

『2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업』 참여기업 모집공고 수정(6.22~7.6)

(재)대전정보문화산업진흥원에서는 대전 지역 내 콘텐츠기업을 대상으로 시장 경쟁력 강화 및 2027년 메가이벤트연계 콘텐츠 출품을 통해 지역경제 활성화를 도모하고자 「2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업」 참여기업 모집을 공고하오니 사업 수행을 희망하는 관내 콘텐츠 기업의 많은 참여 바랍니다.

2026. 6. 22.

(재)대전정보문화산업진흥원장

1

사업개요

사업목적	<ul style="list-style-type: none"> 성과창출 유망기업 선정 및 비즈니스 성장 집중 지원을 통한 시장 경쟁력 강화, 시장확대 및 수익 창출 지원 대전콘텐츠기업 역량 강화 및 사업화 성공사례 발굴 도모 메가이벤트 연계 콘텐츠 확산을 통한 지역 경쟁력 강화 			
사업개요	<ul style="list-style-type: none"> 사업명 : 2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업 지원기간 : 2026. 7. 1. ~ 2026. 11. 30. (5개월) 지원내용 : 시장출시 콘텐츠 고도화 개발 및 사업화(마케팅) 지원 			
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> 사업공고일(2026.6.22.)이전 시장출시 콘텐츠 보유 기업 <ul style="list-style-type: none"> ※ 증빙자료 : 오픈플랫폼 출시 내역(VR·PC·모바일 등), 판매계약서 등 「문화산업진흥 기본법 제2조 1항」에 따른 콘텐츠 산업 분야 전반 <ul style="list-style-type: none"> ※ 게임, 영화, 공연, 광고, 단순 홍보영상은 제외 			
지원규모	총 289,500천원 / 5개사 지원(기업당 최대 57,900천원)			
	구분	세부분야	지원기업수	지원금액
	자유분야	보유 콘텐츠 업그레이드 및 사업화 지원	3개사	기업당 (57,900천원)
지정분야	보유 콘텐츠 업그레이드 및 사업화 지원 + 2027년 메가이벤트 연계 콘텐츠 출품 (예: 대전서구아트페스티벌 등)	2개사		
지원세부조건	<ul style="list-style-type: none"> 본사 소재지가 사업공고일(2026.6.22.) 기준 3개월 이전부터 대전인 콘텐츠기업 <ul style="list-style-type: none"> ※ 증빙자료 : 사업자등록증 2025년도 매출액 1억 원 이상의 기업 <ul style="list-style-type: none"> ※ 증빙자료 : 2025년 재무제표, 매출 전자세금계산서 합계표 등 인력채용 : KOOCA 콘텐츠 인재양성 프로그램 또는 대전콘텐츠코리아랩 교육 이수자 <ul style="list-style-type: none"> - 최소 2명 의무채용 ※ 한국콘텐츠진흥원 2026 우수인재 연계 기업인턴십 참여 기업 모집공고 참고 <ul style="list-style-type: none"> - 기업육성팀 박세진과장(061-900-6382) 문의 			
사업추진일정	사업공고 및 과제접수	서면평가 및 선정평가	현장실사	수정 사업 계획서 제출
	6.22.(월)~7.6.(월)	7.9.(목)~7.14.(화)	7.17.(금)	~ 7.23.(목)
※ 상기 일정은 진흥원 사정에 의해 변경될 수 있음				

※ 지원대상 및 지원 세부조건 모두 충족 필수

2

지원사업 세부내용

가. 지원항목

1) 고도화 개발

- 기존 보유 콘텐츠 개선 및 업그레이드 지원

○ 지원항목

- 그래픽 및 사운드 등 리소스 확장 / 버전업 및 콘텐츠 확장
- 플랫폼 전환 및 확대 / 기술(네트워크 등) 융합
- 로컬라이징(콘텐츠 현지화(다국어기능 추가 등))

2) 사업화

○ 상용화 및 시장진출에 필요한 사업화 비용지원

○ 지원항목

- 클라우드 펀딩(와디즈, 텀블벅 등)
- 온오프라인 프로모션 이벤트 기획(팝업스토어, 쇼룸 등) ※전시회 비용 제외
- 오픈마켓 출시(웹, 플레이스토어 등)
- 온라인 마케팅 채널 확장(네이버 블로그, 유튜브, 페이스북 등)
- 홍보인쇄물(브로슈어, 리플렛 등) 제작, 홈페이지 리뉴얼
- 홍보영상 제작, 바이럴 마케팅

3) 지식재산권

○ 기존 보유 기술의 권리화를 위한 지식재산권 출원, 등록비용 지원

○ 지원항목 : 지식재산권(특허권, 실용신안권, 디자인권, 상표권, 저작권)

출원 및 등록

- ※ 신청 출원전에 대해 이미 타기관(지자체 포함)의 출원비용을 받은 경우 제외
- ※ 법인기업의 경우 법인명의로 출원만 인정(개인사업자 경우만 대표자 개인명의로 가능)
- ※ 공동출원 불가

나. 지원자격 및 조건

○ 지원자격

- 사업공고일(2026.6.22)이전 시장출시 콘텐츠 보유 기업
 - ※ 증빙자료 : 오픈플랫폼 출시 내역(VR·PC·모바일 등), 판매계약서 등
- 「문화산업진흥 기본법 제2조 1항」에 따른 콘텐츠 산업 분야 전반
 - ※ 영화, 공연, 광고, 단순 홍보영상은 제외
- 본사 소재지가 사업공고일 기준 3개월 이전인 대전 콘텐츠기업
- 2025년도 매출액 1억 원 이상의 기업
 - ※ 증빙자료 : 2025년 재무제표, 매출 전자세금계산서 합계표 등

○ 지원제외 대상

- 위와 같은 지원자격을 충족하지 못한 기업
- 지원제외 분야에 해당하는 기업
 - ※ 지원제외 분야 : 게임, 영화, 공연, 광고, 단순 홍보영상
- 신청과제와 동일 또는 유사한 과제로 정부, 지방자치단체 및 대행기관 등으로부터 자금을 지원받아 과제를 수행하고 있거나 완료한 경우
 - ※ 중복수혜 조회 후 동일한 내용일 경우 지원 철회
- 사업공고일 현재 국세 또는 지방세 체납사실이 있는 경우
 - ※ 기타 진흥원 각종 지원사업에서 규정 위반 및 체납사실이 있는 경우 포함
- 사업공고일 현재 정부 또는 공공기관과의 협약이나 계약 위반사실 또는 제재조치가 있는 사업자 또는 대표자의 경우
- 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 침해하는 경우
- 타 업체 콘텐츠 위탁생산(OEM)의 경우
- 기업 임직원 중 「성폭력 범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고받은 사실이 있거나 「형의 실효 등에 관한 법률」 제7조에 따른 기간이 경과 하지 않은 경우
 - ※ 선정 이후 위반사례, 중복수혜, 허위사실 등이 확인된 경우 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치 등 향후 관련 지원사업에 대해 제재

○ 지원조건

- 사업비의 천만원 이상 사업화 비용으로 필수 사용
- 협약기간 내 제작을 완료하고 상용화(서비스 개시) 가능한 과제
 - ※ 상용화 예시 : 와디즈, 텀블벅 오픈마켓 출시, 온라인 서비스 개시, 판매 계약 등
- 지원금의 10% 이상 수행기업의 자부담금(현금) 매칭 필수
 - ※ 예시 : 57,900천원 지원시 5,790천원 자부담금 편성
 - ※ 자부담금의 경우 현물 불인정 / 전액 현금으로 구성
- 과제 종료 이후 3년간 매출액, 고용창출 등 실적조사 협조
- 신규인력 외 참여인력(기존인력)의 참여율은 최대 80%까지 인정
- 지원금에 대한 보증보험증권 제출

구 분	제출시기	보험금액	보험기간
지원금 이행(지급) 보증보험증권	지원금 신청 시	지원금의 100%	협약시작일로부터 협약만료일+60일

○ 지원금 및 자부담금 사용관리

- 총사업비(지원금+자부담금)에는 부가가치세가 포함되지 않음

- 지원금은 다른 용도의 자금과 분리하여 지원금 전용 신규계좌 개설을 통해 별도 통장으로 관리하여야 함
- 자부담금은 해당 통장에 입금, 확인 후 지원금 지급
- 지원금 지급 : 협약체결 후 2회 분할지급

1차 지원금	2차 지원금
협약체결 및 보증보험증권 제출 후 총 지원금의 60% 지급	중간평가 결과 '계속'일 경우 잔여 지원금(40%) 지급

※ 국고 지원금은 전액 한국재정정보원 예탁계좌로 지급(예치형)

3 과제신청

- 모집공고 및 접수기간
 - 공고기간 : 2026. 6. 22.(월) ~ 7. 6.(월)
 - 접수기간 : 2026. 6. 22.(월) ~ 7. 6.(월) 17:00까지
- 접수방법 : 온라인 접수

접수방법	서류 제출방식
① 온라인 서류 제출 - e나라도움 온라인 접수 ⇨ 회원가입 후 사업신청 - e나라도움 사이트(https://www.gosims.go.kr) ② 발표자료 이메일 별도 제출 - jekim@dicia.or.kr	서류를 제출목록 순서대로 통합하여 <u>하나의 파일로 변환 및 저장</u> 후, 파일명(회사명_팝콘 고도화 신청서류_기업명)으로 1개의 압축파일로 업로드

○ 제출서류

제출서류	유의사항	부 수
1. 지원사업 신청서	• 표지 포함 ※ 인감 날인 후 제출	각 1부 (*별지/1~5)
2. 개인정보 수집 · 이용 · 제공 동의서	※ 서명 후 제출	
3. 지원사업 참가기준 체크리스트	※ 인감 날인 후 제출	
4. 성폭력 관련 사실 확인서		
5. 심사위원 추천표	• 수기 작성하여 PDF 첨부 ※ 인감 날인 후 제출	각 1부
6. 사업자등록증 및 재무제표	• 사업자등록증 • 최근 2년 재무제표(2024~2025년)	
7. 국세 및 지방세 완납증명서	• 최근 3개월 이내 발행	
8. 예산 증빙 자료	• 인건비: 최근 3개월 급여대장, 이체내역 • 위탁사업비: 견적서	
9. 참여인력 4대보험 사업장 가입자 명부	• 참여인력 전체	
10. 기타 증빙자료	• 해당시	

	- 지재권, 수출계약서, 퍼블리싱 계약서, 투 자확정서, 유저 및 수요처 요청사항 등	
11. 발표자료	• 발표자료: 자유양식, 10분 이내	이메일 별도 제출
12. 콘텐츠 사진 혹은 시연동영상	- 사진: 10개 이내 - 동영상: 2분 이내	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ 인감이 필요한 서류에는 반드시 인감날인 후 제출 ▪ 첨부서류 중 사본 제출할 경우 원본대조필 날인 후 제출 ▪ 예산 산정 근거 서류 미제출 시 사업비 감액의 사유가 됨 		

○ 접수처

1) 온라인 접수 : e나라도움 사이트(<http://www.gosims.go.kr>)

* 문의 : e나라도움 사용자 지원센터(1670-9595)

2) 발표자료 이메일 별도 제출 : kangbh80@dicia.or.kr

* 문의 : 팝:콘 고도화 제작지원 사업담당자 (042-489-8442)

4 선정방법

○ 선정절차

- 접수과제는 선정평가, 현장실사를 통해 지원과제로 선정

- 선정평가 결과 70점 이상을 대상으로 고득점 순 선정

구분	평가대상	평가주체	평가내용
적정성 검토	접수기업 전체	사업담당자	· 제출서류 확인 및 적정성 검토 · 자격미달 및 서류 부적격 시 평가대상에서 제외
서면평가	적정성검토 통과기업	외부심사위원 5인	· 접수과제가 총 11건(2배수) 초과 시, 서면평가 실시 · 제출서류 기반 과제 수행 능력 및 종합평가 시행 · 발표평가 대상 2배수 내외 선정
선정평가 (발표평가)	적정성검토 통과기업 또는 서면평가 통과기업	외부심사위원 5인	· 제안PT 및 질의응답에 따른 과제 수행능력 평가 · 기획력, 사업성, 수행능력 등 종합평가 · 평점 70점 이상 고득점 순 지원기업 선정
현장실사	선정평가 통과기업	외부심사위원 1인	· 제안PT 및 질의응답에 따른 과제 수행능력 평가 · 기획력, 사업성, 수행능력 등 종합평가 · 평점 70점 이상 고득점 순 지원기업 선정
수정사업 계획서 제출	선정기업	-	· 사업계획 및 예산 관련 보완사항 반영
협약체결	선정기업	-	· 최종사업계획서 및 목표합의서 제출 후 협약체결

○ **적정성 검토**

- 검토대상 : 지원사업 접수기업 전체
- 검토방법 : 사업담당자 서면 검토
- 검토내용 : 제출서류 구비 여부 및 지원조건 부합 여부 등 서류 일체

<ul style="list-style-type: none"> • 제출서류 구비 여부 • 지원자격 부합 여부 : 시장출시 콘텐츠 보유 기업, 기업 본사 소재지(대전 콘텐츠기업), 체납 여부 등 • 지원금 대비 사업자부담금 매칭비율 부합 여부(지원금 10% 이상 자부담금 매칭) • 사업비 산정기준 부합 여부

○ **서면평가 심사기준(안)**

- 평가방식 : 적정성 검토 통과 기업 대상 ※ 지원규모 2배수(11명) 초과 접수시 진행
- 평가내용 : 외부 평가위원단(5인)을 통해 기업 제출 신청서류를 평가항목을 토대로 평가하고, 최고점과 최저점을 제외한 평균 점수가 70점 이상인 기업 중 지원 규모 2배수 이내 서면평가 통과

평가항목	평가내용	배점
기획 우수성 (30점)	○ 기획의도 적정성 및 고도화의 필요성	15
	○ 시장-타깃분석 타당성 및 컨셉-기획의 구체성, 차별성	15
사업성 (35점)	○ 고도화 이후 홍보-마케팅 활용계획 및 활성화 방안의 효과성	15
	○ 비즈니스 모델 및 수익창출 가능성	10
	○ 향후 지속 관리계획(운영, 업데이트 등) 및 확장성	10
사업 수행능력 (30점)	○ 사업수행 역량(유사실적, 기술력 확보여부, 참여인력의 전문성 등)	15
	○ 목표 달성을 위한 수행방법 및 추진체계의 구체성	15
예산관리 (5점)	○ 예산 편성, 규모의 적절성	5
합 계		100

※ 평가항목은 일부 변경될 수 있음

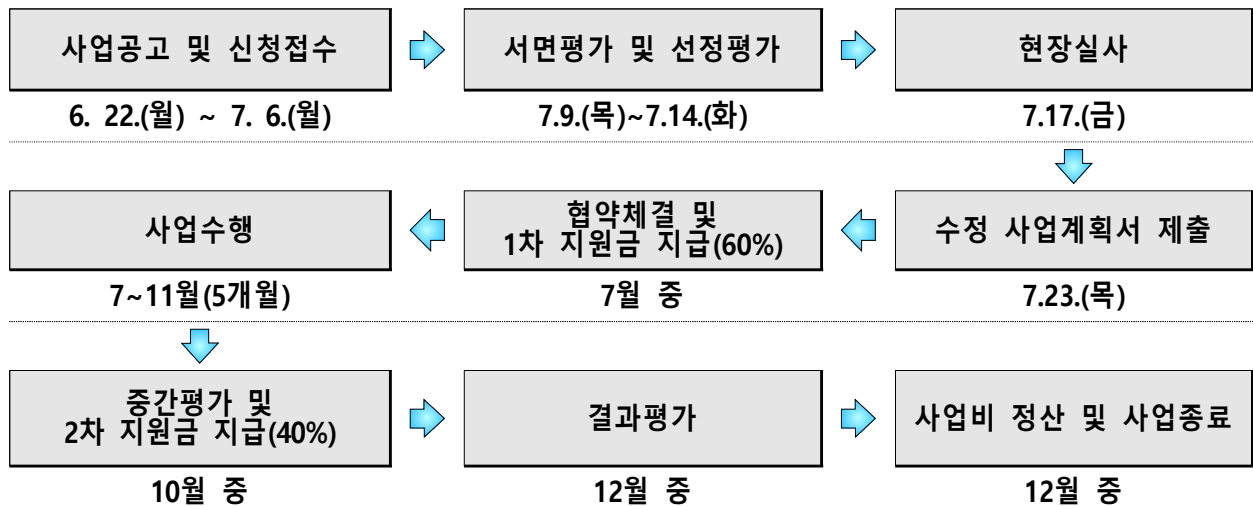
○ **선정평가 심사기준(안)**

- 평가방법 : 발표평가(외부심사위원 5인)
- 대상선정 : 평가항목에 의거 경쟁력, 기획력, 사업성 등 종합 평점 70점 이상 고득점 순으로 우선 지원기업 선정

평가항목	평가요소	배점
경쟁력 (20점)	o 콘텐츠의 경쟁력 - 콘텐츠의 차별성, 재미성, 몰입도, 동종콘텐츠 우위성 등	10
	o 기존 보유 콘텐츠의 성과 및 매출실적 - 매출액, 다운로드 수 등 성과 및 실적	10
기획력 (20점)	o 고도화 적합성 - 고도화 기획의도 및 필요성 - 지금까지의 유저·수요처 등 소비자 피드백 및 목표시장 분석	10
	o 고도화 사업계획 및 추진내용의 타당성 - 고도화 세부내용의 타당성 - 기간 내 고도화 완료 가능성	10
사업성 (35점)	o 진출시장 분석, 수익모델 구성 등 사업화 가능성 - 퍼블리싱 계약서, 수출계약서, 구매의향서 등 시장진출 관련 증빙자료 검토	15
	o 서비스·홍보 마케팅 활용계획 및 예상 매출액 - 서비스·홍보 마케팅 활용계획의 구체성 및 예상 매출액 산출 근거의 타당성	20
개발력 (15점)	o 참여인력 경쟁력 - 개발에 필요한 인력(기획자, 개발자, 디자이너 등)의 충분도 - 참여인력의 경험 및 경력사항 적절성	5
	o 기업 경쟁력 - 콘텐츠 개발이력, 저작권 현황 등 기업의 과제 수행 역량 검토	10
예산 적정성 (10점)	o 사업비 산출 내역 적정성 - 사업비 규모 및 산출내역의 적정성 및 합리성	10
합 계		100

※ 평가항목은 일부 변경될 수 있음

5 추진일정



* 사업 수행 경과에 따라 세부일정 변동 가능

6

사업관리

○ 걱정성 검토

- 평가방식 : 제출서류 확인 / 사업담당자
- 평가대상 : 접수기업 전체
- 평가내용 : 제출서류 확인 및 걱정성 검토

○ 서면평가 ※ 지원규모 2배수(11명) 초과 접수시 진행

- 평가방식 : 서면평가 / 심사위원 5인 내외
- 평가대상 : 걱정성 검토 통과 기업 전체
- 평가내용 : 사업계획서 검토 및 심사기준에 의한 서류 충실도, 적합성 평가

○ 선정평가

- 평가방식 : 발표평가 / 심사위원 5인 내외 ※ 총괄책임자 발표 원칙
- 평가대상 : 걱정성 검토 통과기업 또는 서면평가 통과 기업
- 평가내용 : 평가항목에 의거 경쟁력, 기획력, 사업성 등 종합 평점 70점 이상 고득점 순으로 우선 지원기업 선정

○ 중간평가

- 진행방식 : 발표평가 / 심사위원 5인 내외 ※ 선정평가 참여위원 우선선정
- 평가대상 : 사업수행기업 전체
- 평가내용 : 수행현황 점검(중간 추진실적 보고서, 증빙자료, 산출물 등 기반)을 통한 잔여지원금(40%) 지급 여부 결정

○ 결과평가

- 평가방식 : 발표평가 / 심사위원 5인 내외 ※ 선정평가 참여위원 우선선정
- 평가대상 : 사업수행기업 전체
- 평가내용 : 중간평가 지적사항 보완여부, 결과물 완성도, 상용화 등 최종 결과물 시연을 통한 목표달성 여부 확인

7

유의사항

- 공고 내용 중 일부는 사정에 의해 변경될 수 있음
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업, 수행기업의 책임임
- 제출된 제안서는 신청기업 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없음

- 시장진출 및 매출확보 관련 증명서 등 제안서 상 기재된 내용에 대한 증빙서류 미제출 시, 평가 시 해당 기재사항 불인정
- 본 사업은 “2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업 관리지침”에 의거하여 관리하며 세부사항은 추후 별도협의 예정

- 붙임 1. 2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업 관리지침 1부.
2. 한국콘텐츠진흥원 2026 우수인재 연계 기업인턴십 참여 기업 모집공고(서류일체) 끝.

[참고] 신청절차

○ 신청방법: e나라도움 온라인 접수(www.gosims.go.kr)

- ※ 온라인(e나라도움) 사업신청 필수이며, 접수 완료된 과제에 한하여 지원자격 적정성 검토 진행
- ※ 마감일 최소 1일 전에 e나라도움 가입 및 접수 권장
- ※ 마감시간 이후 접수가 불가능하오니 필히 확인하시고, 회원가입 및 자료 입력에 소요되는 시간을 고려하여 가급적 미리 신청 부탁드립니다.

○ e나라도움 신청방법

구 분	세부내용
과제조회	<ul style="list-style-type: none"> ○ e나라도움 홈페이지(www.gosims.go.kr) 접속 후 회원가입 및 로그인 ○ [사업수행관리-신청관리-사업신청관리-공모현황]에서 공모기관에 ‘대전정보문화산업진흥원’ 지정 후 [검색] 버튼을 눌러 공모 확인 ○ 공모목록에서 “2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업” 선택
신청서제출	<ul style="list-style-type: none"> ○ “2026년 팝:콘 고도화 제작 지원사업” 선택 후, 오른쪽 위 [신청서작성] 버튼 클릭 ○ [사업기본정보], [수행기관정보], [재원조달계획], [자격요건확인], [파일첨부] 탭 순서로 작성 ○ 모든 탭의 정보를 입력하고 제출서류 첨부 저장 완료 후 [신청서제출] 탭의 [신청서제출] 버튼을 눌러야 접수 완료됨 ○ [사업수행관리-신청관리-사업신청관리-사업신청현황] 탭에서 접수 현황 확인 가능 ※ e나라도움을 통한 신청서 작성 및 제출은 신청기한 내에만 가능 ※ 마감 시간까지 시스템에 접수되지 않을 경우, 추가 접수 절대 불가 ※ 제출서류 미비 시, 심사 제외

○ 문의처

- 사업 문의: 사업담당자 (☎ 042-489-8442, kangbh80@dicia.or.kr)
- e나라도움 문의 : e나라도움 사용자 지원센터(1670-9595)