

---

# 「2026년 인디(inD) 게임스쿨 & 인턴십 지원사업」 - 인턴십 프로그램 참가기업 모집공고 -

---

<2026년 인디(inD) 게임스쿨 & 인턴십 지원사업> 에  
참여할 참가기업을 모집하오니,  
많은 관심과 지원 부탁드립니다.

2026. 6. 11.

(재)대전정보문화산업진흥원장

# 1 모집개요

- (공 고 명) 2026년 인디(inD) 인턴십 참가기업 모집
- (지원기간) 2026. 7. 1. ~ 11. 30. (5개월 간)
- (지원내용) 게임스쿨 수료생 매칭 및 인턴 채용 인건비 일부 지원
- (인턴십 지원규모) 게임스쿨 수료생 중 6명
- (참가사 지원규모) 대전 소재 게임기업 3개사 내외

구분	지원조건
소재지	▶ 사업장 소재지가 대전광역시인 게임 관련 기업 ※ 사업자등록증 또는 법인등기부등본상 본점 또는 지점 소재지 기준
기업유형	▶ 게임콘텐츠 기획·개발·제작·서비스 등 게임산업 관련 사업을 영위하는 기업 ※ 사업자등록증상 업태·종목, 기업 소개자료, 개발·서비스 중인 게임콘텐츠 자료 등으로 확인
고용계획	▶ 인디(inD) 게임스쿨 교육 수료생을 인턴으로 채용하고, 사업기간 내 현장실무 기회를 제공할 수 있는 기업 ※ 인턴십 매칭 후 근로계약 체결 및 근무계획 제출이 가능한 기업
근무환경	▶ 인턴 참여자가 실제 게임 개발·운영 관련 직무를 수행할 수 있는 근무공간, 장비, 담당자 등을 보유한 기업 ▶ 법정근로시간을 준수하고, 사업장 내 근무를 원칙으로 하는 기업 ※ 단순 사무보조, 영업, 홍보, 잡무 위주의 직무는 지원 대상에서 제외될 수 있음
관리역량	▶ 인턴 근무관리, 직무지도, 출결관리, 근무상황 확인 등 사업 운영에 협조 가능한 기업 ※ 현장점검 또는 제출자료를 통해 근무환경 확인 가능
참여의무	▶ 진흥원이 요청하는 협약 체결, 인턴 매칭 면접, 현장점검, 결과보고, 만족도 조사 등에 성실히 참여 가능한 기업 ※ 선정 이후 협약 및 운영지침에 따른 의무사항 이행 필수
고용전환	▶ 인턴십 종료 후 참여 인턴의 근무태도, 직무역량 등을 종합적으로 고려하여 정규직 또는 계약직 채용 연계를 검토할 수 있는 기업 ※ 고용전환은 기업과 인턴 간 협의에 따라 추진하며, 세부사항은 기업의 고용계획 및 운영 여건에 따름

※ 세부 지원조건은 공고문 및 협약서 기준에 따르며, 필요 시 사업자등록증, 4대보험 가입자 명부, 게임 관련 실적자료, 근무환경 확인자료 등을 제출받을 수 있음

## - (지원제외) 아래 항목 중 1개 이상 해당 시

구분	지원불가
성폭력 관련	▶ 신청일 현재 신청기업의 대표자, 사업책임자 또는 참여인력 중 「성폭력범죄의 처벌 등에 관한 특례법」 제2조에 따른 성폭력범죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 사실이 있는 경우
제재기업	▶ 정부, 지방자치단체, 공공기관 등으로부터 사업 참여 제한, 지원금 환수, 제재 처분을 받고 그 기간이 종료되지 않은 기업
중복지원	▶ 동일 인턴 인건비에 대해 타 정부·지자체·공공기관 지원사업으로 중복 지원을 받고 있는 기업
체납기업	▶ 국세·지방세 체납 중인 기업
기타	▶ 제출서류 허위 기재, 사실과 다른 자료 제출, 기타 진흥원이 사업 목적에 부합하지 않는다고 판단하는 기업

※ 제출 내용이 사실과 다르거나, 지원조건과 부합하지 않는 사유 확인(발생) 경우, 선발 이후에도 선발취소 및 협약 해지 등 불이익이 있을 수 있음

## 2 지원 세부내용

- (지원대상) 2026년 인디(inD) 게임스쿨 수료자
- (예산규모) 금51,000,000원(금오천일백만원)
- (지원규모) 3개사 내외, 기업별 인턴 1인 내외(최대 2인)
- (지원내용) 인턴 1인당 월 170만원(만근 시), 5개월 간 최대 850만원
  - ※ 참가기업은 인턴에게 당해연도 최저임금 이상 임금을 지급해야 함
  - ※ 사업장 내 근무를 원칙으로 하며, 법정근로시간(09-18시/기업별 시차출퇴근 가능) 준수

## 3 공고 및 접수방법

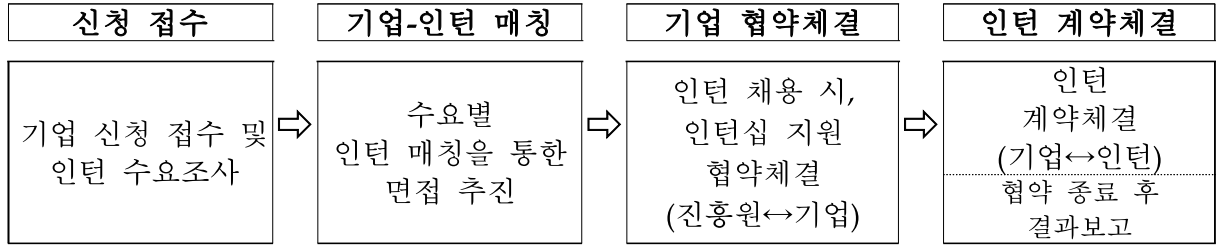
- (공고기간) 2026. 6. 11.(목) ~ 6. 17.(수) / 7일간
- (접수기간) 2026. 6. 11.(목) ~ 6. 17.(수) 15:00 \* 기한 초과 시 접수 불가
- (접수방법) 사업담당자 이메일 제출 및 접수
  - 적정성 검토 후 게임스쿨 수료생 수요별 인턴 매칭
    - ※ 게임스쿨 수료생 수요에 따라 인턴 매칭이 이루어지지 않을 수 있음
    - ※ 참가기업은 인턴십 매칭 불발에 따른 이의를 제기할 수 없음
  - 접수 및 문의 : ☎ 042-479-4194 / E-mail: [moojin@dicia.or.kr](mailto:moojin@dicia.or.kr)
- (제출서류) 사업신청서(한글, pdf) 및 포트폴리오(pdf) 각 1부

구분	제출서류	비고
참가신청서 및 제반서류	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 참가 신청서(표지 포함 신청서 일체)</li> <li>▶ 사업자등록증</li> <li>▶ 법인인감증명서               <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 개인사업자의 경우 대표자 인감증명서 신청일 기준 3개월 이내</li> </ul> </li> <li>▶ 국세 및 지방세 완납증명서               <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 신청일 기준 3개월 이내(유효기간)</li> </ul> </li> </ul>	1식
	[필수] 기업 소개자료(게임스쿨&인턴십 수료생 소개용)	1식
파일명	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 압축파일               <ul style="list-style-type: none"> <li>※ 게임스쿨_기업명.zip</li> </ul> </li> <li>▶ 압축파일 내 세부파일(순서 필수)               <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 참가신청서_기업명.hwp</li> <li>2) 참가신청서_기업명.pdf</li> <li>3) 사업자등록증.pdf</li> <li>...</li> <li>4) 국세 및 지방세 완납증명서.pdf</li> </ol> </li> <li>[필수] 기업 소개자료(수료생 소개용)_기업명.pdf</li> <li>※ 수기 서명 후 스캔 또는 이미지 서명 삽입 모두 가능</li> </ul>	각 1부

## 4

# 협약절차 및 향후 일정

### □ 인턴 매칭 및 협약절차 ※ 상기일정은 추진과정에서 변경될 수 있음



### □ 향후 일정 ※ 상기일정은 추진과정에서 변경될 수 있음

- 2026. 6. 22.(월) 게임스쿨 교육과정(팀 프로젝트) 종료
- 2026. 6. 23.(화) 인턴십 지원 수요생 1, 2지망 기업 수요조사
  - ※ 게임스쿨 수요생은 기업 소개자료를 통한 1, 2지망 기업 선택
- 2026. 6. 26.(금) 기업 공동 면접을 통한 인턴 선발(※ 면접장소: 진흥원 內)
  - ※ 신청 기업은 공동 면접에 1인 이상 참여하여 기업에 지원한 게임스쿨 수요생 대상으로 면접을 진행하고 인턴을 선발하여야 함

### □ 문의처

구분	내용
문의처	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 담당자 : 콘텐츠기반사업단 게임웹툰산업육성팀 김무진 대리</li> <li>▶ 전 화 : 042-479-4194 / 이메일 : moojin@dicia.or.kr</li> </ul>

※ 공고 내용은 사정에 따라 일부 변경될 수 있으며, 공고문 미숙지에 따른 불이익은 사업 신청자에게 있음