

[공고번호-2026-0321호]

2026 충북글로벌게임센터

부산인디커넥트페스티벌(BIC) 충북공동관 참가기업 모집 공고

(재)청주시문화산업진흥재단에서는 충북 게임 콘텐츠 홍보 및 글로벌 비즈니스 기회 제공을 위하여 「2026 충북글로벌게임센터 부산인디커넥트페스티벌 참가기업 모집」을 아래와 같이 진행하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026. 6. 5.

(재)청주시문화산업진흥재단 대표이사

1 공고개요

- 공 고 명: 2026년 충북글로벌게임센터 부산인디커넥트페스티벌 참가기업 모집
- 참가행사: 부산인디커넥트페스티벌 2026
- 행사기간: 2026. 8. 14.(금)~8. 16.(일)
- 행사장소: 부산 BEXCO 제1전시장 2홀
- 지원내용: 충북 공동관 부스 참가 및 운영 지원

2 지원내용

- 지원규모: 총 6개사 내외 지원

구분	내용
지원전시	○ 부산인디커넥트페스티벌
지원항목	○ 비경쟁부스 “퍼블릭인디(CLASS A) 부스” 공동관 제공 ※개별 부스 규격: 3,000(w)*3,000(d)/mm ※부스 수량: 6개 ※총 부스 규격: 9,000(w)*6,000(d)/mm ○ 충북관 운영에 필요한 비품 및 장비 임차(기업별 필수 비품 및 장비 지원, 향후 센터 협의), PC 및 스마트기기용 인터넷/전기 구축 ○ 행사장 출입증 총 30매(기업별 5매 배부), 주차권 지원 ○ 충북관 운영인력 배치(통역 1명, 현장지원 2명) ○ 기업 홍보물 제작비 지원 ※굿즈 및 홍보물 기업당 100만원 내외(예정) ○ 관람객 정보 DB화, 기업 상담일지 관리 ○ 충청권 공동 이벤트 운영

지원제외항목 (업체부담)	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교통, 숙박 등 개별 체재비, 여행자보험, 운송, 기타 기기 구매 또는 임차 ○ 개별 전시 장비, 상담용 노트북 등 ○ 기타 업체 사정으로 인한 추가 경비(인건비 등)
유의사항	<ul style="list-style-type: none"> ○ 충북 공동관 참가로 부스 배치 및 환경조성은 충북글로벌게임센터에서 진행함 ○ 공동관 분위기를 해치는 과도한 홍보물 배치 불가(향후 센터와 협의) ○ 충청권 공동 이벤트 등 충북글로벌게임센터에서 진행하는 홍보마케팅 관련 사항에 적극적으로 협조
지원방식	<ul style="list-style-type: none"> ○ 충북공동관 운영 위탁사를 통해 지원

○ 지원대상

구분	내용
지원대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 본사 소재지가 충청북도인 인디게임 개발 기업 ○ 개발이 거의 완성되어 상용화가 가능한 인디게임 콘텐츠 보유기업 ○ 전시회 참가를 통해 국내외 글로벌 게임 시장 확대를 희망하는 기업
지원제외대상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 컨소시엄 구성 신청 불가/해외기업의 국내 지사 신청 불가 ○ 단순 시장조사, 컨퍼런스 참가 등 목적의 참가지원 신청 불가 ○ 당해 연도 국내외 게임 박람회 참가에 대한 타기관 지원 사업 중복 수행 불가 ○ 신청일 또는 이후 국세 및 지방세 체납한 경우 신청 불가 ○ 기술료 미납, 참여제한 조치 등으로 콘진원 사업 참여에 제재조치를 받은 기업 신청 불가 ○ 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업

3 공고 및 접수

- 공고 및 접수기간: 2026. 6. 5.(금)~6. 15.(월) 13:00까지
- 신청방법: 이메일 접수(cbgame_center@naver.com)
- 제출서류: 아래 서류 압축하여 제출(폴더명: BIC_기업명)

구분	세부내용	파일형식
1. 참가신청서/ 게임 영상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 첨부된 추가신청서 양식 작성 후 원본(HWP)과 인감 날인한 스캔본(PDF) 함께 첨부 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 인감 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외) ○ 게임영상 1개 첨부(MP4, 최대 5분 이내, 500MB 이하) 	HWP, PDF, MP4
2. 개인정보 수집·이용·제공 동의서	<ul style="list-style-type: none"> ○ 개인정보 수집/이용/제공 동의서 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 서명 또는 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외) 	PDF
3. 사업자등록증	<ul style="list-style-type: none"> ○ 사업자등록증 제출 	PDF

4 선정방법

○ 선정절차

구분	평가자	평가내용
서류검토	사업담당자	○ 제출서류 확인, 자격미달 및 서류 부적격 시 탈락
↓		
서면평가	외부심사위원 5명	○ 제출한 신청서로 평가 ○ 평점 70점 이상 과제 중 고득점 순으로 선정, 참가 포기를 대비하여 예비순위 선정
↓		
참가 확인서 제출	-	○ 선정결과 통보 및 최종 참가 확인서 제출(6월 넷째주)

○ 평가항목

평가지표	평가내용	배점
기업 역량	○ 국내외 박람회 참가 실적 - (해당시) 최근 3년간 게임 관련 박람회 참가 실적	10
	○ 수행관리 및 운영체계 - 참가 인력에 대한 역량, 네트워크 등	10
게임 완성도	○ 게임의 완성도 및 경쟁력 - 게임 빌드의 진행도(알파버전, 베타버전, 상용화 등) - 개발 컨셉, 아이디어 등의 차별적 요소	30
시장 진출 준비도	○ 국내외 시장진출 준비도 및 경쟁력 - 기존 해외진출 현황, 국내외 성과, 현지어 빌드 보유 여부 등 ○ 해외시장에 맞는 게임성 확보 여부 - 해외유저 대상 BM, 해외유저와 부합하는 재미요소, 트렌드 접목 등 ○ 참가 박람회 적합성 - 부산인디게임커넥트페스티벌에 적합한 게임콘텐츠인지	30
목표 및 추진의지	○ 참가전략 및 성과목표 - 참가 목적 및 참가 목표의 타당성 - 현장 비즈니스 미팅계획, MOU 체결, 계약 계획 등 세부 활동계획	10
	○ 추진 의지 - 기업의 시장 진출 의지 - 신청서 및 추가자료의 충실도(참여의지, 적극성)	10
총계		100

5 사업관리 및 유의사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금 관리에 관한 법률」, 「국고보조금 통합관리지침」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」, 「청주시문화산업진흥재단 내부 규정」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련규정을 숙지하고 준수해야 함 ※공고에 명시되지 않은 내용에 대해서도 관련법령, 규정, 지침에 따름
- 동일한 내용으로 재단이나 타 기관으로부터 지원을 받은 사실이 확인될 경우에는 지원취소, 지원금 환수 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 수행 기관에 제재사유 발생 시 지원금 환수 등의 제재조치를 취할 수 있음
- 지원금의 부당 사용, 저작권 분쟁 등 기타 협약의 취소 여건이 발생 될 경우, 해당 사업자에게 지원금 전액을 환수할 수 있으며, 또한 향후 지원사업 지원 불가 등의 제재조치를 가할 수 있음
- 상기 공고내용은 재단 사정에 의해 일부 변경될 수 있음
- 본 지원사업은 운영 위탁사를 통한 지원방식으로 이루어짐
- 개별 참가가 아닌 공동관 참가로 공동관 전체 분위기 조성을 위해 환경연출을 충북글로벌게임센터 주도하여 추진함, 개별사항은 센터와 협의가 필요하며 분쟁이 발생할 경우 센터의 의견에 따름
- 충청권 공동 이벤트 운영 등 부스 홍보를 위한 마케팅 방식에 적극 협조함

6 추진일정

구분	추진내용	2026년			
		6월	7월	8월	9월
사전준비	모집 공고				
	심사 및 선정				
사업수행	홍보물 및 굿즈 제작				
	장비 및 비품 임차사항 논의				
	공동관 조성 및 운영				
사후관리	운영결과 제출				

※ 상기일정은 재단 상황에 따라 일부 변동될 수 있음

7 문의처

충북글로벌게임센터 “부산인디커넥트페스티벌 충북 공동관 참가지원” 담당자
043-219-1219, (문의) ykkim@cjculture.org (접수) cbgame_center@naver.com