. 8. 17.(일)
- 개최장소: 부산광역시 BEXCO
- 주 최: 부산인디커넥트페스티벌조직위원회, (재)부산정보산업진흥원, 인디라!인디게임개발자모임, (사)한국모바일게임협회
- 후 원: 문화체육관광부, 부산광역시, 한국관광공사, 게임문화재단

2. 공동관개요

- 명 칭: 부산인디커넥트페스티벌 전북 공동관
- 전시기간: 2025. 08. 15.(금) ~ 2025. 08. 17.(일)
- 운영장소: 부산광역시 BEXCO 제1전시장 1홀
- 주 관: (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 전북글로벌게임센터
- 참여부분: 비경쟁부문(퍼블릭인디)

구분		세부내용
비경쟁 부문	퍼블릭 인디	· 기관 및 학교 등 공공의 성격을 띄는 기관 전용 부스 · 자체 게임콘텐츠 전시, 홍보, 이벤트, 비즈니스 미팅 등 활용 가능
		
▲ 2025 부산인디커넥트페스티벌(BIC)		

II 모집내용

구분	세부내용
모집대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공고일 기준 본사 소재지가 전북특별자치도인 게임콘텐츠 기업 3개사 <ul style="list-style-type: none"> - 게임제작업 또는 배급업으로 등록 완료 기업 - 전시가능 및 상용화 단계의 게임콘텐츠 보유 기업 <p>※ 지원제외대상 ※</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인디게임 관련 아이템이 아닌 타 아이템으로 참가를 희망하는 기업 - 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지방세·국세 체납, 계약위반 등 사실이 있는 기업(* 4대보험 및 인건비 체납 포함) - 위 항목 내용과 관련하여 진행 중인 소송이 있는 기업 - 참가신청 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업
지원항목	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전북 공동관(BTC) 부스 임차 및 구축 ○ 인터넷, 전력, 장비(컴퓨터 및 기기), 테이블, 의자 등 기본 설비 및 비품 제공 ○ 공동관 운영 인력 지원 ○ 기타사항(공동 홍보물)
지원제외항목 (업체부담)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 인건비, 체재비(숙박비, 일비, 식비 등) 및 기타 경비 ○ 단순 기업 홍보물 및 기념품 등 홍보물 제작 비용 ○ 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비
기타사항	<ul style="list-style-type: none"> ○ 상주 인력 1명 이상 배치가 필요함 ○ 보도자료 배포 시 반드시 사전협이가 필요함 ○ 선정 확정 통보 후 특별한 사유 없이 전시 참가를 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원사업 참가 시 제재를 받을 수 있음

※ 행사 개최 상황에 따라 지원내용은 변경 될 수 있음

III 모집 및 접수안내

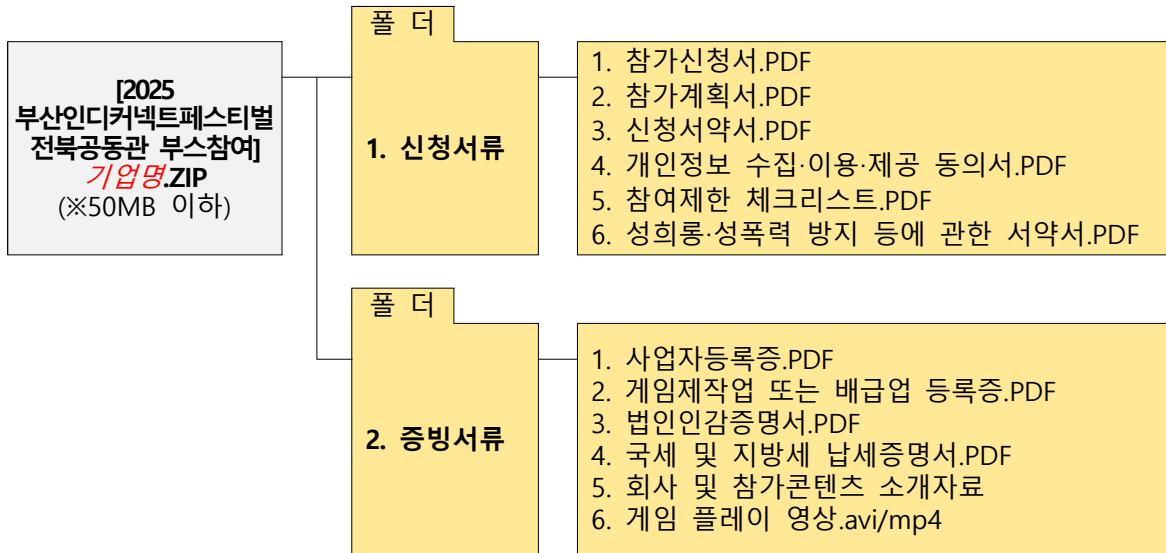
- 접수기간: 2025. 6. 9.(월) ~ 2025. 6. 23.(월) 15:00
- 접수방법: 사업 담당자 이메일 접수(hw1641@jcon.or.kr)
- 문 의 처: 전북글로벌게임센터(063-211-2073)
- 선정절차: 선정평가 결과에 따라 참가 확정
- 문의처
 - (사업문의) 문화콘텐츠사업팀(063-211-2073)
 - (문의시간) 평일 9:00 ~ 18:00(점심시간 12:00 ~ 13:00)
- 제출서류목록

구분	제출서류	제출 유의사항	제출방식	비고
①	참가신청서 1부	직인 날인 필수	PDF 1부 취합 ※ 원본서류 선정평가 이후 제출	제1호 서식
②	참가계획서 1부			제2호 서식
③	신청서약서 1부			제3호 서식
④	개인정보수집·이용·제공동의서 1부			제4호 서식
⑤	참여제한 체크리스트 1부			제5호 서식
⑥	사업자등록증 1부	원조 대조필이 찍힌 사본 제출 가능		
⑦	게임제작업 또는 게임배급업 등록증			
⑧	법인인감증명서 1부	증명서 유효기간 확인 필수		
⑨	국세 및 지방세 납세증명서 각 1부			
⑩	기타 기업 및 참가콘텐츠 소개자료 (희망하는 경우에 한하여 제출)	브로슈어, 플레이영상 등 자유양식	-	-
※ 주의사항 <ul style="list-style-type: none"> ○ ①~⑤서류는 직인 날인 이후 PDF 파일로 변환하여 담당자 이메일(hw1641@jcon.or.kr)로 제출 ○ 제출서류는 반환되지 않음 				

- ※ 누락된 서류, 파본 등에 대해서는 수정 파일을 추가로 접수하지 않음
(상기 제출서류 중 미제출 서류가 있을 경우 '과제 탈락'의 사유가 될 수 있음)
- ※ 인감이 필요한 서류는 반드시 인감 날인 후 제출(선정 이후 원본 제출 필수)

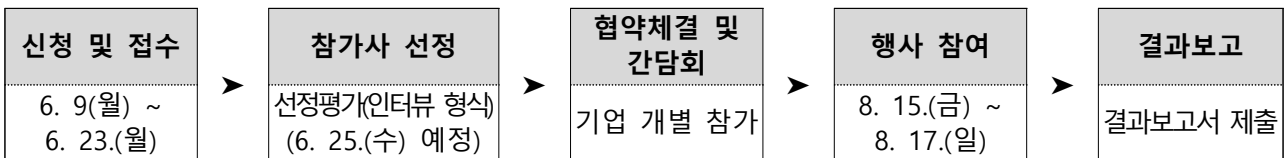
- 제출서류 제출방법

- 모든 제출서류를 1개의 파일로 압축(50MB 이하)하여 제출
- 제출 압축파일명: **[2025 부산인디커넥트페스티벌 전북공동관 부스참여] 기업명.ZIP**
 ※ 압축파일은 반드시 ZIP파일로 제출(EGG, ALG 등 ZIP 외 확장자는 미제출로 간주)
- 제출서류 폴더트리



IV 선정절차 및 평가기준

○ 선정절차



※ 협약체결 및 간담회 일정은 내부 상황에 따라 변경 될 수 있음.

○ 평가기준(안)

- 평가방법: 외부 심사위원 5인을 통한 제출서류 기반 선정평가 (인터뷰 형식)
- 평가위원회 구성: 2025 진흥원 외부전문가 POOL 활용 (유관기관, 콘텐츠, 기타)
- 제출서류 검토를 통한 전반적인 과제 내용 평가
- 심사위원별 평가점수 중 최고·최저점을 제외한 총합의 산술평균 점수로 최종 평가점수 산출
- 평가결과 70점 이상 과제 ‘적합’, 70점 미만 과제 ‘부적합’ 판정
- 최종 평가점수 70점 이상 ‘적합’ 과제 중 고득점순으로 선정

○ 평가항목

평가항목	평가요소	배점
게임 콘텐츠의 우수성 (40)	▶ 게임콘텐츠의 완성도 및 우수성	20
	▶ 유저 흡입력 및 게임 재미요소 등 게임콘텐츠 차별성, 경쟁력	20
시장진출 가능성 (30)	▶ 기업 전시 참가 경험 및 참가실적 보유 여부	15
	▶ 시장 진출을 위한 기업역량(출시게임, 매출실적 등)의 타당성	15
세부 참가계획 (30)	▶ 행사 참가 필요성 및 목표 실현 가능성	10
	▶ 행사 참가 세부 활동 전략계획 및 홍보/마케팅의 효과성	10
	▶ 행사 참가를 통한 시장진출 계획 및 기대효과의 적정성	10
합 계		100

4 기타사항

- 우리원 또는 타 기관을 통해 동일 행사에 참여하거나, 자회사를 통한 중복지원은 불가능함
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유 없이 행사 참가를 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원사업 참가에 제한을 받을 수 있음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- 제출 서류 중 인감을 날인해야 하는 항목에 날인이 없는 경우 해당 내용은 인정하지 않음
- 제출된 신청서는 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 허위사실 기재 및 불법사항 발견 시 평가대상에서 제외되고 향후 참여제한조치 등을 받을 수 있으며, 선정 이후에도 허위정보 확인 시 선정결과를 무효화할 수 있음(참가기업 선정 취소 등의 제재조치)
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 우리원의 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업 책임임
- 지원 결과물(결과보고서)은 진흥원에서 고지한 일자에 반드시 제출을 완료해야 함
- 진흥원에서 행사 참가 실적 요청 시 협조 의무가 있음