

광주글로벌게임센터

게임 전시회 공동관 참가 기업 모집 공고

광주 지역 우수한 게임 콘텐츠 기업의 국내 시장 및 해외 진출 지원을 위해 동경게임쇼 2026 및 G-STAR 2026 광주글로벌게임센터 공동관 참가기업을 모집하고자 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2026년 6월 12일

(재)광주정보문화산업진흥원장

사업개요

1 사업목적

- 게임 기업 수요시장 확대를 위한 국내외 게임 전시회 참가 지원
- 게임 콘텐츠 경쟁력을 갖춘 기업의 로컬 및 글로벌 시장 진출 지원

2 사업개요

- 사업명 : 광주글로벌게임센터 국내외 게임 전시회 참가 지원
- 모집규모 : 10개사 내외
- 지원내용 : 국내외 게임 전시회 공동관 참가지원
- 참가 예정 전시회

구분	전시회명	행사기간	장소	지원규모
국외	동경게임쇼 2026 (BTB)	2026. 9. 17.(목) ~ 9. 21(월)	일본 도쿄 마쿠하리 멧세	· 2개사 · BTB 미팅룸 부스 구축 및 운영 ※ 비즈니스 데이(9. 17~9. 18) 참가
국내	G-STAR 2026 (BTC)	2026. 11. 19.(목) ~ 11. 22(일)	부산 BEXCO	· 8개사 내외 · BTC 홍보부스 구축 및 운영 · 전시장 내 B2B 상담공간 조성 예정

3 지원내용

전시회명	지원내용	전시 일정
공동	<ul style="list-style-type: none"> - 광주공동관 부스 임차·구축 - 공동관 운영에 필요한 테이블, 의자 등 기본 비품 및 테스트 기기 지원 - 부스 방문객 응대를 위한 인포데스크 안내요원 통합 1인 지원 - 원활한 비즈니스 상담을 위한 통역요원 지원 - 공동관 참가기업 대상 통합 디렉토리북 지원 - 참가기업 대상 온·오프라인 비즈매칭 스케줄 관리 및 미팅 연계 지원 - 해당 마켓 시장 정보 제공 	-
동경게임쇼 2026	<ul style="list-style-type: none"> - 비즈니스 미팅 구역 내 기업별 독립 형태의 상담부스 구축 - 현지 체재비 일부 지원 ※ 사업 예산 내 지원 	2026. 9. 17.(목) ~ 9. 21(월) ※비즈니스데이(9. 17-9. 18) 참가
G-STAR 2026	<ul style="list-style-type: none"> - 전시장 내 VIP 상담 공간 별도 조성 - 시뮬레이션 보유 기업 혹은 기타 물품 운송이 필요한 기업에 한해 운송지원 - 방문객 응대를 위한 운영요원 지원 - 모객 이벤트 운영 	2026. 11. 19.(목) ~ 11. 22(일)

※ 지원사항 외 발생하는 추가 경비는 참가기업 자부담임.

※ 지원내용 및 규모는 현장 상황에 따라 변동이 생길 수 있음.

※ 본 사업은 직접 지원 사업이 아닌 용역사업으로 용역사의 프로세스에 따라 지원이 진행됨.

※ 다음 각 호에 해당하는 자는 공모에 지원할수 없음

1. 부도기업, 국세, 지방세, 4대보험중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 신청일 현재 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자
3. 우리 원 및 정부 관련 기관(국가 및 지방자치단체 등) 수행사업의 정산잔액, 기술료 미납 기업
4. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우
5. 컨소시엄 구성 신청 불가/해외기업의 국내지사 신청 불가
6. 단순 시장조사, 컨퍼런스 참가 등 목적의 참가지원 신청 불가
7. 당해연도 동일 분야(동경게임쇼, G-STAR)에 대한 타기관 참가지원 중복 수행 불가

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치, 향후 사업 관련 제재 조치함

II 모집공고

1 참가기업 모집

- 모집대상 : 광주광역시 소재 게임을 개발하는 개발사 및 배급에 관한 법적 권리를 가진 사업자, 해외판권 소유자 등

※ 다음 각 호에 해당하는 자는 공모에 지원할수 없음

1. 참가신청일 기준 부도기업, 국세, 지방세, 4대보험 중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 신청일 현재 국가연구개발(또는 지원)사업에 참여제한 조치 중인 기업(대표) 및 사업책임자
3. 신청일 현재 게임기업(주관 또는 참여), 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받지 않은 경우. 다만, 신청일 현재 형의 실효 등에 관한 법률 제7조의 경과기관이 이미 지나 그 형이 실효된 경우에는 본 호에 따른 참가기준을 충족한 것으로 본다.
4. 우리 원 및 정부 관련 기관(국가 및 지방자치단체 등) 수행사업의 정산잔액, 기술료 미납 기업
5. 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우
6. 우리원 또는 다른 기관으로부터 당해연도 전시회 지원 사업에 동일 콘텐츠로 수혜 이력이 있는 경우

※ 해당 조건에 대한 증명은 신청자의 서약서 제출에 의함

※ 허위사실 확인 시 선정취소 및 지원금 전액 환수 조치, 향후 사업 관련 제재 조치함

- 모집규모 : 10개사 내외

전시회명	부스 규모	모집 규모	비고
동경게임쇼 2026	미팅룸 부스(9m x 3.5m) *비즈니스 미팅 구역 내 기업별 폐쇄형 미팅룸 제공	2개사	· 수요에 따라 중복 지원 가능 · 기업 규모 및 참가콘텐츠에 따른 부스 배정
G-STAR 2026	독립부스(3m x 3m) x 20부스	8개사 내외	

2 신청서 작성 및 제출방법

- 신청서 양식
 - 진흥원 홈페이지(<https://www.gicon.or.kr>) 공고 게시판에서 다운로드
- 신청기간 : 공고일 ~ 6. 26.(금) 15:00까지
 - ※ 마감시간 이후에 접수된 신청서 및 직인 날인이 없는 신청서는 무효처리 됨(시간엄수)
- 신청방법 : 사업담당자 이메일 접수(콘텐츠융합팀 백종현 선임/ bjh23@gicon.or.kr)
- 신청서 제출

- 접수제목 : 게임 전시회 참가지원_기업명
- 첨부파일 : 게임 전시회 참가지원_기업명.zip(압축파일)
 - ※ 날인 및 서명 필요서류 확인 必

3 제출서류

구분	제출서류 목록	필수항목
1	· 참가신청서 1부(직인날인/서약서 포함) - 공고문 내 서식 활용	○
2	· 게임설명 자료 - 평가항목의 '점수배점표' 내용 필수 포함(자유양식)	○
3	· 사업자등록증명(공고일 이후 국세청 홈텍스 발급분)	○
4	· 게임제작업자 등록증(각 구청 발급)(사본)	○
5	· 4대 사회보험 사업장 가입자 명부(공고일 이후 4대사회보험 정보연계센터 발급)	○
6	· 국세 및 지방세 납세증명서(공고일 이후 발급분)	○
7	· 기업 데이터 관리시트(양식 작성)	○

1 추진절차 및 일정

접수 및 선정	모집공고 및 접수	2026. 6. 12. ~ 6. 26.	진흥원 홈페이지 기업 → 담당자(이메일 접수)
	↓		
	선정평가	2026. 7. 3.(금)(예정)	제출서류검토, 서면평가
	↓		
	선정 평가 통보	~ 2026. 7. 7.(예정)	진흥원 → 기업 ※ 진흥원 홈페이지 게재
	↓		
사업 수행	전시회 참가	2026. 9. ~ 11. ※참가 선정 전시회에 따라 상이	수행기업(진흥원)
	↓		
사후 관리	성과 관리	진흥원 요청시 지원성과 및 실적자료 제출	진흥원 ↔ 수행기업

※ 상기 일정은 진흥원 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2 선정방법

- 신청서류 접수 후 관련 전문가 3인 이상의 서면 평가를 통해 선정
- 총점 70점 이상 기업에 대해 고득점순으로 선정하며 동점일 경우 평가위원별 최저점이 가장 높은 기업 선정
- ※ 선정사 참가 포기 등을 고려하여 예비순위 선정 (추후 개별 통보)

3

평가항목

평가항목	평가내용	배점
기업 및 게임 콘텐츠 경쟁력	- 게임 기획력 및 완성도 (게임성, 빌드 완성도 등) - 기술력 및 개발역량 - 유저 흡인력 및 콘텐츠 차별성 - 현지화 적합성 (해외 시장 트렌드 반영, 경쟁력 있는 BM 구성 등)	30
해외 진출 전략 구체성 및 추진 의지	- 부스 참가를 통한 해외시장 진출 전략 및 목표의 타당성 - 해외 타깃 시장 진출 적합성 - 비즈매칭 및 수출계약에 대한 적극성 및 추진 의지 - 해외 진출 준비도 (해외 영업 인력, 네트워크 구축 등 조직 차원의 준비 및 영문/현지어 빌드 보유 현황 또는 확보 계획 등)	30
사업화 및 국내외 실적	- 국내외 콘텐츠 서비스 실적 - 출시한 게임의 국내외 매출 규모 - 최근 3년간 해외 수출 실적 (해외 수출을 위한 역량 강화 활동 포함)	20
참가 세부계획	- 행사 참가 목적 및 성과 목표의 명확성 - 행사 기간 활동계획의 구체성 (비즈니스미팅, MOU 체결/계약 추진 등) - 신청서 및 추가 자료의 충실도	20
계		100

※ 참가계획 및 게임 설명 자료 작성시 상기 평가항목을 참고하여 작성 요망

IV

기타사항

1

유의사항

- 제출된 서류는 일체 반환되지 않음
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유가 없이 지원을 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원 사업에 참가제한을 받을 수 있음
- 자회사를 통한 중복지원 불가
- 각종 협약 또는 계약 위반사실이 있는 기업은 지원 불가
- 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업은 지원 불가
- 선정기업의 정보 및 일부자료는 한국콘텐츠진흥원과 광주광역시에 공유될 수 있음
- 본 전시회 참여와 관련된 보도자료 배포 시 반드시 진흥원과 사전협의 진행
- 사업담당자 이메일을 통해서만 접수
- 서류 제출기업은 지원받고자 하는 게임콘텐츠에 대한 지적재산권을 소유하고 있어야 함. 만약, 콘텐츠에 대한 분쟁이 발생하는 경우 모든 책임은 신청기업에 있음
- 본 사업은 광주정보문화산업진흥원의 「광주글로벌게임센터 운영규칙」에 의거하여 관리하며, 선정된 사업자는 관련 규정을 숙지하고 준수하여야 함

- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 광주정보문화산업진흥원의 규칙, 지침의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업의 책임임
- 광주정보문화산업진흥원은 사업의 성과관리를 위해 기업의 고용현황, 매출현황 및 상담일지 등의 제출을 요청드릴 수 있음
- **전시회 참가시 행사 전날까지 기업별 부스 준비가 완료되어야 함**
- 본 공동관 운영기간에 반드시 참여하고 사전협의 없이 철수는 불가함
 - ※ 위반 시 본원의 지원 사업 참가제한 등 불이익 조치
 - ※ 행사 기간 동안 담당자 상주 필수

2

관련규정

- 광주정보문화산업진흥원 정관규정규칙지침(2026.3.10.)
- 광주정보문화산업진흥원 광주글로벌게임센터 운영규칙 (2026.3.10.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙 (2026.04.01.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침 (2025.07.08.)

3

문의처

- 콘텐츠융합팀 백종현 선임(T.062-610-2956 / bjh23@gicon.or.kr)