

2025 SBA X 스마일게이트 게임 산업 상생 플랫폼 활용 '게임랩 with STOVE INDIE' 참가기업 모집

서울경제진흥원(SBA)은 글로벌 ESD(Electronic Software Distribution) 플랫폼, '스마일게이트 STOVE INDIE'와 협력하여 유망 PC 패키지 게임 콘텐츠를 발굴, 공동 인큐베이팅 지원으로 글로벌 성공 사례를 창출함으로써 서울시 게임 산업을 강화하기 위해 '게임랩 with STOVE INDIE' 참가기업 모집을 아래와 같이 시행하오니, 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2025년 10월

(재)서울경제진흥원 대표이사

1 사업 개요

□ 사업개요

- 사업명: 2025 SBA X 스마일게이트, '게임랩 with STOVE INDIE'
- 사업기간: 2025년 12월 ~ 2028년 12월 (3년 주기)
- 추진방법: 글로벌 게임사 '스마일게이트'의 ESD 플랫폼 'STOVE INDIE'와 공동 인큐베이팅 및 성장 지원 프로그램 운영
- 지원대상: PC패키지 게임 개발 중인 서울 소재 또는 서울 이전 희망 게임개발사/팀(1인~5인 규모)
 - ※ 법인/개인사업자/예비창업자 지원 가능(2025. 12. 30.까지 사업자등록 필수)
- 지원규모: 3개 사(팀) 내외
 - ※ 개발사(팀)의 인원 구성에 따라 최종 선정 개발사(팀) 수는 변동될 수 있음
- 지원자격
 - 서울 소재 혹은 이전을 희망하는 인디게임 개발사/팀 중 아래 요건을 모두 충족하는 경우
 - ① 스마일게이트 STOVE 플랫폼을 통해 사업출시를 추진 중이며, '스토브인디 얼라이언스'에 이미 합류하였거나 1차 서면 심사 전 합류한 인디게임 개발사(팀)

*스토브인디 얼라이언스란?	스토브인디 얼라이언스(STOVE INDIE Alliance)은 스토브와 사업적 협업을 전제로 스토브에서의 창작 활동을 통해 생태계 사업 기회를 얻고, 창작자의 꿈인 글로벌 성공을 현실로 만드는 스토브인디 ECO(Ecosystem Creator Opportunity) 프로그램입니다.
스토브인디 얼라이언스 합류방법	스토브의 유저 참여형 테스트 프로그램인 'INDIE BOOST LAB(슬기로운 데모생활)' 참여 시, 자동 합류 * 신청 링크: https://forms.office.com/r/pi1nqN81eL * INDIE BOOST LAB 관련 문의: indie.incubator@smilegate.com

[지원제한 및 결격사유]

- 국제 및 지방세를 체납 중, 휴폐업 상태, 부도·화의·법정관리 중인 경우
- 금융기관으로부터 채무불이행으로 규제를 받는 중인 자
- 국가/지방자치단체/공공기관의 창업공간 입주 지원사업을 수혜 중인 자
 - ※ 단, 입주개시일 전 사업 수혜 기간 종료 혹은 사업을 중도 포기한 자는 신청 가능
- 서울경제진흥원 및 유관기관으로부터 참여 제한 조치를 받는 자
- 소음, 진동, 폐수, 악취 등 환경 공해를 유발하는 자
- 기타 센터설립 목적 및 지원사업 취지에 부적합하다고 심의위원회에서 인정하는 자

○ 추진 프로세스

10월 3주~11월 1주	~11월 3주	11월 4주~12월 1주	12월 1주	12월 2주~
모집공고 및 신청 접수	스토브인디 얼라이언스 합류 (INDIE BOOST LAB 참여)	1차 서면 심사 2차 대면 심사	최종선정 및 기업별 통보	지원 계약 및 입주
SBA	스마일게이트	스마일게이트	SBA/스마일게이트	SBA

※ 상기 일정은 향후 사업추진 현황에 따라 변경될 수 있음

2 지원내용

□ 세부 지원내용

SBA	<ul style="list-style-type: none"> - 서울게임콘텐츠센터 8층 게임랩 내 공동 인큐베이팅 입주 공간 제공 · 임대보증금, m²당 2.013원 상당의 월 임대료 및 관리비 전액 지원 - SBA 게임기업 지원사업과 연계한 지원 · 게임 개발을 위한 모바일 테스트기기 대여 / Adobe CC 라이선스 지원 · 네트워킹 및 세미나 등 커뮤니케이션 및 홍보 지원 · SBA 게임산업 지원사업 선정심사 시 가점 혜택 등
스마일게이트	<ul style="list-style-type: none"> - 스마일게이트 '스토브인디 얼라이언스'와 연계한 지원 · 게임성 향상과 팬덤 기반 형성을 위한 플랫폼 내 창작활동, 현업 멘토링 지원 · 창작활동 결과 기반, 게임성과 시장성 등을 평가하여 퍼블리싱, MG, 마케팅 개런티 등 비즈니스 파트너십 기회 제공

3 신청서 접수 및 심사방법

□ 신청서 접수

- 접수기간: 2025. 10. 16.(목) ~ 2025. 11. 7.(금), 17시까지
- 접수방법: SBA 홈페이지를 통한 온라인 접수

[온라인 신청 방법]

서울경제진흥원 홈페이지(www.sba.seoul.kr) → 기업회원 로그인(회원합류 필수) → 사업신청 → '접수중인 사업' → 해당사업 검색 및 신청 → 첨부 신청서 다운로드 후 작성 및 제출(용량 10MB 제한, zip 파일 압축하여 업로드, egg 압축 제출 불가) → 하단의 '제출' 클릭

○ 제출서류

구분	제출물 내역	작성방법	
신청서 및 별첨자료 (용량제한: 10MB) [필수]	①사업신청서	첨부양식 작성 (원본 한글/날인본 PDF 파일)	
	②사업계획서		
	③별첨자료 ※ 공통 자료 및 사업자 유형에 따른 해당자료만 제출	PDF 파일 제출	
	공 통		- 사업자등록증(공고일 기준 1개월 이내) ※ 예비창업자 생략 - 국세·지방세 납입증명서(공고일 기준 1개월 이내) - 최근 3년간 결산재무제표 ※ 업력 3년 미만시 영업 기간 분만 제출
	법인사업자		- 법인등기부등본 ※ 공고일 기준 1개월 이내
	1인기업/개별팀/ 개인사업자	- 대표자 주민등록등본 ※ 공고일 기준 1개월 이내	
④개인정보 수집 및 이용 동의서	첨부양식 작성 (날인본 PDF 파일 제출)		
⑤사업안내 및 홍보 활용 동의서			
선택서류 [선택]	⑥벤처, 이노비즈, 외국인투자기업등록증명서, 유망중소기업확인서 등	PDF 파일 제출 (공개 가능 범위 내 제출)	
	⑦특허/실용신안/의장등록증, 정부과제선정근거자료 등 관련자료		
	⑧기타 사업계획 및 별도의 구체적 증빙이 가능한 제반자료 등		
	⑨ 수상 실적 등 증빙서류 사본 제출		
기타자료	발표평가자료(발표평가 시 제출) ※ 2차 발표 평가 대상자만 해당, 별도 안내 예정	PDF 제출 (자유양식, 20페이지 이내)	
【제출 요령】 ① 제출서류는 위 순서에 맞게 정리한 후 압축하여 하나의 zip 파일 로 제출 - zip 파일명: 2025 게임랩 위드 스토브인디 참가기업 모집_신청기업명 ② 용량 초과로 업로드가 되지 않을 경우, 신청서 외 제출서류는 아래에 표기된 이메일 (gamecenter@sba.seoul.kr)로 제출하되, 홈페이지 사업신청은 필수 이며 마감시간 전 도착분만 접수됨 ※ 제출자료는 신청접수 시에는 사본으로 제출 가능하나, 추후 진흥원 요청 시 원본 제출 ※ Mac OS 환경에서 작업한 경우 제출물이 열리지 않는 오류가 발생하니 사용 지양 ③ 필수 제출서류는 공고일 기준 1개월 이내 발급작성된 자료 로 제출하고, 발표 평가 시에 원본 제출 필수 - 국세, 지방세 완납증명서 모두 제출해야 함			

※ 마감일에 시스템 오류 등으로 접수하지 못하는 경우 인정되지 않으니 가급적 사전 제출 요망

※ 신청서 접수 후, 제출 완료가 되었는지 확인해야 하며 신청서 제출 오류에 따른 책임은 신청자 본인에게 있음

□ 심사방법 및 절차

절차	적격 검토	유저 피드백(필수)	1차 서면 심사	2차 발표 심사	선정 및 결과 안내
내용	- 지원자격, 증빙서류 등 적격여부 확인	- 스토브인디 얼라이언스 합류 (INDIE BOOST LAB 참여)	사업신청서 등 서류 기반 심사	서면 심사 통과기업 대상 발표 평가	선정 결과 발표 및 최종 선정
일정	~11월 2주	~11월 3주	11월 4주	12월 1주	12월 1주~2주

※ 세부 일정은 진행 상황에 따라 통합심사로 진행되는 등 변동될 수 있음

○ 심사일시: 모집완료 후 신청기업 대상 별도 안내

○ 심사항목(안)

- 1차 서면 심사: 게임성, 시장성, 구현 가능성 등
- 2차 발표 심사: 경영진/팀의 역량, 게임콘텐츠에 대한 질의, 구체적인 게임성 향상과 사업 계획 등
- 종합평점 70점 이상 기업 중 고득점 순으로 선정 (70점 미만 제외)

※ INDIE BOOST LAB 참여 결과는 심사 참고 자료로 활용

○ 심사 주요 사항

- 신청 기업이 모집 기업의 2배수 이하인 경우 서류평가 생략 가능
- 심사위원회는 스마일게이트 내부 실무진으로 구성
- 신청 기업의 게임콘텐츠가 수준 미달이거나 적합하지 않다고 판단될 경우 심사위원 합의를 통해 미선정 가능
- 심사과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있음
- 선정업체의 사업포기 등에 대비하여 후순위업체 선정 가능

□ 주요일정

구분	일정	비고
모집 공고 및 신청 접수	10월 16일(목)~11월 7일(금)	신청·접수기간 중 Alliance 합류 필수
STOVE INDIE Alliance 합류 (INDIE BOOST LAB 진행)	10월 16일(목)~11월 20일(월)	
서면 평가 대상 확정 및 서류 검토	11/7(금)~11/20(목)	
1차 서면 심사 진행	11월 4주	스마일게이트 심사
2차 발표 평가 진행	12월 1주	
지원 협약 체결 및 입주	12월 2주~	

※ 상기 일정은 향후 사업추진 현황에 따라 변경될 수 있음

4 유의사항

□ 신청 시 유의사항(필독)

- 제출된 서류는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며, 제출 서류 일체는 반환하지 않음
- 제출된 신청서류 내용에 대한 증빙을 요청할 수 있으며, 증빙자료 미제출 시 선정이 취소될 수 있음
- 마감시간 엄수, 마감시간까지 신청서가 업로드 완료되지 않을 시 접수처리 되지 않으며, 마감 당일은 접속 폭주가 예상되오니 사전에 신청 요망
- 1차 서면평가(서류심사) 전, **INDIE BOOST LAB(슬기로운 데모생활)에 필수 참여**하여, **스토브인디 얼라이언스에 합류**해야 하며, **테스트 설계 및 진행에 약 2~3주가 소요**되니 사전 ‘모집공고 및 신청접수’ 기간 중 신청 및 진행 요망
- ※ 2025년에 INDIE BOOST LAB을 참여한 게임은 재참여하지 않아도 되며, 기존 결과가 심사에 반영 (개발사 희망시 재참여 가능)

- 선정결과 통보 후 특별한 사유 없이 입주를 포기하는 경우 향후 2년 간 진흥원 유사사업의 참여제한 등의 조치를 받을 수 있음
- 제출된 서류 및 사업계획서가 허위, 위·변조, 그 밖의 방법으로 부정하게 작성된 경우 선정 취소
- 사업신청 시 사업 참여자는 개인/기업 정보 수집 및 이용에 동의하여야 하며, 동의를 거부할 경우 신청 및 선정심사 제외 등 불이익을 받을 수 있음
- 상기 일정 및 사항들은 추진사항에 따라 변동될 수 있음

□ 문의처

- 서울경제진흥원 게임팀 담당자(lois@sba.seoul.kr, 02-2124-2902)

붙임: 참가신청서 및 사업계획서 양식 1부. 끝.