

일	월	화	수	목	금	토
			1 (1강) 언리얼 엔진 입문 (2강) 인터페이스 및 월드 구성	2 (3강) 디지털 세트 드레싱 (4강) 가상환경 제작 1	3 (5강) 가상환경 제작 2 (6강) 조명과 렌더링 기초	4
5	6 (7강) 블루프린트 기초 (8강) 메타휴먼 제작	7 (9강) 애니메이션 기초 1 (10강) 애니메이션 기초 2	8 (11강) 퍼포먼스 캡처 및 레코딩 (12강) VFX(Niagara) 기초	9 (13강) 카메라 기초 (14강) 버추얼 카메라(VCam)	10 (15강) 마스터 시퀀서 및 에디팅 (16강) 포스트 프로세스 및 출력	11
12	13 (17강) 데이터 관리 및 최적화 (18강) 중급 프로젝트 1	14 (19강) 중급 프로젝트 2	15 (20강) 중급 프로젝트 3	16 (21강) 중급 프로젝트 4	17 (22강) 중급 프로젝트 발표	18
19	20 (23강) 팀 프로젝트 기획	21 (24강) 팀 프로젝트 제작 1	22 (25강) 팀 프로젝트 제작 2	23 (26강) 팀 프로젝트 제작 3	24 (27강) 팀 프로젝트 제작 4	25
26	27 (28강) 최종 수정 및 특수효과	28 (29강) 최종 마스터링 및 출력	29 (30강) 팀 프로젝트 발표	30	31	

7월