

AI X UE5 : 차세대 리얼타임 콘텐츠 제작 실무 마스터 클래스 과정

교육 기간 | 2026.6.16(화) ~ 6.18(목) 10:00~17:00



교육 개요

- 교육 기간** • 2026.6.16(화)~6.18(목) 3일간
- 교육 시간** • 10:00~17:00 1일 6시간
- 교육 장소** • 전북 가상융합산업혁신센터 교육장
(전북 전주시 덕진구 백제대로 816)
- 강사명** 김 호 진(편픽)
주요이력 • 조선대학교 언리얼엔진 강사
• GCC사관학교 게임 중급과정 교육
• AI를 활용한 Unreal Engine 리얼타임 콘텐츠 제작 과정 교육
- 모집일정** • 2026.5.8(금)~6.8(월) 오후 5시까지
- 선발심사** • 서류전형 지원동기 및 직무 연관성 등을 통한 심사
- 교육방식** • 오프라인 무료 실습교육 (교육장에 고성능 워크스테이션이 구비되어 있음.)
- 신청방법** • 메타버스캠퍼스 홈페이지
(<https://www.metaverse-campus.kr/>) 에서 회원가입 후 신청
- 합격자발표** • 2026.6.9(화) 합격자 개별통보 / 유선 및 문자 발송
(교육기간 및 모집일정은 운영 사정에 따라 변동될 수 있습니다.)

교육 안내

- 수강대상**
 - 언리얼 엔진의 기초과정을 이해하시는 분
 - 언리얼 엔진과 AI에 관심이 있으신 분
 - 언리얼 엔진 영상 렌더링에 관심 있으신 분
- 교육과정 소개**
 - Gemini를 활용한 인터랙티브 기획 Gemini 활용법 (Notebooks, Gems), AI와 Unreal Engine을 활용한 내 아바타 생성 및 Unreal Engine 5 프로젝트 세팅 및 레이아웃
 - AI를 활용한 오디오 제작, AI를 활용하여 영상을 캐릭터 애니메이션 제작
 - 내 아바타 활용한 시네마틱 연출, 최종 결과물 렌더링 AI를 활용한 영상 퀄리티업
- 필요 기반지식**
 - AI 프롬프트에 대한 기본적인 이해
 - 언리얼 엔진 기본 조작 방법
 - 가상공간 구성에 대한 기본적인 이해

교육 내용

일자	세부 내용
Day1 (6.16)	<ul style="list-style-type: none"> • Gemini를 Gems를 활용한 컨텐츠 기획, Gemini NotebookLM을 활용한 스토리북 제작 • Unreal Engine 5 프로젝트 세팅 및 레이아웃 <ul style="list-style-type: none"> - 예제 작업을 위한 사전 세팅 - 마켓플레이스 활용하기 • AI를 활용하여 셀카로 3D 캐릭터 제작(Chat avatar) • Unreal Engine과 Metahuman Crater로 3D 캐릭터 제작
Day2 (6.17)	<ul style="list-style-type: none"> • 언리얼 엔진 조명(라이팅) 기법 심화 <ul style="list-style-type: none"> - 라이팅, 그림자의 종류 및 실제 조명과 비교 - 리얼타임 GI 활용 기법(루멘, 레이트레이싱) - 다양한 환경에 라이팅 적용해 보기 • AI를 활용한 스태틱 메시 제작, AI를 활용한 스켈레탈 메시 제작 • AI를 활용한 오디오 제작 및 Lip 캡처 및 애니메이션 제작 • AI를 활용하여 영상을 캐릭터 애니메이션 제작
Day3 (6.18)	<ul style="list-style-type: none"> • 시퀀서 이론 <ul style="list-style-type: none"> - 카메라 구성 및 시퀀스 - 카메라 레이아웃 및 오브젝트에 애니메이션을 구성 - 시퀀서를 활용한 레벨 시퀀스 구성 • LiveLink를 이용한 페이스 캡처 • 최종 결과물 렌더링(MovieRenderQue) 활용하기, Lumen을 적용한 영상 렌더, 고품질 렌더링에 필요한 콘솔 명령어 적용) • AI를 활용한 영상 퀄리티 조절, AI를 활용한 영상 몰프적용

문의처 | 한국가상융합디지털산업협회 인력양성팀 양성모 과장
smyang53@mdia.or.kr / 070-8765-8307

본 과정은 과학기술정보통신부가 주최하고 한국가상융합디지털산업협회가 주관하는 교육입니다.

- 최종 합격자 발표 이후 교육과정 무단 불참 및 중도 포기 시, 향후 교육 참여가 제한될 수 있습니다.
- 교육 기간 내, 정상적으로 출석을 완료하는 교육생에 한하여 교육 수료증이 발급 가능합니다.
- 과정 진행 시, 참가자의 모습이 촬영될 수 있으며 촬영된 사진 또는 동영상은 공익적 목적의 홍보 콘텐츠로 활용될 수 있습니다.
- 모든 과정은 저작권 보호법에 의하여 허가되지 않은 녹취/녹음/녹화는 금지되며, 이를 위반할 경우 법적 제재를 받을 수 있습니다.
- 프로그램 내용(일정, 진행방법, 장소 등)은 교육 및 현장 이슈에 따라 변경될 수 있습니다.