

『대구글로벌게임센터』 2025년 인디 넥스트 참가자 모집 공고

대구 지역 글로벌 게임시장을 개척할 지역 인디게임 제작자를 위한 『인디 넥스트』에 참가할 예비 창업팀을 아래와 같이 모집합니다.

2025. 06.

(재)대구디지털혁신진흥원장

1

사업개요

- 사업명: 2025년 대구글로벌게임센터 인디 넥스트
- 모집기간: 공고일 ~ 2025. 06. 25.(수), 16:00까지 ※ 제출시간 엄수
- 사업기간: 2025. 06. ~ 2025. 12
- 지원내용
 - 창업팀 전담 멘토링
 - 게임 개발·창업 교육 및 프로젝트 수행 비용 지원 등
- 추진목적
 - 단계별 패키지 지원을 통한 지역 우수 인디게임사 발굴 및 육성
 - 글로벌 게임시장을 개척할 지역 인디게임 제작 및 지역 산업 저변 확대 도모

2

지원개요

- 지원대상: 인디게임 개발에 관심 있는 5인 이하 예비창업팀 ※ 1인 가능
- 지원규모: 총 6팀 내외
- 지원자격
 - 팀당 최대 5인 구성 가능(팀장 포함)
 - 접수일 기준 팀원 과반수 이상 대구 지역 소재자로 구성되어야 함

※ 팀 구성원 중 대구 소재자 필수 인원(1인 창업자 신청 가능)

팀원 수	1인	2인	3인	4인	5인
대구 소재자 수	1인 이상		2인 이상		3인 이상

- 공고일 기준 신청자 명의의 개인 사업자 등록 또는 법인 설립 등기를 하지 않은 자 (단, 기창업자 중 게임 제작 및 배급업 외 분야 창업한 자 가능)
- 우수창업자(팀) 선정 시 신규 사업자 등록이 가능한 예비 창업자(팀)
- 신규 사업자 등록 시 게임 제작 및 배급업 등록 필수

3

지원내용

□ 지원대상: 예비창업자(팀) 6팀 내외

구분	내용		
멘토링	- 게임 개발 전문가 멘토단 구성 및 정기 멘토링 지원 ※팀별 전담 멘토 매칭 후 1:1 밀착 멘토링을 통한 문제 해결형 지원		
	구분	예비창업팀	
	멘토 인원	팀별 1인(총 6인)	
	팀별 운영 횟수	총 5회 이상	
교육	- 게임 기획 관련 집체 교육 지원		
	- 창업 실무(세무, 회계 등) 집체 교육 지원		
	구분	주요 내용	시간
	게임 교육	게임 기획 방법, 게임 기획서 작성 등 집체 교육 지원	8시간 이상
창업 교육	사업자 등록, 세무/회계(세금), 법률/법무 등 집체 교육 지원	6시간 이상	
활동비	- 프로젝트 활동비 팀당 100만원 지급		

※ 멘토링/교육 참여율 80% 이상 달성해야 우수창업팀 선정 기본 조건 충족

※ 상기 지원내용은 지역글로벌게임센터 관리운영지침 및 대구글로벌게임센터 사업 진행에 따라 변동될 수 있음

□ 지원대상: 우수창업자(팀) 3팀 내외

구분	내용		
멘토링	- 게임 개발 전문가 멘토단 구성 및 정기 멘토링 지원 ※팀별 전담 멘토 매칭 후 1:1 밀착 멘토링을 통한 게임 개발 과제 수행 지원		
	구분	우수창업팀	
	멘토 인원	팀별 1인(총 3인)	
	팀별 운영 횟수	총 3회 이상	
교육	- 게임 개발 관련 수요맞춤형 집체 교육 지원		
	- 창업 실무(인사, 노무 등) 집체 교육 지원		
	구분	주요 내용	시간
	게임 교육	프로그래밍 및 그래픽, 디자인 등 수요맞춤형 교육 지원	6시간 이상
창업 교육	자금조달/투자유치, 인사/노무 등 집체 교육 지원	6시간 이상	
전시회 참관	- 부산인디커넥트페스티벌 전시회 참관		
창업 공간	- 코워킹 스페이스(공유오피스) 제공 ※ 게임센터 409호 창업지원실		
개발 지원금	- 프로젝트 개발 지원금 팀당 1,500만원 내외 지급 ※ 정산 내역 증빙 필수		

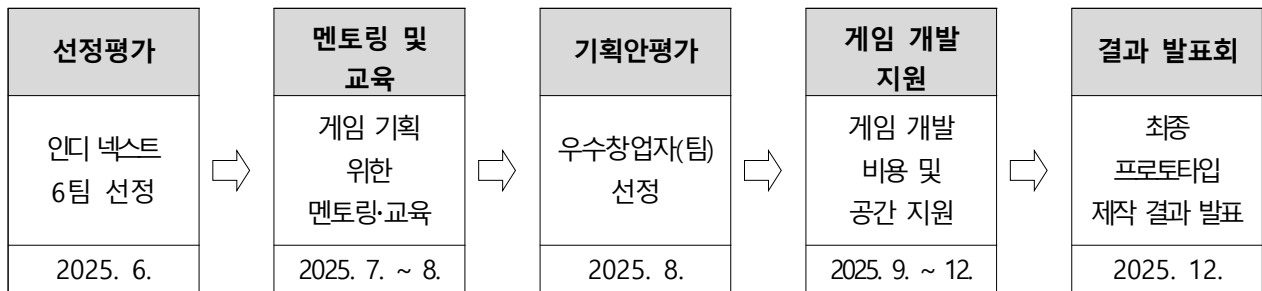
※ 상기 지원내용은 지역글로벌게임센터 관리운영지침 및 대구글로벌게임센터 사업 진행에 따라 변동될 수 있음

□ 기타: 참가팀 대상 발표회 개최

대상 구분	주요 내용	비고
예비창업팀	- 게임 기획안 발표회	- 6개팀 (발표 20분, Q&A 20분)
우수창업팀	- 게임 프로토타입 제작 발표회	- 3개팀 (발표 20분, Q&A 20분)

※ 팀원 전원 발표회 참석 필수

□ 지원절차



※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

※ 8월 중 기획안 평가로 우수창업자(팀) 3팀을 선발하며 탈락된 3팀은 이후 지원이 종료됨

□ 개발 지원금 사용

- 지원금은 ‘e나라도움’ 을 통해 교부(예치)/집행/정산/정보공시 등 모든 과정 이행
 - ※ 추진 상황에 따라 사업비 운영 방침은 일부 변경될 수 있음
- 지원금은 사업비 산정기준에 따라 증빙자료 모두 제출 필수

4

접수방법

□ 지원서류 접수

- 접수기간 : 공고일 ~ 6. 25.(수) 16:00까지
- 접수방법 : 이메일 제출 (제출주소 : jm018@dip.or.kr)
 - 제출 누락 방지를 위하여 제출 후 유선으로 담당자에게 접수 확인하신 후, ‘접수확인’ 메일(답신) 확인 부탁드립니다.
 - 접수 마감일에는 동시 발송으로 인한 접수 지연이나 첨부파일 누락 등 오류 발생의 가능성이 있사오니, 접수 마감일 전에 여유 있게 접수하시기 바랍니다.
- 문의처 : 053-215-4919

□ 지원서류 제출

○ 제출서류

구분	제출서류	파일명	유의사항	형식
1	지원신청서	1. 사업신청서 2. 개인정보 동의서	· 신청서 내 자필서명 필수	PDF
2	발표자료	3. [팀명] 발표자료	· 자유형식(PPT, 동영상 등) · 발표평가에 필요한 자료 제출 · 평가항목 순서로 자료 구성	자유
3	거주 증빙 서류	4. [팀명] 거주 증빙 서류	· 주민등록등본 (대구 거주 시 주민 번호 뒷자리 가린 후 제출) · 이 외 대구 거주 증빙 서류 등	PDF
4	기타 서류 (해당 시)	5. [팀명] 기타 서류	· 기타 실적 증빙 서류 제출 (게임 관련 교육 이수 수료증, 타 게임 출시 증빙, 게임 관련 수상실적 등)	PDF

○ 제출방법 : 모든 서류 번호순으로 정리하여 1개의 파일로 압축해 제출

- ▶ 파일명 - “[인디 넥스트] 팀명.zip” 으로 제출
- ▶ 메일제목 - “[인디 넥스트] 팀명” 으로 제출

5

선정평가

□ 평가안내

- 평가일자 : 2025. 6. 30.(월) ※ 평가시간 개별안내
- 평가장소 : 대구 동구 동대구로 469 대구콘텐츠비즈니스센터 1층 가운데홀(예정)
- 평가방법 : 서류검토 및 발표평가

구분	주요내용
[1단계] 서류검토	- 검토일정: 2025.06.26 예정 - 검토내용: 제출서류 구비여부 및 조건 부합 여부 등 서면 검토 ※ 사업담당자
[2단계] 발표평가	- 평가일정: 2025.06.30.(월) 예정 - 평가방법: PT발표(10분 내외) 및 질의응답(5분 내외) ※ 발표순서는 서류 접수순으로 진행 - 평가내용: 수행적정성, 수행능력, 실현가능성
참고	- 서류 검토 및 발표평가 결과는 전화 및 문자 안내 예정

※ 평가일자 및 장소는 상황에 따라 변경될 수 있음

○ 평가 주요내용

- 평가위원회는 업계 전문가 5인 이상 외부전문가로 구성
- 팀별 발표는 최대 10분 이내, 최고·최저점을 제외한 평가위원 평균점수가 70점 이상인 팀 중 고득점 순으로 선정
- 선정 후 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, 과제의 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 ‘선정취소’되며, 차순위팀 선정

□ 평가항목

※ 발표자료 제출 시 상기 평가항목을 참고하여 발표자료 구성 요망

평가항목	평가내용	배점				
		매우우수	우수	보통	미흡	매우미흡
수행적정성 (30)	○프로젝트 지원동기 및 목표의 적합성	15	13	11	9	7
	○프로젝트 수행 책임자의 추진의지	15	13	11	9	7
수행능력 (55)	○프로젝트 계획의 현실성	15	13	11	9	7
	○게임콘텐츠의 독창성 및 경쟁력	20	18	16	14	12
	○참여인력의 전문성(개발경험, 기술역량, 수상경력 등)	20	18	16	14	12
실현가능성 (15)	○프로젝트 수행 후 창업 계획 구체성 및 실현가능성	15	13	11	9	7
총 합		100점				

□ 주요일정

구 분	일 자	비 고
모집공고 및 신청서 접수	공고일 ~ 2025년 6월 25일	담당자 이메일 접수
↓		
[1단계] 서류 검토	2025년 6월 26일(예정)	평가 후 2일 이내 결과통보(예정)
↓		
[2단계] 발표 평가	2025년 6월 30일(예정)	평가장소: 대구콘텐츠비즈니스센터
↓		
결과 발표 및 통보	2025년 7월초	-

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변동될 수 있음

□ 유의사항

- 제출된 서류는 ‘접수완료’ 후 수정 및 반환되지 않으며, 접수기간 이후 발표자료 등 추가로 제출할 수 없으니 기한을 엄수하여 제출하여야 함
- 제출된 서류에 기재된 사항이 사실과 다르거나, 허위인 경우, 게임콘텐츠 내용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 선정 취소될 수 있음
- 제출 서류는 도장을 필수 날인해야 하며, 날인하지 않은 경우 해당 내용은 인정하지 않음
- 평가 절차 및 기준, 일정 등 사업 세부내용은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음
- 팀원 중 어느 한사람이라도 타 기관 등으로부터 중복지원을 받은 사실이 확인될 경우 탈락 및 선정 취소될 수 있음
- 우수창업팀 선정 및 협약 이후에라도 지원제외 대상 사유 등 결격 사유 발생 시 협약체결 취소, 환수 등 제재조치 가능함
 - 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리지침」, 「보조금정산보고서작성지침」, 「보조금정산보고서검증지침」, 「보조사업자정보공시세부기준」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」에 의거하며, 이후 우수창업팀으로 선정 시 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수해야 함
 - 위 법령, 규정에 명시되지 않은 사항은 대구디지털혁신진흥원의 규정을 적용함
- 우수창업팀은 과제 협약기간 종료일까지 과제 개발(프로토타입)을 완료하고 최종 결과물을 제출해야 하며, 종료일까지 실적 보고 및 정산을 완료해야 함
 - 최종 결과물을 제출하지 못하거나, 지원금의 부당(유용, 횡령 등) 사용 등 기타 협약의 해약 여건이 발생할 경우, 해당 사업자로부터 지원금을 환수할 수 있으며, 별도의 제재조치 가능함
- 본 사업을 통해 도출된 결과물에 대해 한국콘텐츠진흥원, 대구시, 대구디지털혁신진흥원 등 관련 기관에서 홍보·마케팅 등 공공의 목적으로 무상 활용될 수 있음
- 우수창업팀은 문체부 문화예술계 성희롱성폭력 근절 대책(2018.03.)에 따라 성희롱 예방교육 이수 확인서를 결과평가전까지 필수로 제출하여야 함
 - ※ 남녀고용평등법 및 일 가정 양립 지원에 관한 법률 제13조 및 제39조에 근거, 사업장 내 성희롱 예방교육 의무 부과 및 미실시 시 과태료가 부과됨
 - ※ 문체부 문화예술계 성희롱성폭력 근절 대책(2018.03.): 공모사업 등 지원 시 성희롱 예방교육 이수 확인서 및 성범죄 예방 노력을 담은 서약서 제출 의무(수행기업 대표자, 과제책임자, 과제 참여인력 모두 이수 확인서 제출 필수)
- 우수창업팀은 관리기관의 요청 시 진도 상황 및 목표 달성 현황을 필수 보고하여야 함
- 진흥원은 사업 종료 이후 5년간 우수창업팀에 대한 실적 성과를 요청할 수 있으며, 진흥원의 요청이 있을 경우 수행기업은 요청일로부터 15일 이내에 제출하여야 함
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 변경 시 수정공고를 추진함