

게임·e스포츠 서울 2025(GES 2025) 전시(서울게임존)

참가기업 모집

서울 소재의 우수 중소 게임기업을 발굴하고, 국내외 관람객에게 게임콘텐츠 전시를 통해 홍보마케팅 기회 제공 및 FGT 지원을 통한 유저 데이터 분석 기반 피드백을 제공하는 등 서울 게임기업 육성 및 산업 활성화에 기여하고자 하오니 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2025년 7월

(재)서울경제진흥원 대표이사

1 행사 개요

□ 행사개요

- 행사명 : 게임·e스포츠 서울 2025(GES 2025)
- 주최/주관 : 서울특별시/서울경제진흥원(SBA)
- 행사일시 : 2025. 9. 19.(금) ~ 9. 21.(일) (총 3일)
- 행사장소 : DDP(동대문디자인플라자)
- 프로그램 : 전시, 이벤트, e스포츠 대회, 공모전, 네트워킹 등
- 행사일정(안) ※ 상기 일정은 행사 운영 준비에 따라 변동될 수 있음

구분	9월 19일(금)			9월 20일(토)			9월 21일(일)		
	아트홀1	아트홀2	컨퍼런스홀	아트홀1	아트홀2	컨퍼런스홀	아트홀1	아트홀2	컨퍼런스홀
1000~1100	전시/ 체험	엔터테크/ XR/게임 컨퍼런스 (개막식 포함)	게임 공모전	전시/ 체험	이터널 리턴	팬 싸인회	전시/ 체험	서울컵	e스포츠 직무 세미나
1100~1200									
1200~1300									
1300~1400									
1400~1500									
1500~1600									
1600~1700									
1700~1800	네트워킹	뷰잉파티	인플루언서 이벤트매칭	일자리매칭					

2 사업 개요

□ 사업목표

- 추진목적 : 서울에서 개최하는 '게임·e스포츠 서울 2025'에서 국내외 관람객에게 게임콘텐츠 시연 및 홍보를 통해 게임산업 활성화에 기여
- 추진방향 : 게임·e스포츠의 경계를 넘어 XR·엔터테크까지 아우르는 종합 게임·e스포츠 축제를 개최함으로써 게임·e스포츠 종주도시로 서울의 위상 강화

□ 모집개요

- 사업명 : 게임·e스포츠 서울 2025(GES 2025) 전시(서울게임존) 참가기업 모집
- 접수기간 : 2025. 7. 22.(화) ~ 8. 13.(수) 15시
- 접수방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수(<http://www.sba.kr>)
- 모집대상 : 서울 소재 중소 게임개발사(팀)
 - 개발분야 : 모바일, PC, 콘솔 등(VR/AR 제외)
 - ※ 모집기간 마감일('25.8.13. 기준) 사업자등록증을 통해 서울 소재임을 확인할 수 있어야함

○ 지원자격

- 출시 완료 또는 출시 예정인 게임으로 국내외 관람객 및 e스포츠 팬에게 게임 소개 및 홍보하고자 하는 서울 소재 중소 게임개발사(팀)
 - ※ 가족단위 관람객이 함께하는 공공행사로써, 게임물관리위원회 심사에 따른 청소년이용불가 등급을 받은 게임콘텐츠는 참가 제한

[지원제한 및 결격사유]

- 기획 혹은 제작단계로서 게임콘텐츠에 대한 심사가 불가능한 경우
- 사업자등록증 기준 기업의 소재가 지방이거나 단순 유통만 하는 기업, 해외 기업의 창작물일 경우
- 국세 혹은 지방세 체납 중, 금융기관의 채무불이행 상태, 휴폐업 상태, 부도·화약·법정관리 중인 경우
- SBA 혹은 유사 전문기관으로부터 참여제한조치를 받고 있는 사업자(대표자 포함)인 경우

○ 모집규모 : 서울 소재 중소 게임개발사(팀) 30개사 내외

전시공간	일반기업 모집	SBA 지원기업 모집
① 서울게임존 (30개사 내외)	15개사 내외	15개사 내외 선착순 이메일 선정

- ※ SBA 지원기업은 서울게임콘텐츠센터 입주기업·졸업기업, 24~25년 게임콘텐츠 맞춤형 지원사업 선정기업을 의미함
- ※ 기업은 신청시 서울게임존/FGT존 부문 중 한 가지 항목을 선택해야 하며, 신청 게임콘텐츠 수는 기업 당 1개를 원칙으로 함
- ※ 서울게임존의 경우, 행사 기간 동안 참여기업의 부스 운영 상주 인력 있는 기업 우대

○ 지원내용

- 게임·e스포츠 서울 2025(GES 2025) 아트홀1관 내 서울게임존/FGT존 전시 공간 제공
- 오가닉 유저 확보를 위한 게임 IP 활용 전시 및 관람객 체험 이벤트 지원
- 퍼블리셔·VC 등 게임 업계 전문가와의 네트워킹 기회 제공
- 공동 홍보물 제작, 보도자료 등 우수 게임콘텐츠 홍보·마케팅 지원

3 세부 지원내

□ 세부 지원내용

- 지원내용 : 게임·e스포츠 서울 2025(GES 2025)를 통해 우수 게임콘텐츠 홍보 지원
 - 아트홀 1관 내 서울게임전시존(공동관 형태), FGT존 전시 공간 제공
 - 기본 디스플레이(모바일기기, PC) 등 관람객 체험을 위한 기본 장비 2대 제공
 - 관람객 유치를 위한 현장 홍보 체험 지원(ex. 스탬프챌리 이벤트 등)
 - 아트홀 1관 소형무대 활용 게임사 주최 이벤트 진행 지원
 - 퍼블리셔·VC 등 국내외 게임 업계 전문가와의 네트워킹 기회 제공(9/19 예정)
 - 참가기업 온·오프라인 홍보지원(브로셔, 보도자료, 온라인 홍보, 광고 등)
 - 일반 관람객, 테스터 유저 통한 플리더스 FGT(Focus Group Test) 지원

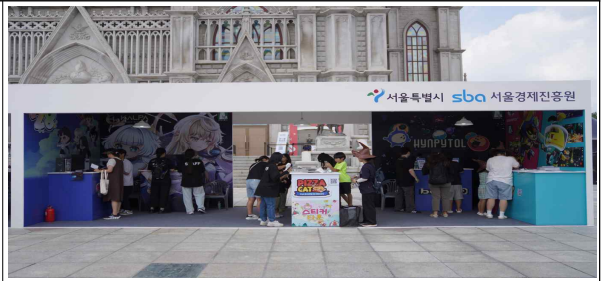
	서울게임존 참여기업 (30개사 내외)	FGT존 참여기업 (20개사 내외)
온라인 GES 2025 전시관 FGT	○	○
GES 2025 오프라인 현장 FGT	△ (참여기업이 희망할 경우 진행)	○
참여기업 상주	△ (상주 인력 있는 기업 우대)	X (필수는 아니지만 희망시 참여기업 인력 상주 가능)

※ 세부 지원사항은 향후 행사 준비 상황에 따라 변경될 수 있음

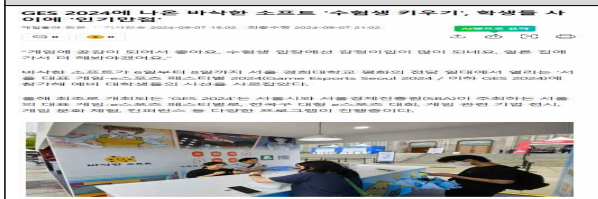
○ 지원제외항목(업체부담)

- 교통비, 인건비, 운송비 등 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비
- 부스 운영에 필요한 개별 홍보 비용(홍보물, 기념품 등)
 - ※ 서울게임존의 경우, 행사 기간 동안 참여기업의 부스 운영 상주 인력 있는 기업 우대
 - ※ FGT존의 경우, 행사 기간 동안 참여기업 상주가 필수는 아니지만, 희망할 경우 참여기업 인력 상주 가능

※ (참고) 게임·e스포츠 서울 2024(GES 2024) 운영 내용



부스 사진



게임동아(2024. 9. 7.)



엔터위크(2024. 9. 9.)

4 신청서 접수 및 심사방법

□ 신청서 접수방법

- 접수기간 : 2025. 7. 22.(화) ~ 8. 13.(수) 15시
- 접수방법 : SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수

[온라인 신청 방법]

서울경제진흥원 홈페이지(www.sba.seoul.kr) → 기업회원 로그인(회원가입 필수) → 사업신청 → '접수중인 사업' → 해당사업 검색 및 신청 → 첨부 신청서 다운로드 후 작성 및 제출 (용량 10MB 제한, zip 파일 압축하여 업로드, egg 압축 제출 불가) → 하단의 '제출' 클릭

※ 신청서 접수 후, 신청서가 제대로 제출 완료가 되었는지 확인해야 하며
신청서 제출 오류에 따른 책임은 신청자 본인에게 있음

○ 제출서류 내역

구 분	제출물 내역	작성방법
신청서 및 별첨자료 등 (용량제한:10메가) [필수]	① 사업신청서 (작성 후 원본 한글파일 1부, 날인본 PDF 1부 제출)	첨부양식 작성 (한글파일)
	② 게임동영상 (충분히 게임을 파악할 수 있는 영상 제출 必)	동영상 파일 (mp4 등)
	③ 국세·지방세 납입증명서(신청일 기준 3개월 이내)	스캔 후 PDF 파일로 제출
	④-1 사업자등록증(개인/법인사업자, 신청일 기준 3개월 이내)	
	④-2 법인등기부등본(법인사업자)	
	④-3 대표자 주민등록등본(1인 개발자, 개발팀, 개인사업자)	
	④-4 대학교 졸업증명서, 재학증명서(대학교(팀)) (공통 - PDF 1부 제출 / 날인 필요시, 날인본 PDF 제출)	첨부양식 작성 (한글파일)
⑤ 개인정보 수집 및 이용 동의서		
⑥ 사업안내 및 홍보활용 동의서		
⑦ 선정심사위원 추천표 ※ 첨부된 신청서 작성 및 접수안내 참조		

	⑧ 기업 로고(CI) 원본 파일	-
게임 및 기업소개서 [선택]	⑨ 게임 및 기업소개서 ※ 기업의 이전 작품 및 마케팅 성과 등(포트폴리오)	필요시 제출 (자유양식)
가점 [해당 시 필수]	⑩ 가점사항 증빙서류 사본 제출 ※ SBA 게임콘텐츠 지원사업 선정사 이거나 서울게임콘텐츠센터 입주했던 기업인 경우 협약서 또는 입주계약서, 하이서울기업의 경우 지정서 등 제출	해당 시 제출 (PDF파일)
【제출 요령】		
① 소정양식을 이용하여 작성 후 HWP, PDF 파일로 제출 - 파일명은 '1. 사업신청서_기업명(게임명)'처럼 각 서식명에 따라 저장 (예. 1. 사업신청서_SBA게임즈(ABC게임), 2. 게임영상_SBA게임즈(ABC게임)) - 1개의 폴더에 압축하여 제출(총 용량 10MB 이하)		
② 용량 초과로 업로드가 되지 않을 경우, 신청서 외 제출서류는 아래에 표기된 이메일 (gamecenter@sba.seoul.kr)로 제출(홈페이지 사업신청은 필수)하며, 마감시간 전 도착분만 접수됨. ※ 제출자료는 신청접수 시에는 사본으로 제출 가능하나, 추후 진흥원 요청 시 원본 제출		

□ 심사방법

○ 심사 및 선정 절차

절차	심사위원회 구성	서면평가	최종 선정	선정 결과 안내
내용	- 마케팅 퍼블리셔 VC 등 심사위원회 구성	- 사업신청서 등 서면심사 * 각 전시준별 2배수 이내 접수시 : 적격심사(可조 여부)	- 최종 선정	- 결과 안내 및 준비사항 등 안내
일정	~ 8월 1주	8월 1주 ~ 8월 2주	8월 2주	8월 2주 ~

○ 서면심사

- 심사방법 : 게임 특화 플랫폼, 마케팅, VC 등 관련분야 전문가 심사위원회 7인 구성
※ 참가기업/개발자(팀)들의 번호 추첨을 통해 다득표 순으로 심사위원 섭외·결정
- 심사기준 : 사업신청서 검토 등 제출서류 기반 서면 심사
- 심사항목
 - 서울게임존/FGT존 일반기업 모집 2배수 이내 접수시

항 목	가부
· 콘텐츠 형태, 컨셉 등이 경쟁력을 가지고 있는가?	O/X
· 콘텐츠 스토리, 캐릭터 등이 고객들의 관심을 끌만한 소재인가?	O/X
· 핵심 타겟층에 맞는 홍보전략 등을 가지고 있는가?	O/X
· 지나치게 잔인한 콘텐츠, 참여하기 어려운 콘텐츠나 보기 불편한 선정적 콘텐츠 등은 없는가?	O/X

- 서울게임존/FGT존 일반기업 모집 2배수 이상 접수시

항 목	세부지표	배 점
콘텐츠 우수성 및 경쟁력	· 콘텐츠의 기획력 및 게임성 · 게임의 완성도 및 국내 홍보 경쟁력 · 주요 기술, 개발인력 등 개발역량 · 유저 흡입력 및 게임의 재미 등	30
콘텐츠 적합성	· IP 등 전시 참가를 위한 마케팅 소재 여부 · 대중들에게 홍보하기 적합한 게임콘텐츠와 역량 보유 (보기 불편한 선정적 콘텐츠의 여부 등)	40
실행전략	· 참가목표와 참가계획의 연관성 · 전시 참가 전략의 구체성 및 성과목표(이벤트, FGT)의 타당성 · 홍보 및 이벤트 전략 (행사기간동안 부스 상주 인력이 있는 기업 우대)	30
가산점	· SBA 게임콘텐츠 맞춤형·제작·마케팅 지원사업 선정기업 및 서울 게임콘텐츠센터 졸업기업, 하이서울기업 (건당 1점, 최대 3점)	(3)
합 계		100

※ 향후 세부 항목 및 배점 등은 일부 변동될 수 있음

※ 가점은 만점(100점) 이내에서 적용

□ 결과통보

- 선정기업 결과 기업별 메일 발송

4 유의사항

□ 일반사항

- 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 제출 서류 일체는 반환되지 않음
- 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음
- 기업은 신청 시 서울게임존/FGT존 부문 중 한 가지 항목을 선택해야 하며, 신청 게임콘텐츠 수는 기업당 1개를 원칙으로 함
- 마감시간을 엄수하여 주시고 마감시한까지 신청서가 업로드 완료되지 않을 경우 접수 처리되지 않으며, 마감당일은 접속 폭주가 예상되오니 사전에 신청 요망
- 선정결과 통보 후 특별한 사유 없이 사업수행을 취소하거나 자료제출 등의 협조를 취하지 않는 경우 향후 진흥원 유사사업 참여제한 등의 조치를 받을 수 있음
- 상기 공고 내용은 향후 상황에 따라 일부 변경될 수 있음
- 사업신청 시 사업 참여자는 개인/기업 정보 수집 및 이용에 동의하여야 하며,

동의를 거부할 경우 신청 및 선정심사 제외 등 불이익을 받을 수 있음

□ 문의처

○ 서울경제진흥원 게임팀 담당자(surim@sba.seoul.kr, 02-2124-2907)

※ 이메일로 문의 시, 순차적으로 답변드립니다.

끝.