「APPETIZER HACKATHON 2022」Guide

1 개요

□ 개요

○ **행사명**: APPETIZER HACKATHON 2022

주제

New Normal in the POST-COVID019 Era,
The Beginning of Innovation using Cloud

○ **참가 대상**:

(신청 자격):
(국외) 전 세계 대학(원)생, 및 개발자, 기업, 스타트업 등 대상
(국내) 국내 스타트업 중 해외에 진출한 스타트업 및 해외 인바운드 스타트업
(선발 인원): 1 명~5 명으로 팀을 구성하여 신청, 서류 평가를 거쳐 총 30 팀 선발

○ **주요 내용**: 해커톤 본선에 진출한 30 팀은 다양한 국내 기업의 API 를 활용하여 아이디어 및 프로토타입 개발 해커톤에 참여하며, API 참여기업들과의 멘토링을 통하여 기술 지원 및 피드백을 받을 수 있음. 우수한 프로토타입을 제출한 8 팀을 최종 선발하여 최종 발표 및 시상 진행 예정. 모든 해커톤 프로그램은 글로벌 참가자들과 함께 진행되는 행사이므로 영어로 진행 예정

○ **시상 규모**: 총 27,000 달러
- 1 위 (1 팀): 5,000 $ / 2 위 (2 팀): 각 3,000 $ / 3 위 (5 팀): 각 1,000 $
- 수상하지 못한 22 개팀을 대상으로 각 500 달러의 참가상 수여

○ **참가팀 주요 혜택**
- 본선 진출 30 개팀에게 네이버클라우드의 약 2,500 달러 상당의 크레딧 제공
- 해커톤에서 1 위를 차지한 팀에게 1 년동안 사용할 수 있는 네이버클라우드의 약 17,000 달러 상당의 크레딧 제공

○ **등록 기간**: 2022 년 9 월 15 일 (목) 09:00 ~ 2022 년 10 월 7 일 (금) 17:00

○ **등록 방법**: 온라인 신청 접수 (www.api-appetizer.com)
- 개발 기획서, 참가서약서, 개인정보 수집 이용, 제공 및 제 3 자 제공 동의서를 모두 업로드한 참가팀만 접수 인정
- 선착순 등록 10 팀에게 APPLE 관련 경품 증정 예정

○ **주최 / 주관**: 중소벤처기업부, 대중소기업농어업협력재단
/ 네이버클라우드, 한국소프트웨어산업협회

2 행사 포스터



3 주요 일정

□ 주요 일정 (한국 현지 시간)

날짜	일정	세부 내용
2022.09.15(목) 09:00 ~ 2022.10.07(금) 17:00	**등록 접수**	· 해커톤 홈페이지를 통해 온라인 접수 (api-appetizer.com) · 참가신청서, 개발기획서, 개인정보동의서 등 제출
2022.10.12(수) ~ 2022.10.13(목)	**서류 평가**	· 본선 진출 30 개팀 선발을 위한 서류 평가 진행
2022.10.14(금) 17:00	**서류 합격팀 발표**	· 본선 프로그램 참여 30 개팀 발표
2022.10.18(화)	**오리엔테이션 및 웹세미나**	· 30 개팀 대상 오리엔테이션 및 웹세미나 진행 (Zoom)
2022.10.24(월) ~17:00	**개별 멘토링 신청**	· 희망팀에 한해서 API 참여기업과 멘토링 신청
	API 최종 선택	·해커톤에 활용할 API 최종 선택
2022.10.26(수) ~2022.10.27 (목)	**API 키 발행**	· 최종 선택 API 활용 KEY 발행
2022.11.07(월) ~ 2022.11.11(금)	**온라인 멘토링**	· 멘토링 희망팀과 API 참여기업 간 온라인 멘토링 진행 (ZOOM)
2022.11.22(화) ~17:00	**사전 녹화 발표영상 및 프로토타입 제출**	· 해커톤 프로그램에 참가한 30 팀의 발표 녹화 영상 및 프로토타입 제출
2022.11.23(수) ~ 2022.11.24(목)	**발표 영상 평가**	· 30 팀의 발표 영상 평가 및 결선 진출 8 개팀 선정
2022.11.25(금) 17:00	**결선진출팀 발표**	· 최종 발표 진행할 8 팀 발표
2022.11.30(수)	**최종발표 및 시상식**	· 결선 진출 8 팀의 온라인 실시간 발표 · 최종 순위 발표 및 시상식 진행 · 1 위(1 팀), 2 위(2 팀), 3 위(5 팀) 선정

4 심사 방법 및 기준

□ 심사 절차

서류 평가 (참가자 30 팀 선발)	→	발표 영상 평가 (결선 진출 8 팀 선발)	→	최종 발표 및 시상 (결선 8 팀 순위 결정)

□ 심사 방법 및 기준

○ **서류 평가 (참가자 30 팀 선발)**

- 30 팀 초과 등록 시 진행되며, 해커톤 접수 시 제출한 개발 기획서 평가
- 심사위원의 요소별 점수의 평균을 합산하여 상위 30 개팀 선발
- 평가요소 (100 점): 아이디어의 차별성·독창성(30 점), API 활용도(30 점), 구현 가능성(30 점), 기대효과(10 점)

○ **발표 영상 평가 (결선 진출 8 팀 선발)**

- 30 개팀이 제출한 사전 녹화 영상 및 시연 영상을 평가
- 심사위원의 요소별 점수의 평균을 합산하여 결선 진출 8 개팀 선발
- 평가요소 (100 점): 아이디어의 차별성·독창성(25 점), API 활용도(25 점), 목표 달성도 및 구현능력(30 점), 기대효과(10 점) 발표 전달력(10 점)

○ **최종 발표 및 시상 (순위 결정)**

- 결선에 진출한 8 팀이 실시간 온라인 발표를 진행
- 최종 심사를 통해 8 팀의 최종 순위 결정
- 평가요소 (100 점): 발표영상 평가점수 (50 점), 프로토타입 평가점수(30 점) 발표 전달력 (20 점)

5 문의처

□ 문의처: APPETIZER HACKATHON 운영사무국

[E-Mail] yr@prime-c.co.kr

* 문의사항은 상단의 이메일 및 홈페이지 내의 Inquiry 또는 whatsApp 을 통해서 문의 바랍니다

『APPETIZER HACKATHON』

서류 평가 세부 심사기준

구분	심사항목	세부 평가사항
심사위원 평가 [100 점]	개발 서비스의 차별성 및 독창성 (30 점)	• 개발 서비스와 주제의 적합성
		• 개발 서비스의 독창성
		• 개발 서비스의 우수성
	API 활용도 (30 점)	• API 활용의 타당성
		• API 활용의 우수성
		• 개발 서비스와 API 활용의 적합성
	구현 가능성 (30 점)	• 개발목표 및 개발내용 (방법, 기간 등)의 구체성
		• 개발 추진 체계의 적절성
		• 제안 서비스의 현실적인 구현 가능성
	기대효과 (10 점)	• 개발 분야 관련 파급효과

『APPETIZER HACKATHON』

발표 영상 평가 세부 심사기준

구분	심사항목	세부 평가사항
심사위원 평가 [100 점]	개발 서비스의 차별성 및 독창성 (25 점)	• 개발 서비스와 주제의 적합성
		• 개발 서비스의 독창성
		• 개발 서비스의 우수성
	API 활용도 (25 점)	• API 활용의 타당성
		• API 활용의 우수성
		• 아이디어와 API 활용성 및 적합성
	목표 달성도 및 구현 능력 (30 점)	• 개발목표 달성의 충실도
		• 개발 서비스의 구현 완성도 (프로토타입)
		• 개발 서비스의 현실적인 구현 가능성
	기대 효과 (10 점)	• 개발 분야 관련 파급효과
		• 제안 서비스의 지속가능성 및 확장성
	발표 전달력 (10 점)	• 발표내용의 충실성
		• 발표내용의 전달성

『APPETIZER HACKATHON』

최종 발표 평가 세부 심사기준

구분	심사항목	세부 평가사항
심사위원 평가 [100 점]	발표 영상 평가 점수 (30 점)	• 발표 영상 평가 점수 반영
	최종 프로토타입 평가 (50 점)	• 구현 완성도 (프로토타입)
		• 개발 서비스의 구현의 실효성 (상용화, 적용범위 등)
	발표 전달력 (20 점)	• 발표 내용의 충실성 • 발표 내용의 전달성