

[공고 제2025-128호]

「2025 전북글로벌게임센터」 지스타 전북 공동관 참가기업 모집공고

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 전북글로벌게임센터에서는 전북 특별자치도 지역 우수 게임콘텐츠 홍보 및 국내외 시장 판로 개척 기회 제공을 위해 「지스타 전북 공동관 참가기업 모집」을 아래와 같이 공고하오니 관심 있는 도내 게임 기업들의 많은 참여 바랍니다.

2025. 7. 29.

(재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원장

I 모집안내

1. 행사개요

- 전시회명 : 지스타 2025(G-Star 2025)
- 전시기간 : 2025. 11. 13.(목) ~ 2025. 11. 16.(일)
- 개최장소 : 부산광역시 벅스코
- 주 최 : 한국게임산업협회
- 주 관 : 지스타조직위원회, 부산정보산업진흥원

2. 공동관개요

- 명 칭 : 지스타 전북 공동관
- 전시기간 : 2025. 11. 13.(목) ~ 2025. 11. 16.(일)
- 운영장소 : 부산광역시 BEXCO 제1전시장 BTC관
- 주 관 : (재)전북특별자치도 콘텐츠융합진흥원 전북글로벌게임센터

3. 지원내용

구분	세부내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 공고일 기준 본사 소재지가 전북특별자치도인 게임콘텐츠 기업 5개사 내외 <ul style="list-style-type: none"> - 게임제작업 또는 게임배급업으로 등록된 기업 - 전시가능 및 상용화 단계의 게임콘텐츠 보유 기업 ○ 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여 제한 중인 기업은 지원불가(지방세·국세 체납, 계약위반 등)
지원항목	<ul style="list-style-type: none"> ○ 전북 공동관(BTC) 부스 임차 및 구축 ○ 인터넷, 전력, 기본 디스플레이, 테이블 및 의자 등 기본 설비 및 비품 제공 ○ 공동관 운영 인력 및 통역 지원 ○ 기타사항(공동 홍보물)
지원제외항목 (업체부담)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교통비 및 체재비(숙박비, 일비, 식비 등) ○ 공동관 공통지원 외의 개별 전시 장비 및 비품 ○ 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비

※ 행사 개최 상황에 따라 지원내용은 변경 될 수 있음

4. 추진일정(안)

일정	주요내용	비고
7. 29.(화) ~ 8. 12.(화)	신청 및 접수	-
8월 4주	대면 평가(인터뷰 형식, 기업당 7분)	발표 진행하지 않음
8월 5주 ~ 11월 1주	참가기업 사전 간담회	3회(온라인 2회, 오프라인 1회)
9. 1.(월) ~ 10. 31.(금)	부스 디자인 구축 및 운영 준비	-
11. 8.(토) ~ 11. 12.(수)	공동관 부스 구축	부산 BEXCO 제1전시장
11. 13.(목) ~ 11. 16.(일)	지스타 전북 공동관 운영	

※ 상기 추진일정은 추후 변동될 수 있음

II 접수 및 평가 안내

1. 접수기간 및 접수방법

- 접수기간 : 2025. 7. 29.(화) ~ 2025. 8. 12.(화) 15:00
- 접수방법 : 사업 담당자 이메일 접수(dongje0439@jcon.or.kr)
- 문 의 처 : 전북글로벌게임센터(063-214-8730)
- 선정절차 : 대면평가(인터뷰 형식) 결과에 따라 참가 확정

2. 제출서류목록

구분	제출서류	제출 유의사항	제출방식	비고
①	참가신청서 1부	직인 날인 필수	PDF 1부	제1호 서식
②	참가계획서 1부			제2호 서식
③	신청서약서 1부			제3호 서식
④	개인정보수집·이용·제공동의서 1부			제4호 서식
⑤	참여제한 체크리스트 1부			제5호 서식
⑥	사업자등록증 1부	공고일 이후 발급분		
⑦	게임제작업 또는 게임배급업 등록증 1부			
⑧	법인인감증명서 1부			
⑨	국세 및 지방세 납세증명서 각 1부			
⑩	기타 기업 및 참가콘텐츠 소개자료 (희망하는 경우에 한하여 제출)	브로슈어, 플레이영상 등 자유양식	-	-
※ 주의사항 ○ ①~⑤서류는 직인 날인 이후 PDF 파일로 변환하여 담당자 이메일(dongje0439@jcon.or.kr)로 제출 ○ 제출서류는 반환되지 않음				

3. 선정평가

- 평가방법 : 참가계획서 등 제출서류를 기반으로 한 대면평가
- 평가기준 : 게임콘텐츠의 우수성, 시장진출 가능성, 세부 참가계획 등에 대한 항목을 평가

평가항목	평가요소	배점
게임 콘텐츠의 우수성 (40)	▶ 게임콘텐츠의 완성도 및 우수성	20
	▶ 유저 흡입력 및 게임 재미요소 등 게임콘텐츠 차별성, 경쟁력	20
시장진출 가능성 (30)	▶ 기업 전시 참가 경험 및 참가실적 보유 여부	15
	▶ 시장 진출을 위한 기업역량(출시게임, 매출실적 등)의 타당성	15
세부 참가계획 (30)	▶ 전시 참가 필요성 및 목표 실현 가능성	10
	▶ 전시 참가 세부 활동 전략계획 및 홍보/마케팅의 효과성	10
	▶ 전시 참가를 통한 시장진출 계획 및 기대효과의 적정성	10
합 계		100

○ 평가등급

- (적격) 평가결과 득한 점수가 70점 이상
- (부적격) 평가결과 득한 점수가 70점 미만

III 기타사항

- 신청서 허위 기재 및 불법사항이 발견된 기업은 선정 이후에라도 참가기업 선정 취소 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 우리원 또는 타 기관을 통해 동일 지원을 받고 있거나, 자회사를 통한 중복지원은 불가능함
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유 없이 전시 참가를 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원사업 참가에 제한을 받을 수 있음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 우리원의 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업 책임임