

<IAAPA EXPO 2026 한국공동관> 참가기업 모집 공고

한국콘텐츠진흥원은 국내 콘텐츠기업의 해외시장 진출 및 한국 콘텐츠의 수요 저변 확대를 위하여 다음과 같이 "IAAPA EXPO 2026 한국공동관" 국내 참가기업을 모집합니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

1. 행사개요

- 행사명 : IAAPA EXPO 2026
- 행사장소 : 오렌지카운티 컨벤션 센터(미국 올랜드)
- 행사일정 : 2026. 11. 17.(화) ~ 11. 20.(금)
- 주최/주관 : INDEX Conferences & Exhibitions
- 행사내용 : 어뮤즈먼트, 테마파크, 어트랙션, 아케이드 등 최대 규모 전시 (<https://www.iaapa.org/expos/iaapa-expo>)

2. 모집개요

- 모집기간 : 2026. 6. 17.(수) ~ 7. 7.(화) 11:00 / 21일
- 모집대상 : 해외 진출을 희망하는 국내 아케이드게임(확장현실 기술활용 포함) 개발 및 유통 사업자 총 7개사 내외
- 신청자격 : 국내 아케이드 게임을 제작·유통하고, 완제품 실물 기기를 즉시 준비하여 8월 이내 운송할 수 있는 개발사
- 접수방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)을 통한 온라인 신청

- * 지나친 사행성, 폭력성, 선정성 등 사업 취지에 적합하지 않은 콘텐츠의 경우 참가가 제한될 수 있음
- * 확장현실(VR, AR 등) 기술이 적용된 콘텐츠를 포함하나, 아케이드게임의 형태를 갖춰야 함
- * 진흥원에서 공지하는 일정 내에 실물 기기를 제출하지 못하는 경우 운송지원 불가
- * **전시 대상 실물 기기의 미국 통관에 필요한 모든 준비(인증서류 구비 등)를 사전완료해야 함**
- * 컨소시엄 구성 신청 불가/해외기업의 국내지사 신청 불가
- * 단순 시장조사, 컨퍼런스 등 목적으로 한국공동관 참가 신청 불가
- * 당해연도 동일 행사에 대한 타기관 참가지원 중복 수행 불가
- * 참가 지원 전 참가확약서 제출, 사전 및 사후간담회 참석 필수
- * 신청일 또는 이후 국세 및 지방세 체납한 경우 신청 불가
- * 기술료 미납, 참여제한 조치 등으로 콘진원 사업 참여에 제재조치를 받은 기업 신청 불가
- * **마켓 종료 후 웰콘(Welcon) 시스템에서 성과 직접 등록 및 성과보고서, 실적 증빙 제출 필수(14일 이내)**

3. 지원내용

○ 공통지원

- 한국공동관 내 전시·체험·홍보 공간 구성 및 운영 지원
 - * 참가사 개별 전시 부스 + 공동 비즈니스 미팅룸 및 라운지
 - * 기업당 최소 2부스에서 최대 4부스까지 신청 가능
 - * 부스 규모와 위치는 평가점수 및 참가사의 전시 기기 규격 등을 고려하여 협의 후 결정
- 단체 이동을 위한 교통수단 지원(공항↔숙소, 진흥원 지정 일정)
- 행사 기간 중 비즈니스 통역 인력 지원(업체별 1명 지원)
- 참가 업체별 배지 리더기 제공
- 현지 아케이드게임 산업 현장 답사 지원
- 마켓 참가 바이어 DB, 관련 시장 분석자료 등 제공 등
 - * 지원 세부사항은 상황에 따라 추후 변동 가능

○ 개별지원

- 실물 기기 운송비용 지원(왕복/1,700만원 이상, 최대 2,000만원)
 - * 지원금은 원 지정 위탁사를 통해 실비 범위 내에서 인프라 형태로 지원됨
 - * 참가사별 기기 규격 및 운송 조건에 따른 실비 정산 항목으로, 한도 내 차액 발생 시 타 용도 개별 전환 불가
 - * 운송지원은 왕복 모두 선박 운송을 기준으로 하고, 선박 이동 소요기간을 고려하여야 함
 - * 운송은 지정 위탁사에서 수행하며, 파손 등 사고를 방지하기 위해 위탁사와 사전에 논의 필요
 - * 진흥원에서 공지하는 일정 내에 실물 기기를 제출하지 못하는 경우 운송지원 불가
 - * 제출하는 실물 기기는 행사 국가(미국)로 통관에 필요한 모든 인증을 사전에 받아야 함

○ 참가사 부담 비용

- 출장인원의 항공, 숙박비, 체제비(비자 발급비, 일비, 식비 등)
- 공식 일정 외 참가사의 일정 조정, 인원 변동에 따른 추가 비용
- 운송비용 지원 한도를 초과하는 운송비용
- 지원 규모를 초과하는 현지 아케이드게임 산업 현장 답사 비용 등

○ 참가사 의무 사항

- 참가 지원 전 참가확약서 제출, 사전·현장·사후 간담회 참석
- 마켓 기간 중 일일 상담 실적지 제출
- 마켓 종료 후 웰콘(Welcon) 시스템에서 성과 및 증빙 직접 제출(14일 이내)

4. 신청방법

- 신청기간 : 2026. 6. 17.(수) ~ 7. 7.(목) 11:00
- 지원방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(Welcon)을 통한 온라인 접수

- 접수처 바로가기 : <http://welcon.kocca.kr/>

- 사용자 매뉴얼 : 붙임문서 참조

※ 온라인 등록 관련 문의 : [WelCon HelpDesk\(1566-9984/welcon@kocca.kr\)](mailto:WelCon_HelpDesk(1566-9984/welcon@kocca.kr))

※ 온라인 접수 미완료 또는 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됩니다(작성완료' 건만 접수 인정)

※ 별도의 메일 및 우편접수는 불가합니다

○ 제출서류

구분	세부내용	파일형식
필수	WelCon 참가신청 ○ WelCon 가입 및 참가신청 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 기존 가입 기업의 경우 행사 성격에 맞게 기업정보 업데이트 필수 - 참가콘텐츠는 <마이페이지-기본정보관리-콘텐츠정보>에서 등록	-
	추가신청서 ○ 첨부 양식 작성 후 날인, 스캔하여 첨부 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 직인 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가 제외)	한글, PDF
	개인정보 동의서 ○ 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 서명 또는 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가 제외)	PDF, zip
	직접참여인력 및 이해관계자 리스트 ○ 첨부 양식 작성 후 제출 - 개인정보 수집/이용/제공 동의서 작성 동일한 인력 및 대표자 필수 기재 - 최종학력이 대학원인 경우 지도교수 기재 요망 - 붉은 별표(*) 표기 칸 필수 작성	엑셀
	사업자등록증, 국세 및 지방세 납세증명서 ○ 국세 및 지방세 납세증명서의 경우 접수마감일 기준 유효기간 내 서류만 인정	PDF, zip
	게임 소개자료 및 시연영상 ○ 게임 소개자료(발표자료)와 시연영상을 압축(zip)하여 제출 - 게임 소개자료를 통한 발표평가 진행 예정(발표 10분 내외) - 시연영상은 반드시 실제 플레이 영상 제출(홍보영상 금지) - 용량 문제 발생 시 담당자 이메일로 별도 제출 가능	zip
	통관 관련 인증서류 ○ 전시 대상 실물 기기 통관에 필요한 모든 인증서류 제출	PDF, zip

5. 선정절차

○ 평가방법 : 온라인 접수된 신청서로 서면 및 발표평가 진행

○ 선정기준 : 최고·최저 점수 제외한 평균 70점 이상 고득점순 선정

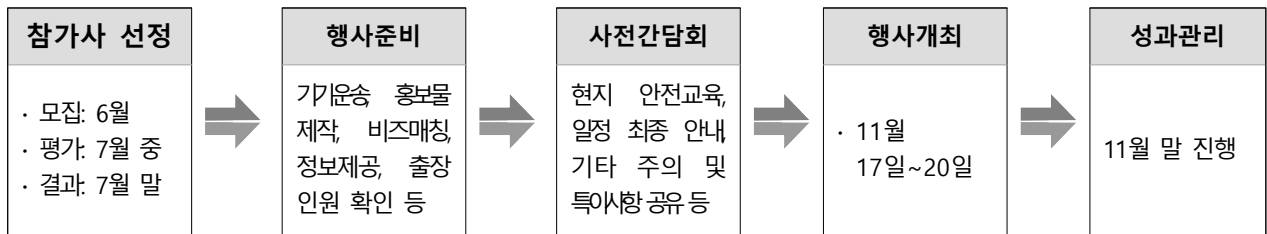
○ 동점처리 : 배점이 큰 평가 항목 고득점순 선정

* 1순위 콘텐츠 우수성 및 경쟁력, 2순위 해외 진출계획, 3순위 기업역량, 4순위 마켓 참가전략

- 평가항목

평가 항목	평가내용	배점
콘텐츠 우수성 및 경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 콘텐츠의 기술적 구현력 및 완성도 ○ 콘텐츠의 국내외 서비스 성과 및 수출 이력 ○ 콘텐츠의 해외진출 경쟁력 및 어트랙션 시장 적합성 	30
기업역량	<ul style="list-style-type: none"> ○ 해외진출 계획과 목표의 현실성 ○ 참가사 해외진출 전문성 및 글로벌 비즈니스 네트워킹 역량 ○ 기존 수출 계약 실적 및 글로벌 사업 경험 	20
해외 진출계획	<ul style="list-style-type: none"> ○ 부스 운영, 비즈니스 미팅 등 행사 기간 활동 계획의 구체성 ○ 해당 국가/마켓에 적합한 전략 수립 여부 ○ 기기 현지화 및 사후관리 운영 전략 수립 여부 	30
마켓 참가전략	<ul style="list-style-type: none"> ○ 현장 비즈니스 미팅 매칭 계획 및 바이어 유치 전략 수립 여부 ○ 마켓 참가 이후의 향후 계획 및 비즈니스 진행 가능성 	20
합계		100

○ 선정절차 및 일정(안)



6. 문의처

- (사업관련) 게임유통팀 국정원 주임 (☎ 061-900-6515 / entropy@kocca.kr)
- (웰콘관련) WelCon Help Desk (☎ 1566-9984 / welcon@kocca.kr)

7. 기타

- 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)의 비즈매칭포털을 통해서만 가능하며, 신청 완료 이후에는 신청서 수정이 불가합니다.
- 신청서 제출은 <행사 상세화면 ‘참가신청’ 클릭 → 신청 정보 작성 및 하단 ‘신청서 파일 첨부’ 항목 내 제출 파일 업로드 → 행사 수정화면 ‘최종제출’ 클릭> 과정이 완료되어야 최종 제출한 것으로 등록됩니다.
- 마감시간 경과 후에는 신청이 불가하오니 공고문 첨부파일의 ‘WelCon 온라인 등록 매뉴얼’ 을 사전에 숙지하시어, 마감시간 초과로 인한 불이익이 없도록 주의하여 주시기 바랍니다.
- 행사 참가사는 행사 이후 시행되는 마켓 참가실적 조사에 반드시 협조해

주셔야 합니다. (행사 직후, 연말 중 최소 2회 조사 예정)

- 본 행사(마켓)의 참가신청, 실적 등록은 웰콘(welcon.kocca.kr) 시스템을 통해 운영됩니다. 참가기업은 행사(마켓) 종료 후 해당 시스템에서 성과*를 직접 등록해주셔야 합니다.

* 등록대상: 바이어명, 바이어 중요도, 국가, 상담액, 계약액, 상담내용

- 행사 참가 이후에도 비즈니스 성과 발생 시 진흥원에 알려주시기 바랍니다.
- 선정결과 통보 후 참가 취소 시 향후 유사 사업에 참여제한 등의 불이익이 있을 수 있습니다.
- 참여인력이 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다. (단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.