

[대전정보문화산업진흥원 공고 제2025 - 257호]

대전글로벌게임센터

2025년 지스타 전시회 공동참가 지원사업 참가기업 모집공고

대전 게임 성과 제고 및 성공적인 국내외 시장진출 촉진을 위한 “2025년 지스타 전시회 공동참가 지원사업” 을 다음과 공고하오니 사업 수행을 희망하는 대전 게임기업의 많은 참여 바랍니다.

2025. 8. 8.

(재)대전정보문화산업진흥원장

1 사업개요

- 사업명 : 2025년 지스타 전시회 공동참가 지원사업
- 사업목적
 - 대전 게임 기업의 글로벌 마케팅 및 비즈니스 네트워킹 확장
 - 대전 게임 기업의 지스타 참가를 통한 계약 창출 도모
- 지원대상 : 시장진출 가능한 게임콘텐츠를 보유한 대전 소재 게임 제작업 또는 배급업 등록 기업
- 지원내용 : 지스타 대전공동관 운영을 통한 비즈니스 네트워킹 공간 제공 및 제반사항 지원
- 추진일정(안)

모집공고 및 접수	선정평가	결과통보	협약체결	전시참가
8.8.(금)~8.22.(금)	8.27.(수, 예정)	8.28.(목, 예정)	9월 초	11.13(목)~11.15(토)

※ 상기 일정은 진흥원 사정에 의해 변경될 수 있음

2 지원개요

- 지원규모 : **6개사 내외**
- 지원기간

구분	지원기간	전시장소
BTB	2025. 11. 13.(목) ~ 11. 15.(토)	부산 BEXCO

- 지원조건 및 지원 내용

구분	세부 내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 본사 소재지가 대전인 게임제작업 또는 게임배급업 등록 기업 ○ 2025 지스타 대전공동관(BTB) 참가를 희망하는 기업 *BTB 개별참가 지원 불가
지원제한	<ul style="list-style-type: none"> ○ 우리원 또는 타 지원기관에서 동일 지원을 받는 기업 ○ 게임 이외의 콘텐츠로 전시회 지원을 신청한 기업 ○ 국세 또는 지방세 체납 사실이 있는 기업 ○ 각종 협약 또는 계약 위반 사실이 있는 기업 ○ 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업
지원사항	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2025 지스타 대전공동관(B2B) 부스 ○ 전시 디스플레이 및 비즈니스 상담 공간 제공 ○ 국외 바이어·퍼블리셔 비즈니스 매칭 및 통역 지원 ○ 공동 홍보물 제작(홍보영상, 디렉토리 북 등) ○ 숙박 지원(기업별 2개실 내외) ※ 진흥원 사정에 따라 변동될 수 있음

구분	세부 내용
지원불가	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교통비, 체재비(일비, 식비 등) ○ PC 및 전시 장비, 상담용 노트북 등 기업 홍보자료(브로슈어, 기념품 등) ○ 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비

※ 상기 지원내용은 진흥원 사정에 의해 변경될 수 있음

3 공고 및 접수

- 공 고 명 : 2025년 지스타 전시회 공동참가 지원사업 참가기업 모집
- 모집규모 : 6개사 내외
- 공고기간 : 2025. 8. 8.(금) ~ 8. 22.(금) / 15일간
- 접수기간 : 2025. 8. 8.(금) ~ **8. 22.(금) 15:00(오후 3시)까지**
 - ➔ 마감일 15:00 이후 접수 불가능하오니, 회원가입 및 실적기입 등 온라인 접수에 소요되는 시간을 고려하여 가급적 접수마감 전일까지 접수 부탁드립니다.
- 접수방법 : 대전정보문화산업진흥원 PMS를 통한 온라인 접수

신청방법	<p>① 회원가입</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 대전정보문화산업진흥원 PMS 홈페이지(http://pms.dicia.or.kr) 접속 ■ 약관 동의 및 사업자등록번호 확인, 본인인증, 회원정보 입력 후 가입 <p>② 사업신청</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 로그인 후 [모집공고]에서 본 지원사업 [신청] 클릭 ■ 총괄책임자, 실무담당자, 지원정보, 기업실적 등 정보 입력 후 [저장] 클릭 ■ 모든 정보 입력 및 제출서류 파일 일체 업로드 후 [저장] 클릭 ■ 최종 확인 후 [신청] 버튼을 눌러야 접수완료 		
제출방법	<ul style="list-style-type: none"> ■ 제출서류를 PDF로 변환 후 목록 순서대로 넘버링, 제출서류 일체를 하나의 파일로 압축(파일명: 기업명.zip)하여 업로드 <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>압축파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; text-align: center; width: 80px; margin: 0 auto;">기업명.zip</div> </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> <p>세부파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px;"> <ol style="list-style-type: none"> 1. 지원사업 신청서 (※PDF 및 HWP 파일 모두 제출) 2. 중소기업 정보 활용 동의서.pdf 3. 지원사업 참여제한 체크리스트.pdf 4. 평가위원 추천표.pdf 5. 사업자등록증.pdf ... 8. 발표자료.ppt </div> </td> </tr> </table>	<p>압축파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; text-align: center; width: 80px; margin: 0 auto;">기업명.zip</div>	<p>세부파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px;"> <ol style="list-style-type: none"> 1. 지원사업 신청서 (※PDF 및 HWP 파일 모두 제출) 2. 중소기업 정보 활용 동의서.pdf 3. 지원사업 참여제한 체크리스트.pdf 4. 평가위원 추천표.pdf 5. 사업자등록증.pdf ... 8. 발표자료.ppt </div>
<p>압축파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px; text-align: center; width: 80px; margin: 0 auto;">기업명.zip</div>	<p>세부파일</p> <div style="border: 1px dashed gray; padding: 5px;"> <ol style="list-style-type: none"> 1. 지원사업 신청서 (※PDF 및 HWP 파일 모두 제출) 2. 중소기업 정보 활용 동의서.pdf 3. 지원사업 참여제한 체크리스트.pdf 4. 평가위원 추천표.pdf 5. 사업자등록증.pdf ... 8. 발표자료.ppt </div>		
유의사항	<ul style="list-style-type: none"> ■ 제출하지 않은 서류가 있거나 제출서류의 내용이 유효하지 않을 경우 평가대상에서 제외되거나 평가항목이 0점 처리될 수 있음 ■ 제출서류는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없음 		

○ 제출서류

구분	제출서류	유의사항	서식	비고
1	지원사업 신청서	■ PDF(인감날인O) 및 HWP(인감날인X) 파일 모두 제출	제1호	필수
2	중소기업 정보 활용 동의서		제2호	필수
3	지원사업 참여제한 체크리스트		제3호	필수
4	사업자등록증			필수
5	법인등기부등본	■ 법인사업자인 경우 제출		해당 시
6	게임제작업 또는 배급업 등록증			필수
7	국세 및 지방세 완납증명서	■ 최근 3개월 이내 발행분		필수
8	발표자료(PPT/PDF) 및 게임영상	■ 자유양식, 발표시간 10분 내외 ■ 대용량의 경우 담당자 이메일 제출 가능		필수

4 선정방법

○ 선정절차

- 적정성 검토 통과 시 발표평가 대상으로 선정
- 발표평가 종합점수 60점 이상을 대상으로 고득점 순 6개사 선정

○ 적정성 검토

- 검토일정 : 2025. 8. 25.(월, 예정)
- 검토대상 : 접수기업 전체
- 검토방법 : 서면 검토(사업담당자)
- 검토내용 : 제출서류 구비 여부 및 지원조건 부합 여부 등 서류 일체

○ 발표평가

- 평가일정 : 2025. 8. 27.(수, 예정)
- 평가대상 : 적정성 검토 통과 기업
- 평가방법 : 발표 및 질의응답(외부심사위원 5인 내외)
- 평가내용 : 게임성, 사업성, 비즈니스 역량 등 종합평가

- 심사기준(안)

평가지표	평가내용	배점
게임성 (40점)	○ 게임의 재미요소 및 대중성 - 최신 트렌드에 부합하는 재미요소, 게임의 우수성 등 - 게임의 차별성, 컨셉, 몰입도, 동종게임 우위성 등 전반적 게임성	20
	○ 게임의 완성도 - 게임 빌드의 진행도(알파버전, 베타버전, 상용화 등) - 게임영상 및 직접 시연을 통해 확인할 수 있는 질적 완성도	20
참가계획 (50점)	○ 전시회 참가의 필요성 및 성과목표의 타당성 - 전시 참가 필요성 및 참가 전략의 구체성과 실현 가능성 - 미팅 건수, 계약체결 등 성과목표 타당성 및 성과창출 가능성	20
	○ 지원사업 기대효과의 적정성 - 지원사업 참가 결과를 활용한 시장진출 계획 및 기대효과의 적정성	5
	○ 국내외 주요성과 및 전시회 마케팅 전략 - 국내외 성과 및 기존 시장진출 현황 등 시장 경쟁력 - 전시 참가 마케팅 전략의 구체성 및 실현 가능성	20
	○ 후속 발전 가능성 - 향후 관리계획 및 확장성, 후속 성과창출 등 발전 가능성	5
기업역량 (10점)	○ 수행관리 및 운영체계 - 전시참가 인력의 업무분장 및 운영체계의 적정성	10
총계		100

* 평가항목은 일부 변경될 수 있음

5 유의사항

- 참가기업은 지원 이후 기업 실적조사 및 사업 관련 결과보고, 증빙자료 등 요청자료 제출 필수
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었다더라도 선정이 취소될 수 있음
- 공고 내용 중 일부는 사정에 의해 변경될 수 있음
- 본 사업의 신청, 사업 수행에 있어 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업, 수행기업의 책임임

6 문의처

(재)대전정보문화산업진흥원 영상게임사업단 게임산업진흥팀(대전글로벌게임센터)

Tel 042)479-4194 E-mail sbh@dicia.or.kr