

2026년 대구글로벌게임센터 대구 글로벌 공동관 참가기업 모집 공고문

(재)대구디지털혁신진흥원에서는 우수한 지역 게임 기업의 해외시장 진출 지원을 위하여 다음과 같이 2026년 대구글로벌게임센터 전시회 대구공동관 참가기업을 모집하오니 많은 신청 바랍니다.

2026. 6.

(재)대구디지털혁신진흥원장

I 사업목적

- 지역 게임사의 글로벌 전시회 참가 지원으로 글로벌 게임시장 판로 개척
- 글로벌 진출 가능성 극대화 및 실질적 수출 계약 및 투자 유치 등 지원

II 전시회 개요

구 분	주요내용			
	2026년 도쿄 게임쇼		2026년 지스타(G-STAR)	
기 간	2026. 9. 17(목) ~ 21.(월) / 5일간 ※ BTB: 09.17.~18./ BTC: 09.19.~21.		2026. 11. 19(목) ~ 22.(일) / 4일간 ※ BTB: 11.19.~21./ BTC: 11.19.~22.	
장 소	마쿠하리 멧세(일본 치바)		BEXCO(부산광역시)	
행사규모 (25년 기준)	참가기업 수 1,136	방문객 수 263,101	참가기업 수 1,273	방문객 수 202,000
주최	CESA (Computer Entertainment Supplier's Association)		한국게임산업협회	
홈페이지	HOME 도쿄 게임쇼 2026		G-STAR 2026	

III 지원개요

- 모집대상: 대구지역 내 게임 제작업 또는 배급업으로 등록된 기업
- 제외대상: 해외기업 국내 지사, 사업공고일 현재 정부·지자체 또는 공공기관 으로부터 지원사업 전반에 참여제한 중인 사업자
- 모집기간: 공고일 ~ 2026. 7. 7(화) 16:00까지
- 접수방법: 대구글로벌게임센터 이메일 접수(dggc@dip.or.kr)
- 지원내용

구분	2026 도쿄 게임쇼	2026 지스타 BTB
모집규모	4개사 내외	6개사 내외
전시기간	2026. 9. 17.(목) ~ 21.(월)	2026. 11. 19.(목) ~ 21.(토)
지원내용	<ul style="list-style-type: none"> - 도쿄 게임쇼 대구 공동관 내 기업별 부스 구축 및 지원 - 기업별 전시 비품 일부 지원 - 비즈매칭 이용 및 상담공간 지원 - 전문 통역 인원 지원 - 공동 홍보물 제작(디렉토리북 등) - 전시회 참가 및 출입증 등 일부 지원 - 기업 1개사 대상 1인 항공 지원, 예정 	<ul style="list-style-type: none"> - 지스타 BTB 대구 공동관 내 기업별 부스 구축 및 지원 - 기업별 전시 비품 일부 지원 - 비즈매칭 이용 및 상담공간 지원 - 전문 통역 인원 지원 - 공동 홍보물 제작(디렉토리북 등) - 전시회 참가 및 출입증 등 일부 지원

※ 2개 전시회 모두 참가 신청 가능하나, 참가신청서는 각 전시회별 별도로 작성 및 제출 필수

지원자격 제외대상

1. 공고일 기준 국세, 지방세, 4대보험 중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 공고일 기준 휴/폐업 중인 기업
3. 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여가 제한 중인 경우
4. 타기관으로부터 동일한 전시회(도쿄 게임쇼, 지스타) 참가 지원을 받고 있는 기업
5. 자회사를 통한 중복지원 및 사업자가 동일한 법인의 중복지원 불가
6. 타기업의 작품을 모방하거나 저작권을 무단으로 사용한 경우
7. 기업이 직접 게임 개발하지 않고 퍼블리싱 중이거나 제3자를 통해 개발한 게임
8. 선정성/사행성 등 사회 통념에 벗어난 게임콘텐츠
9. 신청 기업이 부스를 직접 운영하지 않는 경우
 - ※ 전시 기간 동안 부스를 지속 운영해야함(도쿄게임쇼 - 5일, 지스타 BTB - 3일)
10. 컨소시엄 구성 및 해외기업의 국내지사 신청 불가
11. [서식2] 신청/참여제한대상 여부 확인서 체크사항 중 '아니다'가 있을 경우

○ 지원 세부내용

구분		주요내용						
지원사항	도쿄 게임쇼	<ul style="list-style-type: none"> - 도쿄 게임쇼 대구 공동관 내 기업별 부스 구축 및 지원 - 기업별 전시 비품 일부 지원 ※ 기업별 회의용 책상 1대, 의자 4개, 게임 시연용 기기 2대 등 - 비즈매칭 이용 및 상담공간 지원 - 기업별 전문 통역 인원 1인 지원 - 공동 홍보물 제작(디렉토리북 등) - 전시회 참가 및 출입증 등 일부 지원 - 기업 1개사 대상 1인 항공 지원 						
	지스타	<ul style="list-style-type: none"> - 지스타 대구 공동관 내 기업별 부스 구축 및 지원 - 기업별 전시 비품 일부 지원 ※ 기업별 회의용 책상 1대, 의자 6개, 게임 시연용 기기 등 - 비즈매칭 이용 및 상담공간 지원 - 기업별 전문 통역 인원 1인 지원 - 공동 홍보물 제작(디렉토리북 등) - 전시회 참가 및 출입증 등 일부 지원 						
기업부담	공통	<ul style="list-style-type: none"> - 지원사항 외 교통비(항공료 등) 및 숙박비 - 기본으로 지원하는 시연 기기 외 추가 필요 기기 - 지원사항 외 기업별 노트북 및 홍보자료 - 지원사항 외 운송비용 및 기타 경비 - 지원사항 외 행사 운영에 필요한 기타 비용 일체 등 						
필수이행 조건	공통	<ul style="list-style-type: none"> - 사전/현장 간담회 참석 필수 - 전시회 이후 실적 증빙 제출 필수 <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th colspan="2">비즈니스 의무 매칭</th> </tr> <tr> <th>도쿄 게임쇼</th> <th>지스타</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>기업별 최소 5건 이상</td> <td>기업별 최소 20건 이상</td> </tr> </tbody> </table>	비즈니스 의무 매칭		도쿄 게임쇼	지스타	기업별 최소 5건 이상	기업별 최소 20건 이상
비즈니스 의무 매칭								
도쿄 게임쇼	지스타							
기업별 최소 5건 이상	기업별 최소 20건 이상							

※ 상기 지원사항은 사업 추진상황, 행사 상황에 따라 변동될 수 있음

IV 평가내용

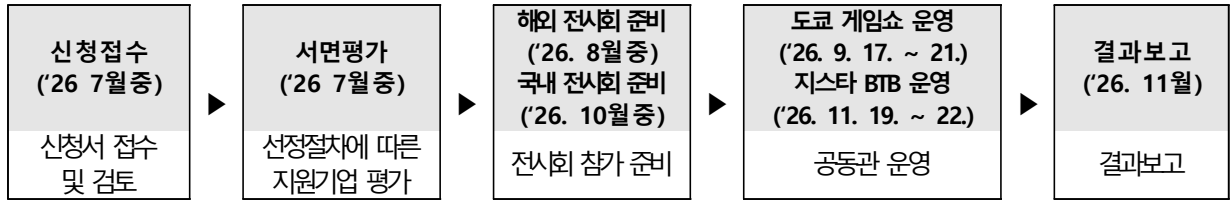
- 평가방법: 서류평가(신청서류 기반 평가)
- 평가위원: 외부 전문평가위원 5인으로 구성
- 평가기준
 - 서류평가를 통해 최저·최고 제외 평균 70점 이상 고득점 순 선정
 - 서류평가 70점 이상의 사업 중 최종 선정에서 제외된 기업은 후보기업으로 관리하며 선정기업 참가 포기 시 평가 점수 고득점순으로 기업 추가 선정
 - ※ 평가점수는 소수점 다섯째자리에서 반올림하며 동점자 발생 시 고배점 항목 순으로 선발
 - 선정평가 절차 진행 후 적합 기업이 없을 경우 추가 모집 가능
 - 접수결과 경쟁률이 1:1 이하일 경우 내부 적합성 검토로 진행하며 평가 일정은 앞당겨질 수 있음
- 평가내용
 - 평가항목: 게임콘텐츠 우수성, 기업 역량, 참가 의지
 - 세부내용

평가항목	평가내용	배점
게임콘텐츠 우수성	- 게임 콘텐츠의 기획력 및 완성도 - 게임 콘텐츠의 차별성 및 독창성	30
기업 역량	- 최근 2년간 기업 및 참가 콘텐츠 국내외 주요 성과(매출액, 판매량 등) - 해외시장 진출 현황 및 성과 - 해외시장 현지화를 위한 노력(현지 시장 맞춤형, 트렌드 접목 등)	30
참가 의지	- 전시회 참가 목적 및 목표의 타당성 - 전시회 기간 부스 운영계획의 구체성 - 비즈매칭 및 수출상담 계획의 실현가능성	40
합계		100

※ 평가는 전시회별 나누어 진행 예정이며, 2개의 전시회를 모두 참가 희망하는 것으로 신청서를 별도로 작성하여 제출하였더라도 평가를 통해 통과한 전시회만 선정될 수 있음

V 추진일정 및 제출서류

○ 추진일정



※ 상기 일정 및 내용은 사업 추진상황에 따라 변동 가능

- 접수기간 : 공고일로부터 ~ 2026. 07. 07(화) 16:00까지
- 접수방법 : 이메일 접수(dggc@dip.or.kr)
- 제출서류

구 분	제출서류	비 고
1	- 참가신청서 ※ 2개 전시회 참가 희망시 각 전시회별 참가신청서는 별도로 작성하여 제출 예) 붙임1-1. 참가신청서(도쿄게임쇼) 붙임1-2. 참가신청서(지스타)	- 한글문서(HWP) 및 직인날인 PDF문서
2	- 개인정보수집 동의서	- [서식1] 참조 / PDF문서
3	- 신청/참여제한대상 여부 확인서	- [서식2] 참조 / PDF문서
4	- 참가 협약서	- [서식3] 참조 / PDF문서
5	- 국내외 서비스 실적증빙가능 서류(해당시)	- 계약액, 수출액, 매출액 증빙 등 PDF문서
6	- 2025~2026년(2개년) 기업 재무제표(해당시)	- 해당하는 경우 제출
7	- 사업자등록증 사본	-
8	- 게임 제작 또는 배급업자 등록증	-
9	- 게임소개서 (한글파일 또는 PPT 별도 작성, 자유양식)	- 게임콘텐츠에 대해 세부적인 게임개발 내용, 이미지를 포함한 게임소개서
10	- 게임시연 동영상	- 참가콘텐츠에 대한 영상자료(2분 이내)

- ※ 접수 마감시간 이후 접수 시 무효처리 됨 (마감시간 엄수), 최종제출 후 수정 불가
- ※ 신청서 파일 첨부 필수 (직인 날인이 없는 신청서는 무효처리 됨)
- ※ HWP파일 필요 서류 외 각 서류는 PDF파일로 제출해야하며, 최종 제출은 압축파일 zip으로 제출
- ※ 파일명은 '대구 글로벌 공동관_기업명.zip'으로 제출할 것
- ※ 선정 이후 협약체결 시 세금(국세, 지방세, 4대보험 등) 완납 증명서, 중소기업 정보활용 동의서 등
제출 필수

VI 기타사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리지침」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠 지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원 사업평가및심의지침」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관련 법령 및 규정, 안내사항 미숙지로 인한 불이익은 기업의 책임으로 함
 - ※ 공고에 미명시된 내용에 대해서도 관련 법령, 규정, 지침에 따름
- 참가신청서와 추가 제출한 자료가 거짓으로 판명되거나 참가 선정된 후 정당한 사유 없이 미이행한 경우 제재 조치 받을 수 있음
- 전시회 종료 후, 실적 및 결과보고서를 비롯한 증빙서류를 반드시 제출하여야 함
- 행사상황 및 사업 추진상황에 따라 상기 지원내용 변동가능
- 제출 기한 초과된 신청서 및 서류가 누락되거나 미비한 경우 접수 불가함
- 제출된 신청서는 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 저작권 침해 등 법적 문제 발생 시 모든 책임은 참가기업에게 있음
- 선정결과는 홈페이지 또는 개별 공지하며, 상기 공고내용은 일부 변동 가능함
- 참가 확정 후 참가를 취소하는 경우, 향후 2년간 전시회 관련 지원사업 신청 불가
- 각 전시회 선정 이후 참가 기간은, 전시기간과 동일함. 기업 임의 사유로 행사기간 중 일부만 전시에 참석하는 행위는 불가함
- 선정 결과는 개별 공지 예정

VII 문의처

- (재)대구디지털혁신진흥원 콘텐츠진흥본부 게임웹툰육성팀
- 담당자(E-mail: dggc@dip.or.kr / 전화: 053-655-5602)

붙임. 참가 신청서(서식포함) 1부. 끝.