

2025 SBA X 메르세데스-벤츠 코리아(주) 게임 산업 상생 플랫폼 활용 게임개발 지원 참가기업 모집

서울경제진흥원(SBA)에서는 대중견 글로벌 플랫폼인 '메르세데스-벤츠 코리아(주)'와 협력하여 게임콘텐츠의 신규 플랫폼 진출을 지원하고 성공 사례 창출을 함으로써 서울의 우수 게임기업을 육성하고 글로벌 진출 역량을 강화하고자 하니 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2025년 7월

(재)서울경제진흥원 대표이사

1 사업 개요

□ 추진방향

- (서울 게임기업 성장 지원) 대중견기업과의 협력으로 서울소재 우수 기업 발굴 및 경쟁력 강화
- (인카 게이밍 가능성 점검) 차량 내 게임콘텐츠 탑재 지원 통한 시장출시 가능성 점검 및 인카 게임 시장 활성화
- (성공사례 창출 및 성과발표) '게임·e스포츠 서울(GES) 2025' 행사 내 전시 등 사례 확산, 투자유치·홍보 등 후속지원 통한 성공사례 창출

□ 사업개요

- 사업명 : 2025 SBA X 메르세데스-벤츠 코리아(주) 게임 산업 상생 플랫폼 활용 게임개발 지원
- 추진방법 : 글로벌 차량 제조사 '메르세데스-벤츠 코리아(주)'와 차량 플랫폼 게임 탑재 협력 운영
- 모집기간 : 2025.7.31.(목) ~ 8.18.(월) 17시, 약 3주
- 모집방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수(<http://www.sba.seoul.kr>)
- 지원대상 : 게임콘텐츠 보유한 서울 소재 게임 스타트업 및 중소·중견기업(업력제한 없음)
- 지원규모 : 총 2개사(2편) 내외
- 지원자격
 - 서울 소재 게임콘텐츠 보유 스타트업·중소·중견기업 중 아래 요건(①~③)을 모두 충족하는 경우
 - ① 차량용 플랫폼에 탑재가 가능한 게임콘텐츠(In-car User experience/In-car Gaming) 보유하거나 안드로이드 기반(apk파일), Chromium 기반 브라우저 호환 웹 게임콘텐츠 개발할 수 있는 기업
 - ② 공모마감일 기준 현재 서비스 중인 게임이거나 1개월 이내 제작완료되어 서비스될 예정인 게임콘텐츠를 보유한 기업
 - ③ 글로벌 서비스 계획과 역량을 갖춘 기업
- ※ 모집기간 마감일 기준, 사업자등록증을 통해 서울 소재임을 확인할 수 있어야 함

(본사, 지사, 연구소 등 회사가 직접 운영하는 사업장 소재지 기준)

[지원제한 및 결격사유]

- 기업 소재지가 서울이 아닌 기업
- 기획 혹은 제작단계로서 게임콘텐츠에 대한 진단 및 심사가 불가능하여 해당 사업 참여가 어렵다고 판단되는 경우
- 국제 혹은 지방세 체납 중, 금융기관의 채무불이행 상태, 휴폐업 상태, 부도·화의·법정관리 중인 경우
- SBA 혹은 유사 전문기관으로부터 참여제한조치를 받고 있는 사업자(대표자 포함)인 경우
- 해당 사항을 통해 발생하는 모든 민형사 상의 책임(타인의 지적재산권을 침해하였을 경우 발생하는 모든 민형사상의 책임 포함)은 참가 기업에 있음

○ 지원 프로세스

| 기업모집 | 심사 및 선정 | 협력 및 개발 | 행사 연계 | 후속지원 |
|-------------------|----------------------|----------------------------|--------------------------------------|----------------------|
| SBA 홈페이지 통한 모집 | 1차(서면), 2차(대면) 평가 | 게임 개발 및 품질 검증 등 데모버전 개발 | '게임e스포츠 서울 2025' 연계 Demo 버전 성과 전시 | 투자유치, 홍보, 판로 확보 등 |
| 7월 5주 ~ 8월 3주 | 8월 중 | 9월 ~ 11월 | 9월 19~21일 | 11월~12월 |

※ 상기 일정은 향후 사업추진 현황에 따라 변경될 수 있음

2 지원내용

□ 세부 지원내용

- 지원내용 : 벤츠 차량용 플랫폼 내 게임콘텐츠 탑재 및 게임기업 성장지원, 홍보 등
 - 사업지원금 지원(15백만원 내외/편당) : 게임콘텐츠 개발비(인건비, 테스트 등)
 - 차량 내 게임 탑재 및 차종 적용테스트 지원 : 실행 타당성/적합성 검토하여 데모버전 출시
 - 게임 구동 차량 시스템 환경 및 정보(화면 구조, 터치 등 기본 스펙) 제공
 - 데모버전 완료 후 참여기관의 정책에 따라 차종 적용 기회 및 계약 진행 가능
 - 현업 멘토링, 투자 유치 및 IR 피칭 기회 지원
 - '게임e스포츠 서울(GES) 2025' 행사 내 부스 운영·홍보 지원 등

□ In-car gaming 기술/비기술 정보

- 기술적 요구사항
 - Android 기반 게임(APK 형식)
 - Chromium 기반 브라우저 호환 웹 게임
- 비기술적 요구사항
 - 캐주얼 또는 아케이드 스타일의 게임으로, 짧고 간단한 플레이 세션에 적합해야함
 - 직관적인 조작 제공, 텍스트나 복잡한 튜토리얼 최소화
 - 가족 친화적인 콘텐츠, 민감하거나 논란의 소지가 있는 주제 제외
 - 운전 중 접근 제한을 고려하여 언제든지 일시정지·종료 가능, 게임 진행에 불이익 없음
 - 인앱 Google 광고 미포함
 - 글로벌 서비스 확장을 위해 영어 번역 지원 가능 선호

- 차 안에서 게임을 즐기는 문화가 전기차 중심으로 널리 적용되고 있는 인포테인먼트 시스템을 구성하는 요소 가운데 핵심으로 부상
- 벤츠, 테슬라, BMW가 흐름 주도



글로벌 자동차업계 '인차(차량용) 게임' 경쟁 뜨겁다 (*글로벌 이코노믹 기사 발췌)

3 신청서 접수 및 심사방법

□ 신청서 접수방법

- 접수기간 : 2025.7.31.(목) ~ 8.18.(월) 17시, 약 3주
- 접수방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수

[온라인 신청 방법]

서울경제진흥원 홈페이지(www.sba.seoul.kr) → 기업회원 로그인(회원가입 필수) → 사업신청 → '접수중인 사업' → 해당사업 검색 및 신청 → 첨부 신청서 다운로드 후 작성 및 제출(용량 10MB 제한, zip 파일 압축하여 업로드, egg 압축 제출 불가) → 하단의 '제출' 클릭

○ 제출서류

| 구 분 | 제출물 내역 | 작성방법 |
|---|---|------------------------|
| 신청서 및 별첨자료 (용량제한:10메가) [필수] | ① 사업신청서 ※ 첨부된 사업신청서 양식 참고 (작성 후 원본 한글파일 1부, 날인본 PDF 1부 제출) | 첨부양식 작성 (한글/PDF 파일) |
| | ② 게임동영상 ※ 충분히 게임을 파악할 수 있는 영상 제출 必 | 동영상 파일 (mp4 등) |
| | ③ 사업신청 기본사항(작성 후 Excel파일 제출) | 첨부양식 작성 (Excel) |
| | ④ 별첨자료 - 국세·지방세 납입증명서(공고일 기준 3개월 이내) - 사업자등록증(개인/법인사업자, 공고일 기준 3개월 이내) - 법인등기부등본(법인사업자만 해당, 공고일 기준 3개월 이내) - 대표자 주민등록등본(1인 개발자, 개발팀, 개인사업자) | 스캔 후 PDF 파일로 제출 |
| | ⑤ 2022~2024년 재무제표(제출불가 시 전년도 매출정보 대체 가능) ⑥ 개인정보 수집 및 이용 동의서 ⑦ 사업안내 및 홍보활용 동의서 ※ 첨부된 신청서 작성 및 접수안내 참조 ※ 공통 - PDF 1부 제출 / 날인 필요시, 날인본 PDF 제출 | 첨부양식 작성 (한글파일) |
| 게임 및 기업소개서 [선택] | ⑧ 게임 및 기업소개서 ※ 게임 기획 및 제작개요, 사업전략 등 ※ IR덱 등 비즈매칭 역량을 확인할 수 있는 자료 ※ 개발사의 이전 작품 및 마케팅 성과(포트폴리오) | 필요 시 제출 (자유양식) |
| [분량 및 제출 요령] | | |

- ① 사업신청서 및 제출서류는 1개의 zip 파일로 압축하여 제출
 - zip 파일명 : 2025 게임 산업 상생 플랫폼 참가기업 모집_신청기업명(게임명)
- ② 신청서와 첨부자료 등의 파일은 신청양식의 제출서류 목록 순서에 맞춰 제출
 - 파일명 : 제출서류번호_제출서류명_신청기업명(게임명)
- ③ 용량 초과로 업로드가 되지 않을 경우, 신청서 외 제출서류는 아래에 표기된 이메일 (gamecenter@sba.seoul.kr)로 제출하되 **홈페이지 사업신청은 필수**이며 마감시간 전 도착분만 접수됨
 - ※ 제출자료는 신청접수 시에는 사본으로 제출 가능하나, 추후 진흥원 요청 시 원본 제출
 - ※ Mac OS 환경에서 작업한 경우 제출물이 열리지 않는 오류가 발생하니 사용 지양

※ **마감일에 시스템 오류 등으로 접수하지 못하는 경우 인정되지 않으니 가급적 사전 제출 요망**
 ※ 신청서 접수 후, 신청서가 제대로 제출 완료되었는지 확인해야 하며 신청서 제출 오류에 따른 책임은 신청자 본인에게 있음

□ 심사방법

○ 심사절차

| 절차 | 자격 평가 | 1차 서면 심사 | 2차 발표 심사 | 심사 결과 안내 |
|----|--------------------------|-----------------------|--------------------------|----------------------------|
| 내용 | - 지원자격 증명서류 등 적격여부 확인 | - 사업신청서 등 서류 기반 심사 | - 서면 심사 통과기업 대상 발표 평가 | - 심사 및 선정 결과 발표 및 최종 선정 |
| 일정 | 8월 3주 | 8월 4주 | 8월 4주~9월 1주 | 9월 2주~ |

※ 세부 일정은 진행 상황에 따라 통합심사로 진행되는 등 변동될 수 있음

○ 심사일시 : 모집완료 후 신청기업 대상 별도 안내

○ 선정기준

- 평가방법 : SBA의 자격 요건 검토 이후 벤츠코리아 내부 실무진 참여 통한 1차 서면 심사, 2차 발표 심사 진행
- 평가항목 : 차량 제조사 내부 평가 기준에 따라 평가 진행
 - 1차 평가내용 : 게임성, 기술력, 차량 탑재 가능성 등
 - 2차 평가내용 : 경영진 및 팀의 역량, 게임콘텐츠에 대한 질의, 구체적 사업계획, 투자 유치 등 기업가치 향상 계획 등
- 종합평점 70점 이상 기업 중 고득점 순으로 선정(70점 미만 제외)

○ 심사 주요사항

- 신청 기업이 모집 기업의 2배수 이하인 경우 서류평가 생략 가능
- 심사위원의 경우 벤츠코리아 내부 실무진으로 구성
- 신청 기업의 게임콘텐츠가 수준 미달이거나 적합하지 않다고 판단될 경우 심사 위원 합의를 통해 미선정 가능
- 심사과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있음
- 선정업체의 사업포기 등에 대비하여 후순위업체 선정 가능

□ 주요일정

| 구분 | 기간 | 내용 | 주관 |
|----------|---------------------------|---|----------------|
| 공개모집 | 25.7.31.(목) ~ 8.18.(월) | - 게임기업 공개모집 | SBA, 벤처 코리아 |
| 1차·2차 심사 | 8월 3주 ~ 4주 | - 제출된 서류를 바탕으로 한 1차 서면, 2차 발표 평가 진행 ※ 심사 일정 및 장소는 발표심사 대상 기업에게 별도 안내 예정 | 벤처 코리아 |
| 최종선발 | 9월 1주 ~ 2주 | - 2개사 최종 선발 · 선정기업 전체 비밀유지협약(NDA) 체결(2개월 이내) | SBA, 벤처 코리아 |
| 지원금 지급 | 9월 | - 사업지원금 지급 · 최종 선정기업에 사업지원금 15백만원 지원(SBA) | SBA |
| 협력 기회 제공 | 9~11월 | - 차량 내 게임 탑재 및 차종 적용-테스트 지원 - 협력 논의를 위한 멘토링 지원 | 벤처 코리아 |
| 후속지원 | 11~12월 | - SBA 내부 홍보채널 통한 우수사례 홍보 - 완성심사 진행 및 투자 추천 지원 (VC에 추천 진행 및 데모데이 참가 기회 제공 등) | SBA |
| 사업비 정산 | 12월 | - 사업비 정산 | SBA |

4 유의사항

□ 신청 시 유의사항(필독)

- 본 사업은 '메르세데스-벤처코리아(주)'와 벤츠 차량용 플랫폼 내 게임콘텐츠 탑재 및 시장 검증 등 관련 전략적 파트너십을 구축할 게임 기업을 발굴하는 것을 목적으로 운영
- 서울경제진흥원은 본 사업에 최종 선정되는 기업의 사업화를 지원하기 위해 '사업화지원금'을 지급하며, 최종 선발 이후 '법인등기부등본, 연구소 등록증' 등 공문서 확인을 통해 기업의 소재지(본사, 지사, 연구소 등)가 서울에 존재함을 증빙할 수 있는 기업에만 지급됨
- 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 제출 서류 일체는 반환되지 않음
- 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음
- 마감시간을 엄수하여 주시고 마감시한까지 신청서가 업로드 완료되지 않을 경우 접수 처리되지 않으며, 마감당일은 접속 폭주가 예상되오니 사전에 신청 요망
- 선정결과 통보 후 특별한 사유 없이 사업수행을 취소하거나, 기간이 임박하여 참가 취소를 하거나, 자료제출 등의 협조를 취하지 않는 경우 향후 2년간 진흥원 유사사업 참여제한 등의 조치를 받을 수 있음

- 신청 가능 게임콘텐츠 수는 한 기업/개발자(팀) 당 1개를 원칙으로 함
- 상기 공고 내용(세부 지원내용 등)은 향후 상황에 따라 일부 변경될 수 있음
- 사업신청 시 사업 참여자는 개인/기업 정보 수집 및 이용에 동의하여야 하며, 동의를 거부할 경우 신청 및 선정심사 제외 등 불이익을 받을 수 있음
- 제출된 서류 및 운영계획서가 허위, 위·변조, 그 밖의 방법으로 부정하게 작성된 경우 관련 규정에 의거 선정 취소 및 협약 해약, 제재할 수 있음
- 동 기관, 타 기관 지원사업과 동일 사업의 중복수혜 불가(같은 게임콘텐츠의 경우)

□ 문의처

- 서울경제진흥원 게임팀 담당자(surim@sba.seoul.kr, 02-2124-2907)

붙임 : 신청서 양식 각 1부. 끝.