

광주글로벌게임센터

게임 전시회 공동관 참가 기업 모집 공고

광주 지역 우수한 게임 콘텐츠 기업의 국내 시장 및 해외 진출 지원을 위해 2025 태국게임쇼 및 G-STAR 2025 광주글로벌게임센터 공동관 참가기업을 모집하고자 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025년 8월 22일

(재)광주정보문화산업진흥원장

1

사업목적

- 게임 기업 수요시장 확대를 위한 국내외 게임 전시회 참가 지원
- 게임 콘텐츠 경쟁력을 갖춘 기업의 로컬 및 글로벌 시장 진출 지원

2

사업개요

- 사업명 : 광주글로벌게임센터 국내외 게임 전시회 참가 지원
- 모집규모 : 9개사 이내
- 지원내용 : 국내외 게임 전시회 공동관 참가지원
- 참가 예정 전시회

구분	전시회명	행사기간	장소	지원규모
국외	태국게임쇼	2025. 10. 16.(목) ~ 10. 19.(일)	태국 방콕 Queen Sirikit National Convention Center	· 3개사 내외 ※ entertainment area (10.17.~10.19.) 참가
국내	G-STAR 2025 (BTC)	2025. 11. 13.(목) ~ 11. 16.(일)	부산 BEXCO	· 6개사 내외

3

지원내용

전시회명	지원내용	전시 일정
공동	<ul style="list-style-type: none"> - 광주공동관 부스 임차·구축 및 기본 디스플레이 지원 - 부스 방문객 응대를 위한 인포데스크 안내 요원 통합 1인 및 운영요원 지원 - 콘텐츠 시연에 필요한 테이블, 의자 등 기본 비품 및 테스트 기기 지원 - 공동관 참가기업 대상 통합 팸플렛, 홍보 영상 지원 - BTC를 위한 모객 이벤트 및 관련 기념품 지원 - 참가기업 대상 온·오프라인 비즈매칭 스케줄 관리 및 미팅 연계 지원 - 원활한 비즈니스 상담을 위한 통역요원 지원 	-
2025 태국게임쇼	<ul style="list-style-type: none"> - 현지 숙박 및 항공료 50% 지원 (참가사당 1인, 이코노미 기준) - 현지 게임사 초청 및 방문 간담회 운영 	2025.11.16.(목) - 11.19.(일) *entertainment area (10.17. ~ 10.19) 참가
G-STAR 2025	<ul style="list-style-type: none"> - 전시공간 내 VIP 상담 공간 별도 조성 - 시뮬레이션 보유 기업 혹은 기타 물품 운송이 필요한 기업에 한해 운송지원 	2025.11.13.(목) - 11.16.(일)

※ 그 외 발생하는 추가 경비는 참가 기업 자부담임.

※ 지원내용은 현장 상황에 따라 변동이 생길 수 있음.

※ 본 사업은 직접 지원 사업이 아닌 용역사업으로 용역사의 프로세스에 따라 지원이 진행됨.

※ 다음 각 호에 해당하는 자는 공모에 지원할수 없음

1. 부도기업, 국세, 지방세, 4대보험중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 신청일 현재 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자
3. 우리 원 및 정부 관련 기관(국가 및 지방자치단체 등) 수행사업의 정산잔액, 기술료 미납 기업
4. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우
5. 컨소시엄 구성 신청 불가/해외기업의 국내지사 신청 불가
6. 단순 시장조사, 컨퍼런스 참가 등 목적의 참가지원 신청 불가
7. 당해연도 동일 분야(태국게임쇼, G-STAR)에 대한 타기관 참가지원 중복 수행 불가

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치, 향후 사업 관련 제재 조치함

II 모집공고

1 참가기업모집

- 모집대상 : 광주지역 내 게임 개발사 및 배급에 관한 법적 권리를 가진 사업자, 해외판권 소유자 등

※ 다음 각 호에 해당하는 자는 공모에 지원할수 없음

1. 참가신청일 기준 부도기업, 국세, 지방세, 4대보험 중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 신청일 현재 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자
3. 신청일 현재 게임기업(주관 또는 참여), 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력 범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받지 않은 경우. 다만, 신청일 현재 형의 실효 등에 관한 법률 제7조의 경과기관이 이미 지나 그 형이 실효된 경우에는 본 호에 따른 참가기준을 충족한 것으로 본다.
4. 우리 원 및 정부 관련 기관(국가 및 지방자치단체 등) 수행사업의 정산잔액, 기술료 미납 기업
5. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우
6. 우리원 또는 다른 기관으로부터 올해 전시회 지원 사업에 동일콘텐츠로 수혜 이력이 있는 경우

※ 해당 조건에 대한 증명은 신청자의 서약서 제출에 의함

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치, 향후 사업 관련 제재 조치함

- 모집규모 : 9개사 내외

전시회명	부스 규모	모집 규모	비고
2025 태국게임쇼	독립부스 12m x 3m	3개사 내외	· 수요에 따라 중복 지원 가능 · 기업 규모 및 참가콘텐츠에 따른 부스 배정
G-STAR 2025	독립부스(3m x 3m) x 20부스	6개사 내외	

2 신청서 작성 및 제출방법

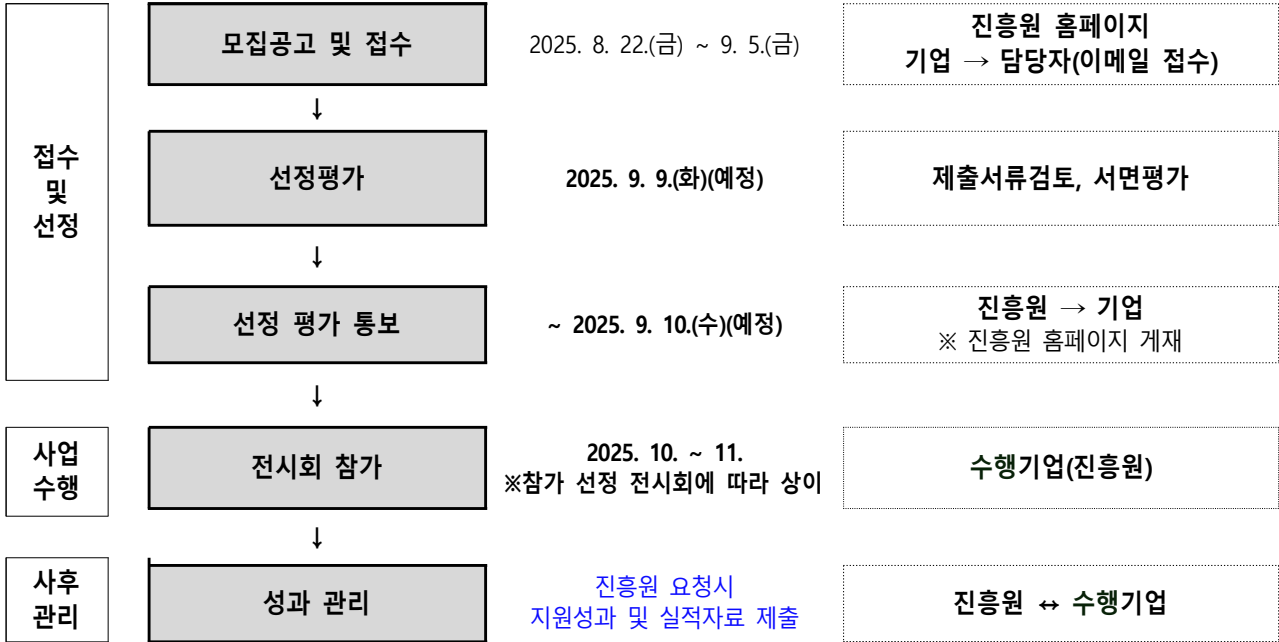
- 신청서 양식
 - 진흥원 홈페이지(<https://www.gicon.or.kr>) 공고 게시판에서 다운로드
- 신청기간 : 공고일 ~ 9. 5.(금) 13:00까지
 - ※ 마감시간 이후에 접수된 신청서 및 직인 날인이 없는 신청서는 무효처리 됨(시간엄수)
- 신청방법 : 사업담당자 이메일 접수(콘텐츠융합팀 백종현 선임/ bjh23@gicon.or.kr)
- 신청서 제출

- 접수제목 : [2025 게임전시회] 게임 전시회 참가지원_기업명
- 첨부파일 : [2025 게임전시회] 게임 전시회 참가지원_기업명.zip(압축파일)
 - ※ 날인 및 서명 필요서류 확인 必

3 제출서류

구분	제출서류 목록	필수항목
1	· 참가신청서 1부(직인날인/서약서 포함) - 공고문 내 서식 활용	○
2	· 게임설명 자료 - 평가항목의 '점수배점표' 내용 필수 포함(자유양식)	○
3	· 사업자등록증(공고일 이후 국세청 홈텍스 발급분)	○
4	· 게임제작업자 등록증(각 구청 발급)(사본)	○
5	· 4대 사회보험 사업장 가입자 명부(공고일 이후 4대사회보험 정보연계센터 발급)	○
6	· 국세 및 지방세 납세증명서(공고일 이후 발급분)	○

1 추진절차 및 일정



※ 상기 일정은 진흥원 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2 선정방법

- 신청서류 접수 후 관련전문가 3인 이상의 서면 평가를 통해 선정
- 총점 70점 이상 사업에 대해 고득점순으로 선정하며 동점일 경우 최저점이 가장 높은 기업 선정
- ※ 선정사 참가 포기 등을 고려하여 예비순위 선정 (추후 개별 통보)

3

평가항목

평가항목	평가내용	배점
기업 및 게임 콘텐츠 경쟁력	- 게임 기획력 및 완성도 (게임성, 빌드 진행도 등) - 기술력 및 개발역량 - 유저 흡인력 및 콘텐츠 차별성 - 현지화 적합성 (해외 시장 트렌드 반영, 경쟁력 있는 BM 구성 등)	30
해외 진출 전략 구체성 및 추진 의지	- 부스 참가를 통한 해외시장 진출 전략 및 목표의 타당성 - 해외 타겟 시장 진출 적합성 - 비즈매칭 및 수출계약에 대한 적극성 및 추진 의지 - 해외 진출 역량 (해외 영업 부서, 전담 인력, 예산 확보, 네트워크 구축 등 조직 차원의 준비도) - 해외 서비스 준비도 (영문/현지어 자료, 현지어 빌드 보유 여부 등)	30
사업화 및 국내외 실적	- 국내외 콘텐츠 서비스 실적 - 출시한 게임의 국내외 매출 규모 - 최근 3년간 해외 수출 실적 (해외 수출을 위한 역량 강화 활동 포함)	20
참가 세부계획	- 행사 참가 목적 및 성과 목표의 명확성 - 행사 기간 활동계획의 구체성 (비즈니스미팅, MOU 체결/계약 추진 등) - 신청서 및 추가 자료의 충실도	20
계		100

※ 참가계획 및 게임 설명 자료 작성시 상기 평가항목을 참고하여 작성 요망

IV

기타사항

1

유의사항

- 제출된 서류는 일체 반환되지 않음
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유가 없이 지원을 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원 사업에 참가제한을 받을 수 있음
- 자회사를 통한 중복지원 불가
- 각종 협약 또는 계약 위반사실이 있는 기업은 지원 불가
- 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업은 지원 불가
- 선정기업의 정보 및 일부자료는 한국콘텐츠진흥원과 광주광역시에 공유될 수 있음
- 본 전시회 참여와 관련된 보도자료 배포 시 반드시 진흥원과 사전협의 진행
- 사업담당자 이메일을 통해서만 접수
- 서류 제출기업은 지원받고자 하는 게임콘텐츠에 대한 지적재산권을 소유하고 있어야 함. 만약, 콘텐츠에 대한 분쟁이 발생하는 경우 모든 책임은 신청기업에 있음
- 본 사업은 광주정보문화산업진흥원의 「광주글로벌게임센터 운영규칙」에 의거하여 관리하며, 선정된 사업자는 관련 규정을 숙지하고 준수하여야 함
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 광주정보문화산업진흥원의 규칙, 지침의 미숙지로

인한 불이익은 신청기업의 책임임

- 광주정보문화산업진흥원은 사업의 성과관리를 위해 기업의 고용현황, 매출현황 및 상담일지 등의 제출을 요청드릴 수 있음
- **전시회 참가시 행사 전날까지 기업별 부스 데코레이션 완료 되어야함**
- 본 공동관 운영기간에 반드시 참여하고 사전협의 없이 철수는 불가함
 - ※ 위반 시 본원의 지원 사업 참가제한 등 불이익 조치
 - ※ 행사 기간 동안 담당자 상주 필수

2

관련규정

- 광주정보문화산업진흥원 정관규정규칙지침(2024.12.30.)
- 광주정보문화산업진흥원 광주글로벌게임센터 운영규칙 (2024.11.13.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙 (2025.04.14.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침 (2024.12.24.)

3

문의처

- 콘텐츠융합팀 백종현 선임(T.062-610-2956 / bjh23@gicon.or.kr)