

[공고번호-2026-0667호]

2026년 충북 게임 비즈니스데이 참여기업 모집 공고

충북글로벌게임센터에서는 도내 게임기업의 우수 콘텐츠를 발굴하고 투자사·퍼블리셔와의 연계를 통한 실질적인 사업화 기회를 제공하고자 「2026 충북 게임 비즈니스 데이」 참여기업을 다음과 같이 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026. 10. 14.

재단법인 청주시문화산업진흥재단 대표이사

1. 행사개요

- 행 사 명: 2026 충북 게임 비즈니스 데이
- 행사일시: 2026. 11. 13.(금)
- 행사장소: 동부창고(청주시 청원구 덕벌로 3)
- 참여대상: 충북 소재 게임기업 15개사 내외
- 주요내용: 참여기업 IR·게임 사업화 피칭, 투자사·퍼블리셔와의 1:1 비즈니스 상담, 참여기업 게임 전시·체험, 우수기업 시상, 투자사·퍼블리셔 및 참여기업 간 비즈니스 네트워킹
- 행사 세부일정(안)

시간	내용	비고
13:00 ~ 13:15	개회 및 행사안내·참석자 소개	-
13:15 ~ 14:45	참여기업 IR 피칭 및 현장평가	15개사, 기업별 5분 내외
14:45 ~ 15:00	휴식 및 게임 전시·체험	상시 병행
15:00 ~ 17:30	1:1 투자·퍼블리싱 비즈니스 상담	사전 매칭 / 회당 20~30분
17:30 ~ 17:45	우수기업 시상 및 폐회	대상·최우수상·우수상

※상기 일정은 변경될 수 있음.

2. 모집개요

- 모집기간: 2026. 10. 14.(수) ~ 10. 30.(금) 15:00까지
- 모집규모: 충북 소재 게임기업 15개사 내외
- 모집대상: 충북에 소재한 게임기업으로 자체 게임 콘텐츠를 보유하고 있으며 행사 당일 기업·게임 발표 및 비즈니스 상담 참여 가능한 기업
- 참여조건
 - 행사 당일 기업별 5분 내외 기업·게임 사업화 발표 가능 기업
 - 투자·퍼블리싱 등 비즈니스 상담에 참여 가능한 기업
 - 게임 및 기업의 사업화 현황을 확인할 수 있는 발표자료 제출 가능 기업
- ※ 신청기업이 모집규모를 초과할 경우 제출자료를 바탕으로 사전 서면평가를 실시하여 최종 참여기업을 선정함.

3. 주요 지원내용

가. 기업·게임 사업화 피칭

- 참여기업 전체 기업별 5분 내외 발표
- 별도 질의응답 없이 기업·게임 소개, 주요 성과, 사업화 계획 등 핵심내용 중심 발표
- 기존 IR 자료가 있는 경우 해당 자료를 활용할 수 있으며, IR 자료가 없는 경우 기업 및 게임의 사업성과 비즈니스 가능성을 소개할 수 있는 사업화 발표자료 제출
- 우수기업 평가항목

평가항목	주요내용	배점
콘텐츠 경쟁력	게임성, 차별성, 완성도	25
시장성	목표시장 적합성 및 성장 가능성	20
사업화 가능성	출시·서비스 계획 및 수익모델	20
기업 역량	개발역량 및 사업 추진역량	15
투자·퍼블리싱 가능성	향후 투자 및 퍼블리싱 연계 가능성	20
합계		100

나. 1:1 투자·퍼블리싱 비즈니스 상담

- 참여기업의 게임 장르, 플랫폼, 개발단계 및 희망 협력분야 등을 바탕으로 투자사·퍼블리셔와 사전 매칭
- 주요 상담분야: 게임 투자 및 투자유치, 국내·외 퍼블리싱, 게임 출시 및 유통, 마케팅 및 사업화, 글로벌 시장 진출 등
- 기업별 1 이상 상담 매칭 추진, 20~30분 내외 상담 진행
- ※ 상담 횟수는 투자사·퍼블리셔와의 매칭 결과에 따라 달라질 수 있음.
- ※ 기업 및 투자사·퍼블리셔의 희망순위, 게임 장르·플랫폼, 상담분야 적합성 등을 종합적으로 고려하여 최종 매칭하며, 적합한 매칭 대상이 없는 경우 상담이 진행되지 않을 수 있음.

다. 우수 게임기업 선정 및 시상

- 참여기업 발표 및 전문가 현장평가를 통해 우수기업 3개사 선정

구분	선정	시상금
대 상	1개사	2,000천원
최 우수상	1개사	1,000천원
우 수 상	1개사	500천원
합 계	3개사	3,500천원

라. 게임 전시·체험 및 비즈니스 네트워킹

- 참여기업 게임 전시 및 현장 체험 운영
- ※ 참여기업은 게임 전시·체험 운영에 필수 참여 및 협조하여야 함
- 현장 플레이가 어려운 게임의 경우 플레이 영상·트레일러 등을 활용한 전시 가능
- 참여기업·투자사·퍼블리셔 간 자유로운 네트워킹 및 후속 비즈니스 연계 지원

4. 참여 투자사·퍼블리셔

- 게임 투자 및 퍼블리싱 관련 VC·퍼블리셔 9개사 참여 예정
- ※ 참여기관 라인업은 첨부파일 참조, 기관 사정 및 행사 운영 상황 등에 따라 변경될 수 있음.

5. 신청 및 접수

- 접수기간: 2026. 10. 14.(수) ~ 10. 30.(금) 15:00까지
- 접수방법: 제출서류 작성 후 담당자 이메일 제출
- 제 출 처: kdr7581@naver.com

○ 제출서류

구분	제출서류	주요 내용	비고
필수	참가신청서 및 비즈니스 상담 수요서	기업·게임 기본정보, 참가자 및 담당자 정보, 상담 희망분야, 상담 목적 및 주요내용, 희망 투자사·퍼블리셔 등	지정양식
필수	IR자료 또는 게임 사업화 발표자료	기업·게임 소개, 게임 경쟁력, 개발·출시 현황, 시장·타겟, 사업화 계획, 주요 성과, 투자·퍼블리싱 등 협력 희망사항	PDF / 자유양식
필수	사업자등록증	기업 소재지 및 사업자 정보 확인	사본
필수	개인정보 수집·이용 동의서	신청 담당자 등 개인정보 수집·활용 동의	지정양식

※ 기존 IR 자료를 보유한 경우 해당 자료로 제출 가능

※ IR 자료가 없는 경우 VC·퍼블리셔를 대상으로 기업 및 게임의
사업성과 비즈니스 가능성을 소개할 수 있는 발표자료로 제출 가능

※ 선정기업은 행사 전까지 발표자료를 수정·보완할 수 있음.

6. 참여기업 선정

- 신청기업이 모집규모(15개사 내외)를 초과하는 경우 제출서류를
바탕으로 사전 서면평가 실시
- 기업·게임의 경쟁력, 사업화 가능성, 투자·퍼블리싱 연계 가능성
및 비즈니스 상담 적합성 등을 종합적으로 검토하여 선정
- 평가항목 및 배점은 별도 선정계획에 따르며, 평가 결과 고득점
순으로 참여기업 선정

7. 유의사항

- 제출된 신청내용이 사실과 다르거나 신청자격에 부합하지 않는 경우 선정이 취소될 수 있음.
- 제출서류의 기재사항 누락 및 오 기재 등에 따른 불이익은 신청 기업에 있음.
- 참여기업은 행사 당일 기업 발표, 비즈니스 상담 등 주요 프로그램에 성실히 참여하여야 함.
- 상담 희망 투자사·퍼블리셔의 순위는 매칭을 위한 참고자료이며 희망기관과의 상담을 보장하지 않음.
- 투자사·퍼블리셔 참여현황 및 행사 세부일정은 운영 상황에 따라 변경될 수 있음.
- 선정기업은 원활한 상담 매칭 및 행사 운영을 위해 센터가 요청하는 기업·게임 관련 자료를 기한 내 제출하여야 함.
- 행사 운영 및 홍보를 위한 사진·영상 촬영이 진행될 수 있음.
- 참여기업은 행사 당일 기업 발표, 비즈니스 상담, 게임 전시·체험 등 주요 프로그램에 성실히 참여하여야 함.

9. 문의처

- 연락처: 콘텐츠산업팀 043-219-1718
- 이메일: kdr7581@naver.com