
「 2026 경북 지역기반 게임산업 육성사업 」
**2026 2차 경북 게임 기업
맞춤형 지원사업 모집 공고**

2026. 7.

[공고번호 제2026-324호]

2026 경북 지역기반 게임산업 육성사업

2026 2차 경북 게임 기업 **맞춤형 지원 사업** 모집 공고

(재)경북테크노파크에서는 도내 게임콘텐츠 관련 기업의 경쟁력 강화 및 지속 가능한 성장 지원을 위해 고도화·상용화를 종합적으로 제공하는 「2026 2차 경북 게임 기업 맞춤형 지원 사업」을 추진하오니 많은 관심과 참여바랍니다.

2026년 7월 20일

(재)경북테크노파크 원장

I

사업목적

- 경북 게임기업의 경쟁력 강화 및 지속가능한 성장 지원을 통한 지역 게임 산업 육성 및 혁신 생태계 조성
- 경북 게임기업 맞춤형 성장 지원을 통한 신규 시장 진출 촉진 및 지속가능한 산업 경쟁력 강화
- 고도화·상용화 지원을 통한 게임기업의 사업 역량 강화 및 수익성 제고
- 컨설팅 및 기술 지원을 통한 게임서비스 안정화 및 글로벌 시장 확대 지원

II

지원개요

- 사 업 명 : 2026 2차 경북 게임 기업 맞춤형 지원 사업
- 접수기간 : 2026. 7. 20. 13:00 ~ 8. 4. 18:00
- 사업기간 : **협약일 ~ 2026. 10. 31.**
- 지원규모
 - 게임 고도화·게임 상용화 지원 : 00개사 내외, 기업당 최대 2천만원
 - ※ 총 사업비의 90% 지원, 기업부담금 총사업비의 10% 이상 자부담
 - * 불임3. 총사업비 및 기업부담금 계산 서식, 엑셀에서 계산 가능
 - ※ 사업비 조정위원회를 통한 예산 책정 적정 여부 검토 및 필요시 변경 요청

III

지원자격

- 지원대상 : 다음 중 **필수**를 포함하여, 2개 이상 해당하는 게임
 - 2026년 10월 31일까지 완성 또는 런칭이 가능한 게임
 - 공고일 기준 완성품 단계의 상용화(런칭) 직전 또는 상용화된 게임 콘텐츠
 - 현재 국내 서비스 중이며, 해외 국가로 진출을 준비중인 게임
 - 현재 해외 서비스 중이며, 한국 시장으로 진출을 준비 중인 게임
 - 현재 해외 서비스 중이며, 신규 국가로 확장을 준비 중인 게임
 - **(필수1)** 공고일 기준 경북도 내 사업장을 보유한 게임 콘텐츠 관련 중소기업
 - **(필수2)** 게임제작업 또는 게임배급업 등록 기업 또는 선정 후 협약 체결 후 1개월 내 등록이 가능한 기업(미등록 시 선정은 취소 됨)
 - **(중요1)** 당해 제작지원사업 선정된 동일 과제와 **‘게임 고도화’** 동시 선정 불가
이전 제작지원사업은 가능
 - **(중요2)** **‘게임 상용화’** 는 당해 제작지원과 중복 선정 가능
- 아래의 사전제외대상에 해당 사항이 없는 기업에 한함

※ 사전제외대상: 아래 사항에 **해당하는 내용이 없음을 반드시 확인**하시어 신청 바랍니다

- ① 부도업체 / 세무당국에 의하여 국세, 지방세 등의 체납처분을 받은 경우
※ 단, 신용회복지원협약에 따라 신용회복지원이 확정된 자와 중소기업진흥공단, 신용보증기금, 기술보증기금 등으로부터 재창업 자금(보증) 또는 재기지원 보증을 지원받은 기업은 예외로 한다.
- ② 민사집행법에 기하여 채무불이행자명부에 등재되거나, 은행연합회 등 신용정보집중기관에 채무불이행자로 등록된 경우
※ 단, 신용회복지원협약에 따라 신용회복지원이 확정된 자와 중소기업진흥공단, 신용보증기금, 기술보증기금 등으로부터 재창업 자금(보증) 또는 재기지원 보증을 지원받은 기업은 예외로 한다.
- ③ 파산·회생절차·개인회생절차의 개시 신청이 이루어진 경우
※ 단, 법원의 인가를 받은 회생계획 또는 변제계획에 따른 채무변제를 정상적으로 이행하고 있는 경우는 예외로 한다.
- ④ 최근 연도 결산(2025년도, 확정 재무제표에 한함) 기준 부채비율이 1,000% 이상인 경우
※ 단, 기업신용평가등급 중 종합신용등급이 ‘BBB’이상인 경우, 기술신용평가기관(TCB)의 기술신용평가 등급이 “BBB”이상인 경우 또는 사업개시일이 3년 미만인 중소기업은 예외로 한다.
(신용등급‘BBB’에는 ‘BBB+’, ‘BBB’, ‘BBB-’를 모두 포함함)
- ⑤ 최근 연도 결산(2025년도, 확정 재무제표에 한함) 기준 자본전액잠식
※ 단, 사업개시일이 3년 미만인 중소기업은 예외로 한다.
- ⑥ 외부감사 기업의 경우 최근 연도 결산(2025년도, 확정 재무제표에 한함) 감사의견이 “의견거절” 또는 “부적정”인 경우
- ⑦ 신청기업 또는 공급기업의 대표자가 접수 마감일 현재 국가연구개발사업에 참여 제한인 기업
- ⑧ 동일한 신청과제(사업내용)으로 타 지원사업의 수혜를 받은 이력이 있는 경우, 또는 과제의 유사·중복이 확인될 경우 * 공고일 기준 동일한 콘텐츠로 동일 지원사업을 건담기관 및 타기관으로부터 기 선정되어 지원을 받은 기업
ex. A콘텐츠 ‘글로벌 마케팅 지원사업’ 받은 경우 A콘텐츠는 마케팅 부문 지원 불가
- ⑨ 신청서, 사업계획서, 동의서 등 신청서류에 허위사실을 기재하거나 증빙자료를 조작한 경우 지원대상에서 제외되며 수혜기업으로 선정된 후 이러한 사실이 발견되는 경우 선정 취소 또는 지원금 환수 등의 제재를 취할 수 있음

III

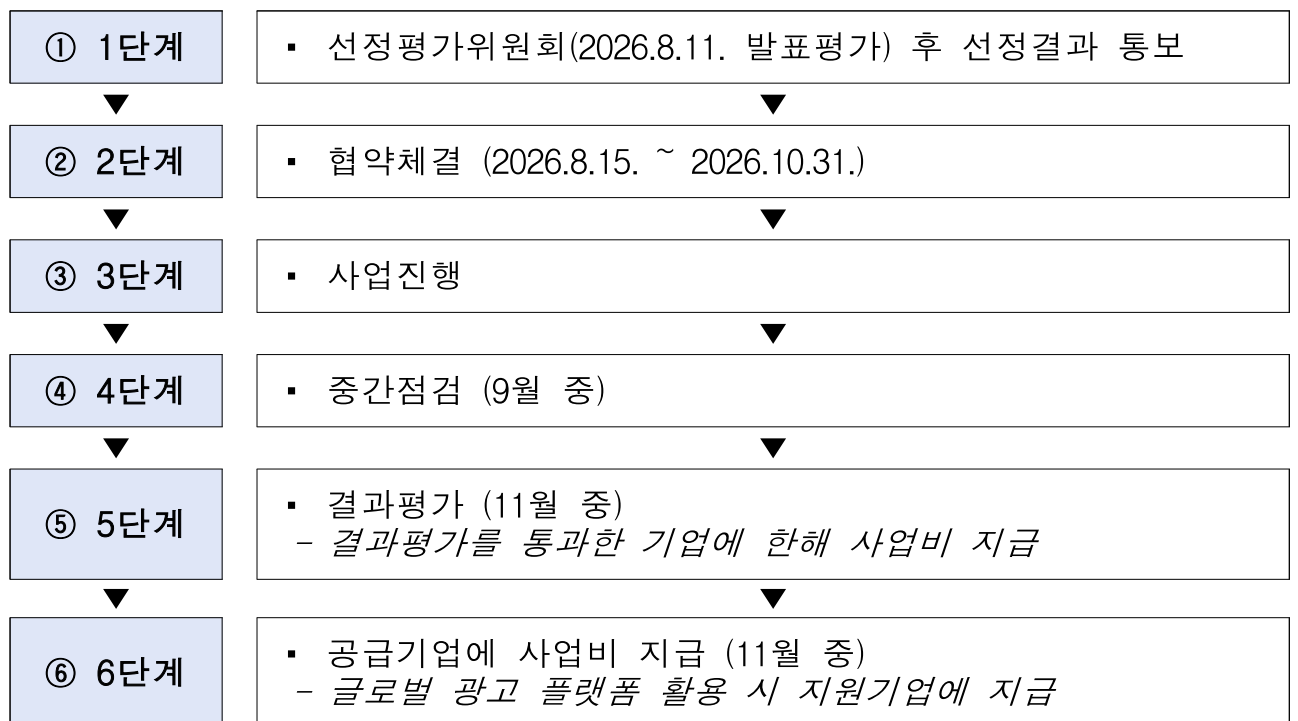
세부내용

○ 지원내용

구분	세부내용	
지원구분	② 게임 고도화	③ 게임 상용화
지원규모	00개사	
지원금액	(공통) 기업당 최대 2,000만원 이내 지원 ▪ 기업 부담금 필수 : 총 사업비의 10% 이상 해당 금액(현금) ▪ 부가가치세(VAT)는 기업 부담금과 별도로 전액 기업이 부담	
지원형태	게임 고도화 지원, 또는 게임 상용화 지원으로 기업이 선택 ▪ 게임 고도화 지원, 게임 상용화 지원 상관없이 지원금은 최대 2,000만원까지 신청 가능 ▪ 하나의 게임 콘텐츠로 ① 게임 고도화, ② 게임 상용화 분야 동시 지원 불가하나, 동일 기업에서 서로 다른 게임 콘텐츠로 각각의 분야에 중복 지원하는 것은 가능 ▪ 게임 고도화·상용화 중복 지원 시 <서식5> 과제신청서 중 '게임 개발 요약서' 과제별 작성	
지원기간	협약체결일로부터 2026.10.31.까지	
협약방식	3자 협약(경북TP - 선정기업 - 공급기업)	

○ 지원 방식 및 프로세스 안내

- 사업 추진 프로세스



* 상기 일정은 변동될 수 있음

- 사업비는 결과평가 통과 시 공급기업(글로벌 광고 플랫폼 활용 시 지원기업)이 세금계산서 발행 후 지급되며, 기업부담금(자부담)은 협약기간 내 이체하고 결과보고서에 이체확인증을 첨부하여야 함.

○ 글로벌 광고 플랫폼 활용 시 유의사항

- 지원기업에서 선결제 후 후지급 방식으로 진행되며, 지원기업에서 선집행 후 사업비를 정산받음. 결과평가 통과한 기업에 한해 지원기업에 지급
- 협약금액을 사업기간 내 전액 소진하지 못한 경우, 잔액분을 제외한 실집행 금액에 대해서만 세금계산서 발행 후 지급됨.

※ (예시) 지원금 400만원, 자부담 50만원(총 사업비 450만원) 중 200만원만 집행한 경우, 실집행금 200만원에 대해서만 세금계산서 발행 후 지급됨.

○ 지원프로그램 ※ 참고2. 표준단가표를 필히 참조하여 신청서 작성

지원유형	프로그램명	지원한도(천원)	지원내용
게임 고도화	기술형 고도화	20,000	☐ 게임의 기술적 완성도를 높일 수 있는 고도화 지원 - [시스템 기능 개발 지원] 멀티플레이, 네트워크 기능 구현 및 플랫폼 간 호환성 대응, 서버 연동 및 DB 설계 등 - [첨단 기술 도입] AI 기반 NPC, 적응형 난이도 등 인공지능 기술 접목, XR/VR 등 특수 장비 연동 기능 개발 등 - [성능 최적화] 프레임, 로딩 속도 개선 등 퍼포먼스 최적화, 게임 안정성 테스트 도구 활용 및 결과분석 - [기술 프로토타입 제작] 신규 시스템·기능 구현을 위한 테스트 버전 제작 등 - [HTML5 미니프로그램 게임 변환] 기존 모바일·PC게임을 HTML5 기반 게임으로 변환 및 최적화 등
	성과물		① (공통) 결과보고서(구현 기능의 개요, 구조도, 연동 방식 등 해당 지원의 전과 후 비교가 가능한 내용 포함) ② (결과물) 실제 기능 구현 영상 또는 시연 영상(2~3분)
	콘텐츠형 고도화	20,000	☐ 게임의 기획·연출·디자인 중심의 콘텐츠 품질 향상을 위한 고도화 지원 - [스토리 고도화] 세계관 설정 및 시나리오 보강, 대사·이벤트 연출 스크립트 작성, 캐릭터/스토리라인 기반 설정 자료집 제작 - [그래픽·아트 고도화] 캐릭터, 배경, UI/UX 디자인 개선, 애니메이션 연출 및 시각효과, 트레일러/홍보 이미지 등 시각 콘텐츠 제작 - [사운드 연출 고도화] BGM, 효과음, 음성 더빙 등 사운드 연출 강화, 테마곡 또는 브랜드 사운드 개발(리소스 구입 포함) - [콘텐츠 샘플 제작] 그래픽/사운드/스토리 기반 시연 콘텐츠 제작, 플레이 영상 또는 데모 파일 형태의 시각적 결과물 등
	성과물		① (공통) 결과보고서(시나리오, 세계관, 연출 방향, 해당 지원

				의 전과 후 비교가 가능한 내용을 포함) ② (결과물) 콘텐츠 고도화 결과를 담은 시연 영상(2~3분) 및 대표 아트워크, UI/UX 시안, 음원 등을 요약한 샘플
게임 상용화	콘텐츠 품질 개선	게임 테스트	20,000	☐ 품질관리, 안정화 작업, 테스팅 등 - [기능성 QA] 게임 성능, 기능 작동 여부, 호환 등 테스트 - [게임성 QA] FGT, 게임 요소 등 테스트
		현지화		☐ 글로벌 퍼블리싱에 필요한 현지화 지원 - [현지화 번역] 국가별 문화와 정서를 반영한 번역 및 검수 - [현지화 전략] 퍼블리싱 전략 수립, 현지 테스팅, 세일즈 지원 등
	성과물			① (공동) 결과보고서(지원의 전과 후 비교가 가능한 내용을 포함) ② (결과물) 협약서/계약서(세일즈 지원의 경우 해당 성과 발생 시), 현지화 완료된 게임영상 또는 게임 등
	게임 마케팅	마케팅 소재 제작	8,000	☐ [영상 편집 및 제작] 게임별 썸/숏 영상 제작 지원 ☐ [게임 소개자료 제작] 배너, 리플렛, 카드뉴스 등 제작 지원
		마케팅 광고 집행	8,000	☐ [퍼포먼스 마케팅] 구글, 유튜브, 페이스북 등 SNS 활용한 키워드, 배너 광고 ☐ [언론활용 마케팅] TV, 라디오, 지면광고 집행 등 ☐ [인플루언서 마케팅] 유튜브, 인스타그램, 트위치 등 게임별 타겟 발굴 가능성이 높은 인플루언서 광고 집행
		공동 마케팅	8,000	☐ 웹툰 연계 공동 프로모션 영상 및 애니메이션 캐릭터 활용 브랜드 콘텐츠 제작지원 ☐ 양 콘텐츠 크로스오버 콜라보 굿즈/이벤트 운영비 지원 ☐ 지역 축제, 전시회 등과 연계한 IP 융합 마케팅 지원
	성과물			① (공동) 결과보고서(지원의 전과 후 비교가 가능한 내용을 포함) ② (결과물) 마케팅 진행 캡처본, 제작 홍보물 방영/방송 영상(캡처,URL 등)
	전시회 참가	국내 전시회	10,000	☐ 국내 전시회 및 개별 전시회 참가 지원 - [참가지원] 전시회 참가비 - [설치지원] 부스 임차료, 부스 설치비 지원(부대시설 임차 등) - [홍보지원] 배너, 전단지, 굿즈 제작을 위한 디자인 등 - [운영지원] 참가 인력(최대2인) 식비 및 숙박비
		국외 전시회	20,000	☐ 국외 전시회 및 개별 전시회 참가 지원 - [참가지원] 전시회 참가비 - [설치지원] 부스 임차료, 부스 설치비 지원(부대시설 임차 등) - [홍보지원] 글로벌 맞춤형 배너, 전단지, 굿즈 제작을 위한 디자인 등 - [운영지원] 참가 인력(최대2인) 식비 및 숙박비, 통번역 및 피칭 자료 제작 지원
	성과물			① (공동) 결과보고서(참가 개요, 주요 성과, 느낀점 등) 및 전시 참가 증빙자료(부스 사진, 배치도 등) ② (결과물) 전시에 사용된 포스터, 소개 영상, 리플렛 등
게임 플랫폼 연동 및 서비스화 지원		8,000	☐ 게임상용화를 위한 국내/외 플랫폼 연동 및 출시 지원 - 게임 플랫폼 입점에 따른 수수료 및 기술/서비스 연동 비용 - 서버 운영, 테스트 환경 구축, 퍼블리싱 관련 비용 등 실비지원	
성과물			① (공동) 결과보고서(지원의 전과 후 비교가 가능한 내용과 전체 지원 과정 요약, 성과 및 유저 반응, 향후 수익화 계획을 포함) ② (결과물1) 플랫폼 입점 또는 서비스 출시 증빙(실제 서비스 화면 캡처 또는 URL), 입점 승인 이메일, 계약서 사본 등 ③ (결과물2) 서버 운영 내역(월별 사용 내역서, 운영일지, 유저 수 등)	
기타	☐ 지원받고자 하는 과제가 명확해야 하며, 과제를 통해 개발하고자 하는 기술 및 콘텐츠에 한하여 지원함을 숙지 ☐ 프로그램별 지원금 한도 가 있으니 반드시 불임의 ※ 지원서비스 메뉴판 및 표준단가 참고			

○ 지원 불가 분야 및 공급기업 자격요건

구분	내 용																														
지원 불가 분야	☐ 단순, 기업을 홍보하기 위한 목적으로 사용되는 홍보 비용 - 기업 팸플렛, 기업 홍보영상 등 단순 기업 홍보에 들어가는 비용 ☐ 성과물로 인해 판매 수익이 발생하는 제작 비용 - 판매용 기념품, 굿즈 등 제작에 들어가는 제반 비용 ☐ 내역 및 지출증빙이 불가능한 경우 - 판매용 기념품, 굿즈 등 제작에 들어가는 제반 비용																														
공급기업 자격요건	☐ 필수자격 ※1, 2번 조건을 모두 만족하는 기업 1. 아래 자격 중 1가지 이상에 해당하는 기업 가. 소득세법 제 168조 · 법인세법 제111조 또는 부가가치세법 제5조의 규정에 의해 당해 사업에 관한 사업자등록증을 교부(업종 명기 등)받은 경우 * 공급기업이 국외일 경우, 해당 국가 발행 사업자등록증 제출 나. 사업자등록증 상에 관련 업종 등이 포함되지 않을 경우 해당 과업과 관련된 실적증명이 가능한 경우(실적증명서 등 제출) 2. 사업공고일 기준 해당 용역 수행에 대한 경력 1년 이상 기업이자 아래 확인 사항에 모두 ‘Y’인 기업 - 확인 사항																														
	<table><tr><th>구분</th><th>내 용</th><th>해당여부</th></tr><tr><td>1</td><td>신청일 기준 국세, 지방세 등의 체납 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)</td><td>Y</td></tr><tr><td>2</td><td>근로기준법 제43조의2에 의한 체불사업자 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)</td><td>Y</td></tr><tr><td>3</td><td>접수마감일 기준 공급기업 및 공급기업 대표가 국가 지원사업 참여 제한 제재에 해당 없음</td><td>Y</td></tr><tr><td>4</td><td>지원기업 요구사항을 충분히 수행할 수 있는 역량 보유</td><td>Y</td></tr><tr><td>5</td><td>사업 수행에 있어 법적, 윤리적 문제 발생시 책임 이행</td><td>Y</td></tr><tr><td>6</td><td>사업의 원활한 수행을 위한 신뢰 관계 구축 및 이행</td><td>Y</td></tr><tr><td>7</td><td>사업 수행 중 문제 발생 시 사업 주관기관의 중재 따를 의향이 있음</td><td>Y</td></tr><tr><td>8</td><td>수행 결과물에 대한 성과가 미흡하다고 판정될 시 추가적으로 보완작업 착수 또는 비용 삭감에 동의함</td><td>Y</td></tr><tr><td>9</td><td>수행 결과평가 결과 ‘불성실수행’으로 판정 시, 1회의 이의신청에 따른 재심의 위원회 개최, 해당 결과도 ‘불성실수행’으로 판정될 경우 지원금 지급 불허, 기 지원금 환수, 제재 조치 등을 할 수 있음에 동의함</td><td>Y</td></tr></table>	구분	내 용	해당여부	1	신청일 기준 국세, 지방세 등의 체납 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)	Y	2	근로기준법 제43조의2에 의한 체불사업자 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)	Y	3	접수마감일 기준 공급기업 및 공급기업 대표가 국가 지원사업 참여 제한 제재에 해당 없음	Y	4	지원기업 요구사항을 충분히 수행할 수 있는 역량 보유	Y	5	사업 수행에 있어 법적, 윤리적 문제 발생시 책임 이행	Y	6	사업의 원활한 수행을 위한 신뢰 관계 구축 및 이행	Y	7	사업 수행 중 문제 발생 시 사업 주관기관의 중재 따를 의향이 있음	Y	8	수행 결과물에 대한 성과가 미흡하다고 판정될 시 추가적으로 보완작업 착수 또는 비용 삭감에 동의함	Y	9	수행 결과평가 결과 ‘불성실수행’으로 판정 시, 1회의 이의신청에 따른 재심의 위원회 개최, 해당 결과도 ‘불성실수행’으로 판정될 경우 지원금 지급 불허, 기 지원금 환수, 제재 조치 등을 할 수 있음에 동의함	Y
	구분	내 용	해당여부																												
	1	신청일 기준 국세, 지방세 등의 체납 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)	Y																												
	2	근로기준법 제43조의2에 의한 체불사업자 해당없음 (국외 기업의 경우 해당 소재지 국가의 세무 법률에 따름)	Y																												
	3	접수마감일 기준 공급기업 및 공급기업 대표가 국가 지원사업 참여 제한 제재에 해당 없음	Y																												
	4	지원기업 요구사항을 충분히 수행할 수 있는 역량 보유	Y																												
	5	사업 수행에 있어 법적, 윤리적 문제 발생시 책임 이행	Y																												
	6	사업의 원활한 수행을 위한 신뢰 관계 구축 및 이행	Y																												
	7	사업 수행 중 문제 발생 시 사업 주관기관의 중재 따를 의향이 있음	Y																												
	8	수행 결과물에 대한 성과가 미흡하다고 판정될 시 추가적으로 보완작업 착수 또는 비용 삭감에 동의함	Y																												
	9	수행 결과평가 결과 ‘불성실수행’으로 판정 시, 1회의 이의신청에 따른 재심의 위원회 개최, 해당 결과도 ‘불성실수행’으로 판정될 경우 지원금 지급 불허, 기 지원금 환수, 제재 조치 등을 할 수 있음에 동의함	Y																												
☐ 예외사항 : 구글, 페이스북, 네이버, 유튜브, 다음과 같이 공식적 오픈 플랫폼의 경우 별도 자격 증빙 (예: 사업자등록증 등) 불필요 ☐ 자격취소 1. 등록신청서 및 증빙서류가 허위로 판명 된 경우 2. 기업에게 개별 이득을 위한 내용 강요 및 권유가 적발된 경우																															

IV

접수방법

구분	세부내용																																																				
접수기간	2026년 7월 20일 13:00 ~ 8월 4일 18:00 ※ 온라인 접수 마감일 사용자 증가로 시스템 사용이 원활하지 않을 수 있습니다. 마감일 이전 조기접수를 권장합니다.																																																				
신청서	(재)경북테크노파크 홈페이지 사업공고에서 신청서 양식 다운로드 후 작성 및 제출																																																				
신청방법	① 경북테크노파크 홈페이지(http://gbtp.or.kr/) 접속 및 회원가입 ② 메인화면 사업안내 ▶ 해당사업 공고명 확인 ▶ 해당사업 신청버튼 클릭 ▶ 사업 신청 상세 화면 이동																																																				
제출서류	1. 지원기업 (신청기업=게임기업) 제출서류(아래 파일을 하나의 pdf로 '1. 지원기업.pdf')																																																				
	<table><tr><th>구분</th><th>작성양식</th><th>비고</th></tr><tr><td>서식1-1호</td><td>신청자격 적정성 확인서 및 협약서</td><td></td></tr><tr><td>서식2-1호</td><td>개인정보 수집·이용 제공 동의서</td><td></td></tr><tr><td>서식3-1호</td><td>중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서</td><td></td></tr><tr><td>서식4호</td><td>중복지원 금지사항 협약서</td><td></td></tr><tr><td>서식5호</td><td>신청서 및 세부계획서</td><td></td></tr><tr><td>필수</td><td>사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명</td><td></td></tr><tr><td>필수</td><td>게임제작업등록증</td><td></td></tr><tr><td>필수</td><td>23년~25년 3개년 표준재무제표</td><td>국세청 홈택스(법인사업자 필수) 회계사무소 발급용도 가능 ※창업 1년 이하 기업 예외 적용</td></tr><tr><td>필수</td><td>23년~25년 부가가치세표준증명</td><td>국세청 홈택스 (개인사업자 필수) ※창업 1년 이하 기업 예외 적용</td></tr><tr><td>필수</td><td>국세 납세증명서</td><td>공고 마감일 유효기간내(국세청 홈택스)</td></tr><tr><td>필수</td><td>지방세 납세증명서</td><td>공고 마감일 유효기간내(민원24)</td></tr><tr><td>필수</td><td>4대 사회보험료 납부확인서</td><td>공고 마감일 유효기간내(민원24)</td></tr><tr><td>필수</td><td>사업 관련 견적서 및 비교견적서</td><td>TP내부 지출규정 의거하여 진행</td></tr><tr><td>해당시</td><td>법인등기부등본</td><td>공고일 기준 3개월 이내</td></tr><tr><td>선택</td><td>기타 증명서류(지재권, 퍼블리싱 계약서 등)</td><td></td></tr><tr><td>선택</td><td>게임 관련 동영상 및 기타자료 (고도화의 경우, 고도화 할 분야에 대한 전/후 대비표 및 증빙 제시 필요, 전/후대비 확인 위함)</td><td>자유양식(PDF, 동영상 파일) ※제출 후 전담기관에 오류여부 등 확인</td></tr></table>	구분	작성양식	비고	서식1-1호	신청자격 적정성 확인서 및 협약서		서식2-1호	개인정보 수집·이용 제공 동의서		서식3-1호	중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서		서식4호	중복지원 금지사항 협약서		서식5호	신청서 및 세부계획서		필수	사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명		필수	게임제작업등록증		필수	23년~25년 3개년 표준재무제표	국세청 홈택스(법인사업자 필수) 회계사무소 발급용도 가능 ※창업 1년 이하 기업 예외 적용	필수	23년~25년 부가가치세표준증명	국세청 홈택스 (개인사업자 필수) ※창업 1년 이하 기업 예외 적용	필수	국세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(국세청 홈택스)	필수	지방세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(민원24)	필수	4대 사회보험료 납부확인서	공고 마감일 유효기간내(민원24)	필수	사업 관련 견적서 및 비교견적서	TP내부 지출규정 의거하여 진행	해당시	법인등기부등본	공고일 기준 3개월 이내	선택	기타 증명서류(지재권, 퍼블리싱 계약서 등)		선택	게임 관련 동영상 및 기타자료 (고도화의 경우, 고도화 할 분야에 대한 전/후 대비표 및 증빙 제시 필요, 전/후대비 확인 위함)	자유양식(PDF, 동영상 파일) ※제출 후 전담기관에 오류여부 등 확인	
	구분	작성양식	비고																																																		
	서식1-1호	신청자격 적정성 확인서 및 협약서																																																			
	서식2-1호	개인정보 수집·이용 제공 동의서																																																			
	서식3-1호	중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서																																																			
	서식4호	중복지원 금지사항 협약서																																																			
	서식5호	신청서 및 세부계획서																																																			
	필수	사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명																																																			
	필수	게임제작업등록증																																																			
	필수	23년~25년 3개년 표준재무제표	국세청 홈택스(법인사업자 필수) 회계사무소 발급용도 가능 ※창업 1년 이하 기업 예외 적용																																																		
	필수	23년~25년 부가가치세표준증명	국세청 홈택스 (개인사업자 필수) ※창업 1년 이하 기업 예외 적용																																																		
	필수	국세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(국세청 홈택스)																																																		
	필수	지방세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(민원24)																																																		
	필수	4대 사회보험료 납부확인서	공고 마감일 유효기간내(민원24)																																																		
	필수	사업 관련 견적서 및 비교견적서	TP내부 지출규정 의거하여 진행																																																		
	해당시	법인등기부등본	공고일 기준 3개월 이내																																																		
	선택	기타 증명서류(지재권, 퍼블리싱 계약서 등)																																																			
	선택	게임 관련 동영상 및 기타자료 (고도화의 경우, 고도화 할 분야에 대한 전/후 대비표 및 증빙 제시 필요, 전/후대비 확인 위함)	자유양식(PDF, 동영상 파일) ※제출 후 전담기관에 오류여부 등 확인																																																		
	2. 공급기업 (수행기업 및 기관) 제출서류 (아래 파일을 하나의 pdf로 '2. 공급기업.pdf')																																																				
	<table><tr><th>구분</th><th>작성양식</th><th>비고</th></tr><tr><td>서식1-2호</td><td>신청자격 적정성 확인서 및 협약서 및 서약서</td><td></td></tr><tr><td>서식2-2호</td><td>개인정보 수집·이용 제공 동의서</td><td></td></tr><tr><td>서식3-1호</td><td>중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서</td><td></td></tr><tr><td>서식4-1호</td><td>신청서 및 세부계획서</td><td></td></tr><tr><td>서식4-2호</td><td>공급기업 정보</td><td></td></tr><tr><td>해당시</td><td>사업실적 증명서</td><td></td></tr><tr><td>필수</td><td>사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명</td><td></td></tr><tr><td>필수</td><td>국세 납세증명서</td><td>공고 마감일 기준 유효기간내(국세청 홈택스)</td></tr><tr><td>필수</td><td>지방세 납세증명서</td><td>공고 마감일 유효기간내(민원24)</td></tr><tr><td>해당시</td><td>법인등기부등본</td><td>공고일 기준 3개월 이내</td></tr></table>	구분	작성양식	비고	서식1-2호	신청자격 적정성 확인서 및 협약서 및 서약서		서식2-2호	개인정보 수집·이용 제공 동의서		서식3-1호	중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서		서식4-1호	신청서 및 세부계획서		서식4-2호	공급기업 정보		해당시	사업실적 증명서		필수	사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명		필수	국세 납세증명서	공고 마감일 기준 유효기간내(국세청 홈택스)	필수	지방세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(민원24)	해당시	법인등기부등본	공고일 기준 3개월 이내																			
	구분	작성양식	비고																																																		
	서식1-2호	신청자격 적정성 확인서 및 협약서 및 서약서																																																			
서식2-2호	개인정보 수집·이용 제공 동의서																																																				
서식3-1호	중소기업빅데이터플랫폼 기업(신용)정보 수집·이용·제공 동의서																																																				
서식4-1호	신청서 및 세부계획서																																																				
서식4-2호	공급기업 정보																																																				
해당시	사업실적 증명서																																																				
필수	사업자등록증 사본 또는 사업자등록증명																																																				
필수	국세 납세증명서	공고 마감일 기준 유효기간내(국세청 홈택스)																																																			
필수	지방세 납세증명서	공고 마감일 유효기간내(민원24)																																																			
해당시	법인등기부등본	공고일 기준 3개월 이내																																																			

IV

선정방법 및 절차

○ 선정방법 : 서면검토(자격제한 여부 검토) → 발표평가

선정방법	세부내용
서면검토	(검토목적·항목) 사전제외대상 해당여부 검토
발표평가	(평가목적) 적격기업을 대상으로 발표평가를 통한 지원여부 및 지원금액 최종 결정 (평가항목) 제작 역량(30점), 매출 역량(30점), 콘텐츠 경쟁력(20점), 해외진출 전략(20점)

○ 추진절차

구분	추진 사항	추진일정(안)	비고
신청서 작성 및 제출 제출서류 서면검토	- 경북 게임 콘텐츠 맞춤형 지원 사업 참가신청서 및 제출서류 - 경북TP 홈페이지(http://gbtp.or.kr/) 접수 - 참가신청서 및 제출서류 서면검토	26.7.20. ~ 26.8.4.	신청기업 →센터
↓			
선정평가 및 사업비조정위원회	- 지원기업 선정평가 및 사업비조정위원회 (발표) - 사업비 산출내역 적정성 검토	26.8.11.	센터
↓			
협약체결	- 선정기업 협약 체결 - 사업비조정위원회를 통한 수정계획서 및 산출내역 포함	26.8.15. ~ 26.10.31.	지원기업 ↔공급기업 ↔센터
↓			
중간점검	- 지원사업 수행 현장 실태 점검 - 필요 시 공급기업도 점검 진행	26.9월 중	센터→ 지원기업
↓			
결과 및 정산보고서 제출	- 지원기업 결과 및 정산보고서 제출 - 협약체결 기한 만료일 내	26.10.31.	지원기업 →센터
↓			
결과평가	결과평가(발표)	26.11월 중	센터
↓			
지원금 교부	- 지원금 교부 ※ 사업수행에 따라 필요시 사업담당자와 지원기업, 공급기업의 협약이 된 경우에 한 해 지원금 지급 방법 조정 가능	26.11월 말	센터→ 공급기업 (필요시) 지원기업
↓			
사업완료	지원기업 모니터링 및 (필요시) 후속 조치	-	센터

V

평가방법

1. 선정평가

가. 평가방법 : 발표평가

※ 공급기업 대표이사 또는 과제총괄책임자 이상 평가에 참석해야 함(필수) : 필요시 화상 평가 진행 예정

- 공급기업이 3곳일 경우 3곳의 공급기업이 평가에 접속 가능해야 함

나. 평가항목 : 제작 역량, 매출 역량, 콘텐츠 경쟁력, 해외진출전략 등 4개 항목을 종합적 평가

다. 선정기준 : 위원별 평가 점수를 합산하여 산출 평가한 점수가 70점 이상 기업 선정

- 단, 70점 이상인 경우가 다수일 경우 지원규모에 따라 최고득점순 선정

- 평가위원이 7인 이상인 경우, 최고, 최저점 제외한 산술평균으로 산정

□ 게임 고도화·게임 상용화 지원 평가표

평가표		
평가항목	평 가 내 용	배점
제작 역량	○ 상용화 서비스가 가능하도록 완성도를 갖추었나? - 사업 기간 내 개발 완료 및 현지화를 통한 해외시장 상용화가 가능한가? - 사업목표를 위한 필수적인 항목이지만, 본 사업에서는 지원하지 않는 항목을 인지하고 있는가? 알고 있다면 그에 대한 해결방안은? ○ 이전에 공식 마켓에 출시까지 완료한 경험이 있는가? (예: 플레이스토어, 앱스토어, ONE스토어, 기타 해외 마켓 등)	30
매출역량	○ 직접 제작한 게임으로 해외에서 실제로 매출이 발생했던 실적이 있는가? ○ 게임 내 검증된 비즈니스모델(BM)이 있는가? ○ 매출을 발생시키기 위한 효과적인 방안이 있는가?	30
콘텐츠 경쟁력	○ 독창성 및 재미요소가 포함되어 있는가? - 기존 PC/모바일 콘텐츠 대비 차별화 요소가 있는가? - 기존 PC/모바일 콘텐츠 대비 재미 요소가 있는가?	20
해외진출전략	○ 해외 마켓에 진출할 경우, 해당 지역에 대한 사업 전략 및 방안을 보유하고 있는가? - 비즈니스모델(BM) 구조 전환 - 론칭 후 운영 노하우(유저 응대, 업데이트 계획, 게임 내/외 이벤트 등)	20
소 계		100

2. 중간점검

가. 점검방법 : 사업담당자 현장실태 점검 * (필요시) 전문위원 대동

나. 점검항목 : 사업목표 및 수행 적정성, 사업추진현황, 성실수행 여부, 종합의견 등 4개 항목을 점검

다. 점검결과 : 결과평가에 반영, 점검 결과에 따라 성실수행 권고

※ 중간점검 결과 과제 수행 실적이 ‘위험’ 할 경우 평가위원회를 통한 과제 중단 및 선지급된 경우 지원금 환수, 제재 조치 등 필요 조치 취할 수 있음

점검항목	점 검 내 용	점검 지표
사업목표 및 수행 적정성	- 사업 목표 달성을 위한 사업 수행 적정성	- 5개 지표 위험, 노력 요함, 보통, 우수, 매우 우수
사업추진현황	- 추진일정의 적절성 - 사업기간 내 사업 수행 여부 - 지원 후 기대효과 및 경쟁력	
성실수행 여부	- 계획에 따른 성실 수행 여부	- 3개 지표 성실수행, 보통, 위험
종합의견	- 사업 수행의 애로사항 - 정성적 성과	- 정성지표

3. 결과평가

가. 평가방법 : 발표평가

- 콘텐츠산업 분야, 지원사업 관리, 예산·회계 등 산학연관 전문 평가위원 5명 이상(심사위원장 1명 포함) 구성하여 평가 진행

나. 평가항목 : 계획대비 수행결과, 사업비 적정 사용 여부, 파급효과 등 3개 항목을 종합적 평가

평가항목	평 가 내 용	배점
계획대비 수행결과	- 마케팅 지원 목표 달성을 위한 계획 실행 적절성 - 계획에 따른 성실 수행 여부	40
사업비 적정 사용여부	- 계획에 따른 사업비 사용 여부 - 사업비 지출의 적합성	20
파급효과	- 마케팅 지원 수행에 따른 매출, 고용, 판로개척 등 파급효과	40
합 계		100

다. 평가등급

- 위원별 점수의 최고점수와 최저점수를 준 위원을 제외하고 나머지 위원 평가 점수 합계의 평균 점수로 등급 부여
- ‘불성실수행’ 으로 평가된 경우 평가결과 이의 신청 재심의위원회 1회 개최
- 재평가 결과도 ‘불성실수행’ 시 사업비를 공급기업에 지출하지 않으며 협약 해지 등의 제재 조치가 있을 수 있음

평가점수	90점 이상	80점 이상 ~90점 이하	70점 이상 ~80점 이하	70점 이하
평가등급	최우수	보통	성실수행	불성실수행

VI

유의사항

○ 중복지원 관련 유의사항

- 가. 경북테크노파크의 「2026년도 경북 게임 런칭·창업 제작지원사업」에 선정된 과제는 본 사업의 게임 고도화 분야 동시 지원 불가함. 단, 게임 상용화 지원은 중복 지원 가능
- 나. 동일한 내용으로 우리 법인이나 타지원기관(정부 및 공공기관)으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우, 제출된 신청서 및 관련 서류가 허위이거나 거짓인 경우 협약체결 이후라도 협약 취소, 지원금 회수, 참여제한 등의 제재 조치를 받을 수 있음

○ 사업비 지급

- 가. 사업비(지원금)는 결과평가 후 지급하며, 공급기업에 지급함을 원칙으로 함
- 나. 사업기간 중 또는 완료 후에도 TP 지원금의 부당사용, 제출서류 허위, 중복, 단순포기 등의 문제가 발생한 경우 지원 취소할 수 있으며 향후 지원사업에 참여를 제한하는 등의 제재를 가할 수 있음
- 다. 제출된 신청서는 신청업체 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완될 수 없으며,기업의 모든 제출 서류는 반환하지 않음(평가결과는 신청기업에 개별통보)

○ 결과물 제출

- 가. 협약종료일까지 성과물을 제출해야 하며 정산에 필요한 제출서류(세금 계산서, 입금확인증)를 함께 제출해야함
- 나. 성과물을 제출하지 못하거나, 최종 결과평가를 통해 목표 미달성의 경우(불성실수행) 사업비를 지급하지 않을 수 있음

○ 기타사항

- 가. 본 사업의 신청, 사업 수행에 있어 관련 법령 및 규정, 지침, 공고, 안내자료 등에 대한 미숙지로 인한 불이익은 신청기업 및 수행기업의 책임임
- 나. 수행 기업의 제재 사유(결과물 및 대응자료 미제출, 지원금 부당 사용, 기타 해약사유 등) 발생 시 지원금 환수, 참여제한 등의 제재 조치를 취할 수 있으며 이를 우리 재단 홈페이지 등에 게재 할 수 있음
- 다. 지원기업은 신청한 과제에 대한 지적재산권을 소유하고 있어야 하며, 판매 콘텐츠에 대해 발생하는 모든 민·형사적 책임은 지원기업에 있음
- 라. 과제 결과물의 경우 사업의 홍보와 성과 확대를 위해 언론 홍보 및 공식 자료에 활용될 수 있음
- 마. 과제수행현황 등을 확인하기 위해 협약기간 중 상시적으로 모니터링을 실시할 수 있으며, TP의 자료요청에 응하여야 함
- 바. 과제 종료 후 5년간 지원을 통한 성과분석자료(매출, 고용, 수출 등)를 제공함에 적극 협조하여야 함

○ 문의사항

- 가. 담당자 : (재)경북테크노파크 ICT융합진흥실 김나은 선임 연구원(053-819-8176)

참고 2.

맞춤형 지원사업 서비스 메뉴판 및 표준단가표

대분류	중분류	소분류	세분류	세세분류	표준단가 범위
① 게임 고도화	기술형고도화	시스템 기능 개발	멀티플레이 구현	멀티룸 시스템/세션관리	3백만원 ~ 10백만원
			네트워크 기능	매칭 및 채팅시스템	3백만원 ~ 10백만원
			서버 연동 및 DB 설계	클라우드 기반 백엔드 설계	3백만원 ~ 8백만원
				API 연동 설계	2백만원 ~ 4백만원
				API 서버 구현	2백만원 ~ 4백만원
				DB 구조 설계(RDB)	2백만원 ~ 6백만원
				NoSQL 구조 설계	2백만원 ~ 6백만원
				인증/보안 구성	2백만원 ~ 4백만원
				실시간 통신 연동	2백만원 ~ 4백만원
				백업 및 로그 설계	1백만원 ~ 3백만원
		플랫폼 호환성	크로스 플랫폼 대응	PC/Mobile/콘솔 호환 SDK 적용	2백만원 ~ 6백만원
				UI/해상도 최적화	2백만원 ~ 5백만원
		미니프로그램 변환	HTML5	HTML5 게임 전환	3백만원 ~ 8백만원
		첨단 기술 도입	AI 도입	AI NPC 행위 설계	3백만원 ~ 6백만원
				적응형 난이도 시스템	3백만원 ~ 6백만원
			XR/VR 연동	XR 플랫폼 연동	3백만원 ~ 7백만원
				3D 인터랙션 구현	3백만원 ~ 7백만원
		성능 최적화	최적화 작업	로딩 속도 개선	2백만원 ~ 4백만원
				FPS 향상	2백만원 ~ 4백만원
				크래시 감소	2백만원 ~ 4백만원
		프로토타입	테스트 버전 제작	시스템 기획안 구현	2백만원 ~ 4백만원
				UI 시뮬레이션	2백만원 ~ 4백만원
				기능 테스트용 빌드	2백만원 ~ 4백만원
	콘텐츠형고도화	스토리강화	세계관/시나리오	스토리라인/캐릭터구성, 이벤트설계	2백만원 ~ 7백만원
		그래픽강화	2D/3D 디자인	캐릭터/배경 리디자인 및 애니메이션	3백만원 ~ 10백만원
		UI/UX	인터페이스 개선	GUI 시스템 재구성 및 디자인	2백만원 ~ 7백만원
		사운드 연출	BGM/효과음	음향 연출, 음성 더빙 등	3백만원 ~ 10백만원
		콘텐츠샘플제작	시연 영상	게임플레이 영상	2백만원 ~ 5백만원
			데모 버전 제작	실제 플레이 가능한 데모빌드	2백만원 ~ 5백만원
			기능 샘플 구현	AI/전투/스토리 등 기능별 샘플 구현	2백만원 ~ 5백만원

② 게임 상용화	콘텐츠 품질 개선	QA테스트	기능성 QA	OS별 호환성, 기능 점검	2백만원 ~ 6백만원
			게임성 QA	FGT테스트	2백만원 ~ 6백만원
				UX 분석	2백만원 ~ 6백만원
		현지화	번역	글로벌 진출을 위한 외국어 번역	2백만원 ~ 5백만원
			문화화전략	국가별 문화 검수	2백만원 ~ 5백만원
				글로벌 유저 FGT	2백만원 ~ 5백만원
	게임마케팅	소재 제작	게임 소개 영상	트레일러, 숏폼 등 콘텐츠 영상	2백만원 ~ 5백만원
			배너/카드뉴스 제작	SNS/광고용 배너 디자인	1백만원 ~ 3백만원
		광고집행	SNS/인플루언서 광고	유튜브/페이스북/인스타 등 광고 집행	3백만원 ~ 8백만원
		공동마케팅	웹툰/애니 등과 IP마케팅 협업	공동 제작 콘텐츠 제작 및 온/오프 홍보	3백만원 ~ 8백만원
	전시회 참가	국내전시	부스/운영지원	부스임차, 부대시설, 홍보물, 인력운영	2백만원 ~ 10백만원
		국외전시	해외 전시 참가	부스임차, 부대시설, 홍보물, 통역, 피칭	5백만원 ~ 20백만원
	플랫폼 연동 및 서비스화	스토어 입점	출시 수수료 및 등록비	수수료 및 등록비	1백만원 ~ 4백만원
		서비스 인프라	서버 운영/연동	클라우드, 테스트 환경 구축비	2백만원 ~ 4백만원