

2026 K-에듀테크 콘테스트 모집 공고

<KEFA, '26. 6. 25.>

□ 추진 목표

- 학교 현장의 교수·학습의 효과적 설계·운영, 학교 운영 효율화 및 교육환경 개선에 기여하는 우수 에듀테크 제품 발굴·확산
- AI·디지털 기술을 활용하여 미래인재 핵심역량 강화, 행정업무 부담 경감 및 교육 현안 해결 등 교육 현장의 실질적 변화에 기여할 수 있는 혁신적 에듀테크 제품 발굴·확산
- 국내 에듀테크 생태계 활성화와 우수 제품의 현장 확산을 촉진하고, 글로벌 경쟁력 확보 기반 마련

□ 추진 개요

- 추진 체계
 - 주최 : 교육부
 - 주관 : 한국디지털교육협회(KEFA)
 - 후원 : 한국교육학술정보원(KERIS)

□ 추진 일정(안)

순서	구분	내용	일정
1	서류접수	신청 서류접수	6.25(목) ~ 7.15(수) 17시
2	사무국 서류검토	제출 서류 형식·적격 요건 확인	7.16(목) ~ 7.17(금)
3	1차 서류심사 자료 검토	1차 심사위원, 서류심사 자료 검토(온라인)	7.18(토) ~ 7.23(목)
4	1차 서류심사	1차 심사위원 합동 서류심사(오프라인)	7.24(금)
5	1차 결과 개별 안내	1차 심사 선정 기업 개별 통보	7.29(수) 예정
6	2차 대면심사(발표·시연)	발표 및 시연 심사	8.11(화)
7	최종 결과 발표	수상 기업 개별 통보	8.14(금)
8	시상식	2026 에듀테크 코리아 페어 현장 시상	9.17(목)

※ 상기 일정은 변경될 수 있음

□ 응모 분야

○ 교육혁신 에듀테크(단일 분야)

분야	설명	카테고리	세부 항목
교육혁신 에듀테크	AI·디지털 기술과 혁신적인 아이디어기능을 활용하여 교수학습의 효과적 설계·운영, 학교운영 효율화 및 교육환경 개선을 지원하고, 미래인재 핵심역량 강화와 행정업무 부담 경감, 교육 현안 해결에 기여하는 에듀테크 제품·서비스	교수·학습 혁신 에듀테크	<ul style="list-style-type: none"> • AI기반 학습 콘텐츠 • 수업·학습 관리 및 학습지원·평가 플랫폼 • 실감형 콘텐츠(AR/VR/XR/메타버스) • 콘텐츠 저작·창작 지원 도구 • 실시간 협업·소통 도구 • AI·SW·STEAM 융합 교육 • 비교과 활동 및 학생 지원·웰빙 에듀테크
		학교운영·교육환경 혁신 에듀테크	<ul style="list-style-type: none"> • 교무·행정 업무 자동화 • 교육과정·시간표·진로·진학 통합 관리 • 정보보안, 데이터 관리 및 기기 운영 관리 • 클라우드·네트워크 기반 스마트교실 인프라 • 사용자 지원, 운영관리 및 모니터링 도구

※ 공통 기준을 적용하되, 카테고리 특성·제품 기능 등을 고려하여 종합 심사

○ 신청 조건

- 국내에서 개발 및 제작한 교수·학습 혁신 에듀테크 또는 학교운영·교육환경 혁신 에듀테크 제품·서비스를 대상으로 함
- 제1회~제21회 콘테스트 수상기업의 경우, 기존 수상 제품 외 다른 제품으로 출품 가능
- 기업별 출품은 1개 제품·서비스로 제한
- 출품 제품·서비스는 에듀집에 제품 등록이 완료되어 있어야 하며, 에듀집 학습지원 소프트웨어 체크리스트 및 관련 증빙서류를 등록하여야 함(콘테스트 심사 연계)

□ 시상 계획

○ 시상 내역

시 상	제품수	상 훈
K-에듀테크 콘테스트 대상	3개	[훈격] <input type="checkbox"/> 대상 : 교육부장관상(3) <input type="checkbox"/> 최우수상 : 한국교육학술정보원장상(3) <input type="checkbox"/> 우수상 : 한국디지털교육협회장상(3)
K-에듀테크 콘테스트 최우수상	3개	
K-에듀테크 콘테스트 우수상	3개	
계	9개	

※ 심사 결과에 따라 시상 내역 변경될 수 있음

○ 수상 특전

- 상장 및 수상패 수여
 - 교육부장관상 상장 및 수상패
 - 한국교육학술정보원장상/한국디지털교육협회장상 상장
- 수상 제품 인증마크 제공 및 게시
 - 에듀테크 정보·체험플랫폼, 학교-기업 MeetUP 참가 시 제품 소개 페이지 내 수상 제품 마크 게시
 - 에듀테크 페어 부스 내 수상기업 제품 표시 판넬·배너 등 부착
- '에듀테크 코리아 페어' 내 발표 기회 제공

□ 심사 절차

- 1차(서류 심사) : 출품 제품에 대한 서류심사 시행
- 2차(발표 및 시연 심사) : 서류심사를 통과한 제품 대상 발표 및 시연 심사 시행

※ 2차 심사는 1차 서류심사를 통해 확인된 내용의 반복 설명을 지양하고, 실제 제품 시연을 통한 기능 구현 수준, 사용 편의성, 현장 적용성을 직접 입증하는 발표를 권장합니다.

○ 개인정보·데이터 보안 적합성 심사(안)

- 심사 지표 중 '개인정보·데이터 보안 적합성'은 에듀집 학습지원 소프트웨어 체크리스트 및 증빙자료를 기반으로 적부심사 방식으로 운영함. 체크리스트 및 증빙자료가 '확인 완료'된 제품은 무결성·보안성 적합으로 인정하고, '보완요청' 또는 '확인중' 제품은 콘테스트 심사에서 별도 적부심사*를 실시하며, '미충족' 제품은 1차 심사에서 탈락 처리함

* 개인정보·정보보안 등 관련 분야 전문가에게 별도 적부심사 요청

- 최종 수상예정 기업은 모두 에듀집의 학습지원 소프트웨어 체크리스트 및 증빙자료가 '확인 완료' 상태를 충족하여야 하며, '보완요청' 또는 '확인중' 상태의 경우 최종 수상 확정 전까지 확인 완료를 받아야 함

※ 최종 수상예정 기업에 한하여 에듀집에 우선 확인 협조 요청 예정

□ 기타 문의처

- 장규원 연구원 jkw617@kefa.or.kr / 02-2069-1795

□ 접수 방법

※ ①이메일 제출 ②구글폼 제출 두 가지를 모두 완료해야 접수가 인정됩니다.

○ 이메일 제출

○ 제출 필수 서류

연번	구분	분량	형식	비고
①-1	신청서	1p	PDF	하나의 PDF로 저장
①-2	기업 개요서	1p	PDF	
①-3	제품 개요서	1p	PDF	
①-4	제품 설명서	5p 이하	PDF	
②-1	서약서	1p	PDF	하나의 PDF로 저장
②-2	개인 정보 제공 및 활용 동의서	1p	PDF	
③	표준재무제표 증명원	-	PDF	
기타	제품 소개 영상	3분 미만	제품개요서 내 URL 기재	MP4, AVI 등 파일 형식 불가

○ 저장 방식 및 파일명 안내

- ①-1, ①-2, ①-3, ①-4 하나의 PDF로 저장하여 제출
※ 파일명 양식: 1. 2026 콘테스트 신청서 및 설명서(기업명).pdf
- ②-1, ②-2 하나의 PDF로 저장하여 제출
※ 파일명 양식: 2. 서약서 및 동의서(기업명).pdf
- ③ 하나의 PDF로 저장하여 제출
※ 파일명 양식: 3. 표준재무제표증명원(기업명).pdf

○ 제출 방법

- PDF 파일 저장 시, A4용지 기준 **1면 인쇄 설정**
- ①2026 콘테스트 신청서 및 설명서(기업명).pdf, ②서약서 및 동의서(기업명).pdf, ③표준재무제표증명원(기업명).pdf 한 개의 압축 파일로 만들어 파일 하나로 송부

○ 제출 메일주소

- kefa.submit@gmail.com

○ 구글폼 제출(우측 QR 코드 스캔 혹은 바로가기)



붙임 1

2026 K-에듀테크 콘테스트 심사기준 및 배점

○ 1차 심사기준 - 서류평가

심사 항목	심사 지표	심사 주안점	배점
기업 안정성	기업 신뢰도(10)	기업 재무·경영 신뢰도가 기본 요건을 충족하는가 ※ 최소 요건 중심 검토, 표준재무제표증명원 평가	10
기술의 혁신성	기술 차별성(10)	시장에 존재하는 유사 제품과 비교했을 때, 본 제품만이 가진 고유한 가치가 있으며 독창적인가	25
	기술의 교육적 효과성(15)	첨단기술을 효과적으로 활용해 상호작용·학습자 참여·개인화·중도탈락 예방 등 교육 현장의 요구를 구현하고, 실제 문제 해결에 기여하는가	
교육 현장 기여도	제품의 교육적 효과성(15)	학습자의 특성·수준·다양성을 고려한 혁신으로 다양한 학습자의 교육 문제 해결에 기여하고, 그 성과를 구체적인 수치와 데이터로 제시하는가	25
	사용자 경험(10)	사용 과정이 편리하고 직관적이며, 사용자가 만족할 만한 경험을 제공하는가	
현장 적용성	도입·운영 현장성(10)	사용자가 제품을 도입·운영하기 위해 필요한 학습·관리·유지 부담이 합리적이며, 가격 또는 이용료가 제공 가치 대비 적정하고 학교 단위 도입이 현실적으로 가능한가	30
	접근성·호환성(10)	다양한 기기·환경에서 사용 가능하며, 기존 학교 시스템과의 연계·상호운용이 가능한가	
	유지 보수 및 현장 기술지원(10)	업데이트·유지보수·기술지원 체계가 마련되어 있고, 사용자 수 증가나 데이터량 확대 등 규모 확장 상황에서도 안정적으로 운영 가능한가	
지속 가능성	로드맵 구축 및 기술 고도화 계획(10)	기업의 지속가능성을 위해 R&D 조직을 갖추거나, 기술 고도화를 위한 단·중·장기 제품 로드맵을 보유하고 있는가	10
개인정보·데이터 보안 적합성	에듀집 필수 기준 확인	개인정보 수집·처리 범위가 목적에 부합하고, 데이터 관리·보안 체계 마련 및 개인 정보 처리 방침 등을 제시하고 있는지 등을 에듀집 학습지원 소프트웨어 필수기준 체크리스트 및 증빙자료 확인	적/부
윤리성·공공성	윤리성	제공되는 콘텐츠가 저작권, 초상권 등의 문제는 없는지 종교, 지역, 이념, 성별, 장애, 사회경제적 배경, 문화 등에 대한 편견 없이 다양성을 존중하고 윤리성에 부합하는지	적/부
	공공성	사교육·입시 편향적, 선행학습 유발 요소들을 배제하고 있는지	적/부
총계			100

○ 2차 심사기준 - 발표 및 시연

심사 항목	심사 지표	심사 주안점	배점
기술의 혁신성	기술 차별성(10)	유사 제품 대비 본 제품만의 차별화된 기술적 강점과 독창성이 실제 기능과 시연 과정에서 확인되는가	25
	기술의 교육적 효과성(15)	첨단기술을 효과적으로 활용해 상호작용·학습자 참여·개인화·중도탈락 예방 등 교육 현장의 요구와 실제 문제 해결에 기여할 수 있도록 구현되어 있는가	
교육 현장 기여도	제품의 교육적 효과성(15)	학습자의 특성·수준·다양성을 고려한 기능이 실제 제품과 시연에서 확인되며, 다양한 학습자의 교육 문제 해결 효과와 학습 성과 개선 가능성이 구체적으로 확인되는가	25
	사용자 경험(10)	사용 과정이 편리하고 직관적이며, 사용자의 만족도와 활용 편의성이 구체적으로 확인되는가	
현장 적용성	도입·운영 현장성(10)	사용자가 제품을 도입·운영하기 위해 필요한 학습·관리·유지 부담이 합리적이며, 가격 또는 이용료가 제공 가치 대비 적정하고 학교 단위 도입이 현실적으로 가능함이 확인되는가	30
	접근성·호환성(10)	다양한 기기·환경에서 사용 가능하며, 기존 학교 시스템과의 연계·상호운용이 확인되는가	
	유지 보수 및 현장 기술지원(10)	업데이트·유지보수·기술지원 체계가 실제 운영 가능한 수준으로 마련되어 있고, 사용자 수 증가나 데이터량 확대 등 규모 확장 상황에서도 안정적으로 운영 가능한가	
지속 가능성	로드맵 구축 및 기술 고도화 계획(10)	R&D 역량과 기술 고도화 로드맵이 실제 실행 가능한 수준으로 구체화되어 있으며, 지속적인 기술 발전과 성장 가능성이 확인되는가	10
제품 완성도	기능 완성도·안정성(10)	주요 기능이 실제 사용 가능한 수준으로 구현되어 있으며, 실제 사용 환경에서도 기능 완성도와 작동 안정성이 구체적으로 확인되는가	10
총계			100

[①-2 기업 개요서]

회사명 (기관명)		설립일	
대표자 성명		직원 수	
사업자등록번호 (법인등록번호)	()	업종(업태)	
주소	사업장 주소		
홈페이지	https://		
자본금	백만원	매출액 (‘24년)	백만원
		매출액 (‘25년)	백만원

회사소개	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 	
주요 사업 실적 및 계획	국내	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 학교 현장 보급 현황
	해외	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 해외 판매 실적, 향후 계획 등
수상 경력	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 대표 수상 경력 위주로 제시 (5개 이하) ▪ 수상명, 수여 기관, 연도 	

[①-3 제품 개요서]

제품·서비스명								
출시 연도								
수요 대상 <i>중복 선택 가능하나, 주 대상을 택1</i>	유아동	<input type="checkbox"/>	초등학생	<input type="checkbox"/>	중학생	<input type="checkbox"/>	고등학생	<input type="checkbox"/>
	대학생	<input type="checkbox"/>	평생/직업교육	<input type="checkbox"/>				
	기타	<input type="checkbox"/>	<i>기타 선택시 설명란</i>					
활용 영역 <i>주 영역을 택1</i>	수업	<input type="checkbox"/>	생활지도	<input type="checkbox"/>	사무업무	<input type="checkbox"/>	학급경영	<input type="checkbox"/>
	연수 및 활동	<input type="checkbox"/>						
	기타	<input type="checkbox"/>	<i>기타 선택시 설명란</i>					
지원 환경 <i>중복 선택 가능</i>	하드웨어·학습교구	<input type="checkbox"/>	웹 브라우저			<input type="checkbox"/>		
	PC설치 프로그램	<input type="checkbox"/>	앱(APP)			<input type="checkbox"/>		
시연 영상 링크	<i>설치·로그인 없이 링크만으로 바로 재생 가능한 형태로 제출 (구글 드라이브는 '링크가 있는 모든 사용자' 공유 필수).</i>							
제품·서비스 한 줄 소개	<p style="text-align: center;"><i>출품작 한 줄 소개</i></p> <p><i>예시) 교사의 수업 설계, 학습자료 제작, 평가 관리를 지원하는 AI 기반 수업 운영 도구</i></p>							
제품·서비스 개요	<p style="text-align: center;"><i>제품·서비스의 핵심 개요 작성. 상세한 설명은 ①-4 제품 설명서에 기술</i></p>							

※제품 개요서는 반드시 1p 이내로 작성

목 차

분량은 "목차 포함 5p 이하" 작성을 권장하며 별첨은 페이지 수에 포함되지 않음
본문 폰트는 "맑은 고딕", "10pt", 줄간격 "180%"로 작성
가급적 추상적인 표현을 지양하고 개조식으로 작성
심사기준 및 가이드에 부합하도록 작성

1. 제품·서비스 개요 및 혁신성

가. 개발 목적 및 배경

개발 목적과 배경, 해결하려는 교육 현장의 문제(Pain point), 교육적 필요성, 반영한 교육 수요·요구사항을 기술

나. 차별성 및 혁신성

유사 제품과의 차별점과 핵심 혁신 기능·기술, 교육적 가치를 구체적으로 기술
(수상·인증·특허 이력은 연도와 함께 기재)

다. 기술의 교육적 효과성

해당 기술이 상호작용·학습자 참여·개인화·중도탈락 예방 등 교육 현장의 문제를 해결하기 위해 기술적으로 구현하여 교육현장에 기여하는 부분 작성

2. 교육적 효과 및 성과

가. 교육 현장 적용 방법 및 기대효과

수업·학습 현장에서의 활용 방식과 공교육 도입 시 기대되는 교육적 효과·효율성을 제시하고, 취약계층 등 교육적 다양성 기여 또는 교육 성과를 구체적인 수치로 설명

나. 사용자 만족도

공교육 현장에서 사용자 만족도·편의성 개선을 뒷받침하는 정량적 데이터 및 관련 자료 제시

다. 도입 실적 및 성과

도입 기관·기간, 도입 전후 정량 성과, 후기·우수사례 등 입증 가능한 성과를 근거와 함께 제시

3. 현장 적용성

가. 도입·운영 현장성

제품 도입·운영에 필요한 학습·관리·유지 부담, 설치·사용의 용이성, 가격·이용료 체계 및 학교 단위 도입 가능성 기재

나. 접근성·호환성

지원 하드웨어·소프트웨어 환경, 다양한 기기·환경에서의 사용 가능성, 저사양 기기 및 장애 학생 접근성, 기존 학교 시스템과의 연계·상호운용 가능성을 기술

다. 유지보수 및 현장 기술지원

업데이트·유지보수·오류·장애 대응, 기술지원 채널, 매뉴얼·교육자료 제공 여부와 사용자 수 증가 및 데이터량 확대 시 안정적 운영 가능성을 기술

4. 지속 가능성 및 기술 고도화 계획

R&D 조직 및 개발 역량, 단·중·장기 제품 로드맵과 추가 예정기능·일정·고도화 방향, 대상 학년 영역 확장 등 향후 발전 방향을 기술

5. 개인정보·데이터보안 적합성

본 항목은 제품 설명서 내 별도 서술을 요구하지 않으며, 에듀집 학습지원 소프트웨어 필수기준 체크리스트 및 증빙자료 확인 결과를 기준으로 적/부 심사함.

- '확인 완료' 제품: 에듀집 확인 완료 페이지 링크 제출
- '보완요청' 또는 '확인중' 제품: 에듀집 필수기준 체크리스트 및 증빙자료 제출
- '미충족' 제품: 부적격 처리

6. 윤리성 및 공공성

콘텐츠·이미지·폰트·음원 등의 저작권 및 초상권 보호조치 내역과, 법적 문제를 예방하기 위한 방안을 기술. 공교육 지원·공교육 중심으로 설계한 요소와 사례, 디지털 격차 해소·교육 형평성에 기여하는 점을 기술

개인 정보 제공 및 활용 동의서

「개인정보 보호법」제15조에 따라, '2026 K-에듀테크 콘테스트' 주관기관인 한국디지털교육협회(KEFA)는 콘테스트 운영을 위하여 응모기업이 신청 과정에서 제출하는 개인정보를 아래와 같이 수집·이용하고자 합니다. 아래 내용을 확인하신 후 동의 여부를 표시하여 주시기 바랍니다.

■ 개인 정보의 수집 및 이용 목적

- 콘테스트 참가 기업 및 연락망 관리
- 심사 진행, 결과 통보 등 콘테스트 관련 공지사항 안내 및 전달

■ 개인정보 수집·활용

개인 정보 수집 항목	동의 여부
성명, 소속, 직위, 연락처, 이메일 등 신청서 등에 기본적인 개인 정보 기재 사항	() 동의함 () 동의안함

■ 이용 기간

- 2026 K-에듀테크 콘테스트 관련 업무 종료 시까지

※ 개인정보 보호법에 의거, 개인 정보 수집 및 이용 동의서는 필수 제출해야 합니다.

※ 작성자가 전체를 대표하여 동의 및 서약하는 것으로 간주합니다.

2026년 월 일

회 사 명 :

대표이사 : (인)

(사)한국디지털교육협회장 귀하