

< 2026 지스타 콘솔게임 공동관 > 참가기업 모집공고

한국콘텐츠진흥원은 국내 콘솔게임 유저 이용자 저변 확대를 위한 콘솔게임 체험홍보를 위해 다음과 같이 “2026 지스타 콘솔게임 공동관” 참가 기업을 모집합니다. 관심 있는 기업의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

1. 행사개요

구분	내용
행사명	국제게임전시회 지스타 2026
주최/주관	한국게임산업협회 / 지스타조직위원회, 부산정보산업진흥원
일시	(BTC) 2026.11.19.(목)~2026.11.22.(일)
장소	부산 BEXCO
프로그램	게임 전시, 비즈니스 미팅, 컨퍼런스 등

2. 모집개요

모집 규모	○ 총 10사 내외 - 2026년 일반형게임콘텐츠 제작지원(콘솔 분야) 과제 중 7개사 내외 - 국내 게임기업이 출시 또는 제작중인 콘솔게임 중 3개 내외 * 2026년 일반형게임콘텐츠제작지원(콘솔 분야) 과제의 신청이 미달하거나 70점 미만인 경우 국내 게임기업이 출시 및 제작중인 콘솔게임 중 추가 선정
모집 대상	○ 2026년 일반형 게임콘텐츠 제작지원(콘솔 분야) 과제 및 국내 게임기업이 출시 또는 제작중인 콘솔게임 중 시연(15분 이상 플레이)이 가능한 빌드를 보유한 게임 개발사 * 게임개발사 1개사당 1개 과제만 지원 가능 * 2025년 지스타 콘솔게임 공동관 참여과제 중복참여 불가
참여 제한/ 제외 대상	1. 컨소시엄 구성 신청 불가 2. 신청일 또는 이후 국제 및 지방세 체납한 경우 신청 불가 3. 기술료 미납, 참여제한 조치 등으로 콘진원 사업 참여에 제재조치를 받은 기업 신청 불가

3. 지원내용

구분	내용
공동관	• 콘솔게임 공동관 공용 공간 및 기업별 개별 부스 제공 • 콘솔게임 공동관 공용 소개자료/홍보물 제작 및 배포 • 콘솔게임 공동관 현장 이벤트 프로그램 운영 • 게임사별 전용 시연공간 및 장비(전기, 인터넷, 시연기기 등) 구성 • 게임사별 참가 배지 • 온/오프라인 홍보 등
참고 및 주의사항	• 지원 세부사항 및 참가 형태는 상황에 따라 추후 변동 가능 • 선정 시 운영 규모에 따라 추가 선정할 수 있으며, 예비 업체를 선정할 수 있음

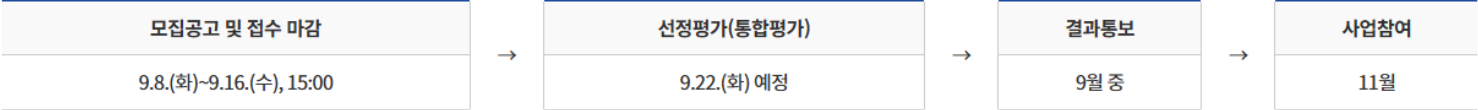
4. 참가지원 신청서 및 시연빌드 제출방법

- 신청기간 : 2026. 9. 8.(화) ~ 9. 16.(수), 15:00
- 신청방법 : 사업담당자 이메일 제출(정승운 과장/illyu1@kocca.kr)
※ 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됩니다
- 제출서류

구분		세부내용	파일형식
필수	참가지원 신청서 (최대 20MB)	○ 참가지원신청서 - 첨부된 추가신청서 양식 작성 후 날인, 스캔하여 첨부(PDF) - 상기 기업내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 인감 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외) ※ 제출된 자료는 평가용으로만 사용되며, 대외 공개하지 않음	PDF
	시연빌드	○ 시연빌드 - 게임 플레이 확인이 가능한 빌드 파일 제출 ※ 15분 이상 플레이 가능한 버전으로 제출 ※ 신청서만 메일로 제출 후 업로드 가능한 URL을 별도 송부 예정	설치파일
	직접참여인력 및 이해관계자 리스트	○ 첨부 양식 작성 후 제출 - 개인정보 수집/이용/제공 동의서 작성 동일한 인력 및 대표자 필수 기재 - 최종학력이 대학원인 경우 지도교수 기재 요망 - 붉은 별표(*) 표기 칸 필수 작성	엑셀
	개인정보 수집·이용·제공 동의서	○ 개인정보 수집/이용/제공 동의서 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 서명 또는 날인이 없는 동의서는 무효 처리(평가제외)	PDF
	사업자등록증	○ 사업자등록증 PDF 파일로 제출	PDF
	국제 및 지방세 납세증명서	○ 국제 및 지방세 납세증명서의 경우 접수 마감일 기준 유효기간 내 발급분	PDF

5. 선정절차

- 선정절차 및 일정(안)



- 선정평가
- 평가방법 : 접수된 신청서와 시연빌드 기반 서면평가
- 선정기준 : 최고·최저점을 제외한 평가위원 점수 합계의 평균 산출, 70점 이상 고득점 순 선정, 총점이 같을 경우 완성도 항목의 배점이 높은 순으로 선정
- 평가항목(안)

구분	내용	배점
운영계획	시연부스 전시 운영계획(상주인력 계획, 비상대응, 자체이벤트 등)	20
적합성	시연게임의 콘솔게임 공동관 적합성(게임성, 타깃층 등)	40
완성도	시연게임의 질적 완성도(콘솔 플랫폼 최적화, 빌드 안정성 등)	40
총계		100

- ※ 신청기업이 모집규모를 초과하지 않을 경우 적합성 평가를 통해 선정 예정
- ※ 평가과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있음
- ※ 선정기업의 참가취소 시, 후순위 기업에 참가기회 제공(70점 이상 기업중 고득점 순 후순위 지정)

6. 문의처

- (사업관련) 게임전략팀 정승운 과장(☎061-900-6325), 박현지 주임(☎061-900-6328)

7. 기타

- 신청서 접수는 이메일을 통해서만 가능하며, **신청 완료 이후에는 신청서 수정이 불가합니다.**
- 마감시간 경과 후에는 신청이 불가하오니, 마감시간 초과로 인한 불이익이 없도록 주의하여 주시기 바랍니다.
- 참여인력이 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다. (단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.