

2026 ICT이노베이션스퀘어 확산사업(동남권) 2026년 ‘쉬었음청년·경력보유여성’ AI 활용 교육과정 모집공고

동남권(부·울·경)지역의 ‘쉬었음청년·경력보유여성’ 대상으로 2026년 AI 활용 교육과정 참가자를 다음과 같이 모집하오니 많은 참여 바랍니다.

2026년 4월 27일
(재)부산정보산업진흥원장

1 사업개요

- 교육목적
 - ‘쉬었음청년·경력보유여성’ 대상 맞춤형 AI 활용 교육 운영을 통해 실제 활용 가능한 결과물 제작 역량 및 사회 진입 기반 마련
 - AI 기반 실습 중심 교육과 결과물 제작을 통해 AI 활용 역량강화 및 숙련도 제고

○ 교육명 : 2026년 ‘쉬었음청년·경력보유여성’ AI 활용 교육과정

○ 교육일정 : 2026년 6월 ~ 7월(총 80H / 주 3회, 회당 4H 예정)

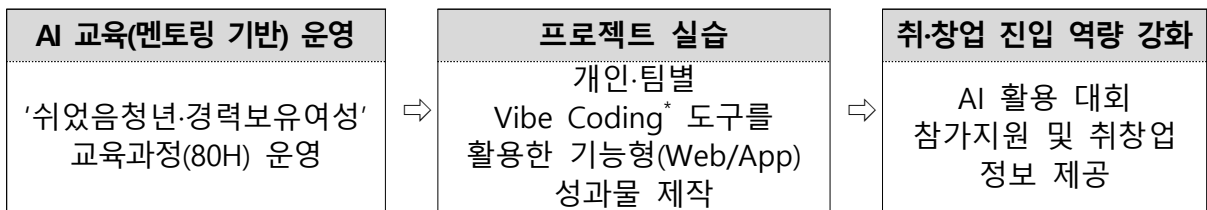
○ 교육장소 : 센텀벤처타운 또는 ICT콤플렉스 시청센터

○ 교육대상 : 동남권(부·울·경) 지역내 쉬었음청년·경력보유여성

○ 교육규모 : 20명 내외(각 교육과정별 10명 내외)

※ 교육 과정별 상세 일정은 각 과정의 운영 상황에 따라 개별적으로 조정될 수 있습니다.

○ 지원내용



※ Vibe Coding : 자연어(말)만으로 코딩 없이 프로그램을 만드는 방식

- ‘쉬었음청년·경력보유여성’ 대상 국내·외 AI 활용 교육 및 Vibe Coding (자연어 기반 개발) 프로젝트 운영(멘토링 기반, 총 2개 과정, 2회 운영, 20명 이상 수료 추진)
- 교육 및 프로젝트 기반 결과물 제작과 외부 경진대회 참가 연계를 통한 역량 강화 기회 제공

○ 주 최 : 과학정보통신부, 정보통신산업진흥원, 부산광역시

○ 주 관 : (재)부산정보산업진흥원

2 모집개요 및 지원내용

- 모집기간 : 2026. 4. 27.(월) ~ 2026. 5. 29.(금) 16:00
- 모집대상 : 동남권(부·울·경) 지역내 쉬었음 청년 및 경력보유여성*
 - 쉬었음청년 : 비경제활동인구 내 '쉬었음' 인구 중 청년층(만 25세~34세)

구분	자발적 '쉬었음' 청년	비자발적 '쉬었음' 청년
발생요인	구조적 요인	경기적 요인
상세요인	일자리 미스매칭	노동시장 이탈(퇴사 등)
특성	①일자리 기대 수준 높음 ② 적합한 일자리 탐색 지연	①고용 불안정 ② 재취업 어려움

- 경력보유여성 : 가사·육아 등의 사유로 경제활동을 중단했거나 미경험한 여성 중 재취업을 희망하는 자(나이 제한 없음)

○ 참가대상

구분	내용																											
접수 화면 (예시)	항목	접수내용																										
	①	<ul style="list-style-type: none"> ○ [청년확인] <ul style="list-style-type: none"> - 현재 만 25세부터 34세 사이의 청년층에 해당되시나요? (1991년생부터 2001년생까지, 비경제활동인구 통계청 기준) 																										
	②	<ul style="list-style-type: none"> ○ [비경제활동인구-쉬었음 확인] <ul style="list-style-type: none"> - 지난주에 경제활동을 하지 않고 '일시적 휴식(쉬었음)'을 가진 사유를 선택해 주세요 <table border="1" style="width:100%; text-align:center;"> <thead> <tr> <th>내용</th> <th>확인</th> <th>내용</th> <th>확인</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>① 쉬었음(이유없음)</td> <td>✓</td> <td>④ 육아/가사</td> <td>□</td> </tr> <tr> <td>② 학업(대학생 등)</td> <td>□</td> <td>⑤ 질병/부상</td> <td>□</td> </tr> <tr> <td>③ 취업(구직자 등)</td> <td>□</td> <td>⑥ 위 항목 외 사유</td> <td>□</td> </tr> </tbody> </table> <ul style="list-style-type: none"> ○ [경력보유여성 확인] <table border="1" style="width:100%; text-align:center;"> <thead> <tr> <th>내용</th> <th>확인</th> <th>내용</th> <th>확인</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>① 해당</td> <td>✓</td> <td>② 해당없음</td> <td>□</td> </tr> </tbody> </table> <p>※경력보유여성 : 출산/육아/가사 등으로 경력 단절 경험 있음</p> 			내용	확인	내용	확인	① 쉬었음(이유없음)	✓	④ 육아/가사	□	② 학업(대학생 등)	□	⑤ 질병/부상	□	③ 취업(구직자 등)	□	⑥ 위 항목 외 사유	□	내용	확인	내용	확인	① 해당	✓	② 해당없음	□
	내용	확인	내용	확인																								
	① 쉬었음(이유없음)	✓	④ 육아/가사	□																								
② 학업(대학생 등)	□	⑤ 질병/부상	□																									
③ 취업(구직자 등)	□	⑥ 위 항목 외 사유	□																									
내용	확인	내용	확인																									
① 해당	✓	② 해당없음	□																									
③	<ul style="list-style-type: none"> ○ [기본정보] <ul style="list-style-type: none"> - 이름, 나이, 성별, 전공 등 - 연락처, 이메일, 주소(시.동) 등 																											
④	<ul style="list-style-type: none"> ○ [교육목적] <ul style="list-style-type: none"> - 교육수강 목적 및 참여의지 등(자유서술) 																											
비고	유형	정의	예시																									
	① 쉬었음	- 특별한 사유 없이 휴식을 취한 경우	쉬었음 청년																									
	② 육아/가사	- 아이를 돌보거나 집안일 등으로 경제활동을 하지 않는 경우	전업주부																									
	③ 학업	- 학위(대학교 등) 및 비학위(교육프로그램 등) 과정 수강.휴강.유예 등 경우	대학.대학원생 교육 수강생																									
	④ 취업	- 취업 목적으로 시험(자격증, 전문직 등) 및 구직을 준비 중인 경우	시험 준비생 실업자(구직자)																									
⑤ 위 항목 외 사유	- 위 항목에 해당하지 않은 사유 등	아르바이트																										

○ 교육기간 : 2026. 6. 1.(월) ~ 2026. 7. 31.(금) (예정)

※ 교육일정은 운영 여건에 따라 변동 있을 수 있음

○ 주요내용

- AI 활용 교육 및 프로젝트 실습

구분	주요내용
교육과정 운영	- 동일 커리큘럼으로 총 2개 교육과정 운영 예정 - 사전역량진단 및 대상별 특성을 반영한 교육과정 운영 - '교육과정'의 경우 국내외 유명 AI 및 Vibe Coding 전용 에디터 (Cursor 등) 활용 가이드 제공 멘토링 운영(1인당 40시간)
AI 활용 프로젝트 실습	- AI 활용 기반 개인·팀 프로젝트 수행 - 프로젝트 결과물 도출(1인 1성과 이상) 및 단계별 고도화 지원 - 실제 배포 및 구동 가능한 웹/앱' 제작 원칙 - 프로젝트 결과물의 확산 및 활용을 위한 포트폴리오 제작 선택 지원
성과 관리 및 외부 프로그램 참여 지원	- 결과물 완성도 향상을 위한 성과관리 및 보완 지원 - 취창업 관련 정보 제공 및 연계 기반 마련 - 우수 참여자 선발 및 경진대회 참가 예정(선발 기반) ※ 2026 리부트 AI 활용대회 (8월)초 참여 예정

※ 본 교육의 최종 성과물은 국내·외 LLM(Upstage Solar 등)과 Vibe Coding 툴을 활용하여 교육생이 직접 구현한 실행 가능한 앱/웹 형태의 결과물(1인 1건 필수)입니다.

- 커리큘럼(안)

구분	주요내용	
공통 직무 교육 (40H)	[AI 기초] 역량 진단 및 국내·외 LLM(Solar) 기술의 이해 [프롬프트] Vibe Coding 기반 업무 생산성 도구 활용법 [기술 습득] 자연어 기반 노코드 웹/앱 제작 기초 실습	
대상별 프로젝트 (40H)	쉬웠음청년(진로 복귀형)	경력보유여성 (취업·실무형)
	Vibe Coding 기반 직무 탐색 도구 기획 AI 맞춤형 공고분석 및 지원전략 제작 면접 준비 및 취업 포트폴리오 완성	Vibe Coding 활용 실무 자동화 솔루션 구축 'AI 마케팅 자동화' 업무 툴킷 제작 경력기술서 고도화 및 취업 매칭 지원
	진로 설계 프로젝트 결과물	업무 개선 프로젝트 결과물
성과물		

※ 본 교육과정은 교육 과정은 대상 구분 없이 공통 운영하되, 수행 프로젝트 및 성과물은 타겟별 맞춤형으로 구성됨, 교육과정 내용은 상황에 따라 조정될 수 있음

- 교육생 지원사항

구분	내용	비고
교육훈련비	◦ 1인 최대 25만원	내일배움카드 불필요, 현금지원
교재.멘토링	◦ AI.SW 교육교재 제공 및 멘토링 지원	1권, 1인당 40시간
바우처	◦ 국내외 우수 AI 활용을 위한 유료 구독료 및 사용료 지원	3개월

※ 지급조건: 참여·성과 연계 인센티브로 지급하며, 출석 80% 이상 및 AI 활용 프로젝트 결과물 (Vibe Coding 기반) 1건 제출 시 100% 지급

3 추진일정(안)

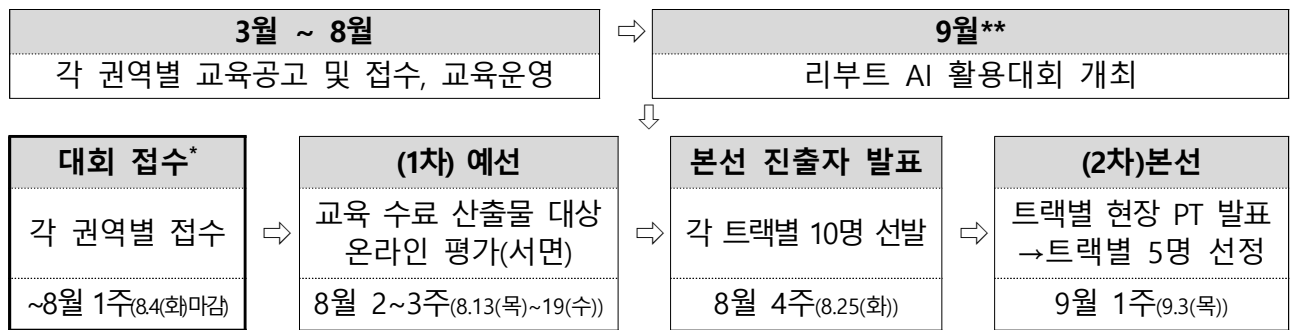
○ 교육과정 주요 추진일정

구분	수행 및 고도화 (6~7월 말)	성과 및 환류 (9~10월)
교육과정 운영	- 기초/심화 및 실무 실습 - '①교육' 내 멘토링 병행(40H)	- 교육 종료 및 사후관리 - 만족도 조사 및 결과 환류
AI 프로젝트	- 국내·외 AI API 및 Vibe Coding 환경 (Cursor 등) 구축 설정 - 1인 1성과물 도출 및 고도화	- 최종 결과물 아카이빙 - 우수사례 포트폴리오화
성과 및 연계	- 중간점검 및 피드백(6월) - 외부 경진대회 참가(8월 초)	- 취·창업 정보 제공 - 연계 기반 마련 및 성과 공유

※ 상기 일정은 추진 상황에 따라 변동될 수 있음

○ 2026 리부트 AI 활용대회(경진대회) 주요 운영(안)

- 참고링크 : <https://aichallenge4all.or.kr/competitions/youth-ai>



※ 상기 일정은 추진 상황에 따라 변동 가능

※ 리부트 AI 활용대회(경진대회) 참가지원 : 대회 접수 마감(~8.4) 전 교육 종료 및 결과물 도출 완료 필수. 우수 참여자(10명 내외) 선발 및 대회 출전 지원을 수행하며, 본선 진출 시 전문가 멘토링 및 발표 코칭 등 사후관리 지원

4 접수 및 제출서류

○ 접수기간 : 2026. 4. 27.(월) ~ 2026. 5. 29.(금) 16:00까지

○ 신청서류

구분	순번	서류내용	비고
제출서류	1	· 교육 참가 신청서 및 이력서	PDF 파일 제출
	2	· 개인정보 수집·이용 및 제3자 제공 동의서	PDF 파일 제출
	3	· 교육훈련비 지급동의서	PDF 파일 제출
제출방법	메일(son0627@bipa.kr) 제출		

※ 제출서류 순서는 위 표 순서대로 정리, PDF 파일로 변환 후 제출, ※ 교육생 선발 및 자격 검증 과정에서 필요 시 증빙서류는 추후 추가 또는 보완을 요청할 수 있습니다.

(제출파일명 : AI 활용 교육_신청자명)

※ 제출서류 내 서명란은 인감 날인 후 제출, 제출된 서류는 일체 반환하지 않음

5 기타 유의사항

- 생성물 저작권 및 윤리 준수 : 결과물에 대한 저작권 책임은 수강생 본인에게 있으며, 타인의 저작권 침해나 부적절한 콘텐츠 제작 시 수수료가 취소될 수 있습니다.
- 결과물 활용 및 홍보 : 제작된 프로젝트 결과물은 주최·주관기관에서 홍보 및 성과 확산 목적으로 활용할 수 있습니다.
- API 사용 및 비용 관리: 제공되는 바우처 외 추가 비용은 본인 부담이며, 계정 공유 및 상업적 이용은 금지됩니다.
- 기술 환경 변화에 따른 유동성: 사용 도구 및 모델은 기술 동향이나 사정에 따라 교육 중 변경될 수 있습니다.

6 문의처

- 부산정보산업진흥원 인재양성단 손현익대리
 - 메 일 : son0627@bipa.kr
 - 연 락 처 : 051-749-9314

전국민 AI경진대회
AI Challenge for All

리부트 AI 활용대회

대회명

2026 리부트 AI 활용대회

참가자격

전국 ICT이노베이션스퀘어에서 운영하는 쉬엡움청년, 경력보유여성등 대상 시활용 교육 수요자

- ① 수도권(서울) ② 동남권(부산·울산·경남) ③ 동북권(강원·경북·대구)
- ④ 호남권(광주·전주·전남·제주) ⑤ 충청권(충남·충북·세종)
- 경제활동을 하지 않고 쉬고있는 만 18세~34세 청년
- 혼인·임신·출산·육아와 가족구성원의 돌봄 또는 근로조건 등을 이유로 경제활동을 중단한 여성 중 취업희망 여성, 경제활동을 한 적이 없는 여성 중 취업 희망 여성

접수방법

권역별 ICT이노베이션스퀘어 홈페이지(<https://ictinnovation.kr/>)를 통해 교육 신청, 교육 수요 후 대회 신청

시상 및 특전 *상세 내용은 추후 업데이트

구분	시상 순격	트랙1 (쉬엡움청년, 자립준비청년)	트랙2 (경력보유여성)	상금
대상	과학기술정보통신부 장관상	1팀(또는 개인)	1팀(또는 개인)	각 200만원
최우수상	정보통신산업진흥원 원장상	2팀(또는 개인)	2팀(또는 개인)	각 100만원
우수상	한국정보통신진흥협회 협회장상	2팀(또는 개인)	2팀(또는 개인)	각 50만원
합계		10팀(또는 개인)		총 1,000만원

추진내용 *일정은 변동될 수 있음

1단계 교육운영
전국 ICT이노베이션스퀘어내 권역별로 쉬엡움청년 및 경력보유여성 대상 교육운영

2단계 경진대회(예선)
권역별 운영된 교육프로그램을 통해 도출된 산출물 대상 예선 서면 평가

3단계 경진대회(본선)
산출물 관련 현장 PT를 통해 시상 예정

챌린지 일정(안)

1단계 권역별 교육생 모집 : 권역별 상이 (권역별 ICT이노베이션스퀘어 홈페이지를 통해 확인)

2단계 경진대회 (예선) : 26. 8월 중순

본선 진출자 발표 : 26. 8월 말 (트랙별 10개 팀 선발)

3단계 경진대회(본선) : 26. 9월 초

시상 : 26. 9월 초