

광주글로벌게임센터

게임사운드 크리에이터 지원 게임 개발사 추가모집 공고

게임 개발사의 원활한 콘텐츠 제작 지원과 콘텐츠 경쟁력 강화를 위해 우수한 기획력과 창작성을 보유한 음악인과 게임사 간 매칭을 통해 몰입감 있는 게임 콘텐츠 제작을 지원하고자 다음과 같이 공고합니다.

2026년 6월 29일

(재)광주정보문화산업진흥원장

담당자	전화번호	E-mail
콘텐츠융합팀 백종현 선임	062-610-2956	bjh23@gicon.or.kr



사업개요

1 사업개요

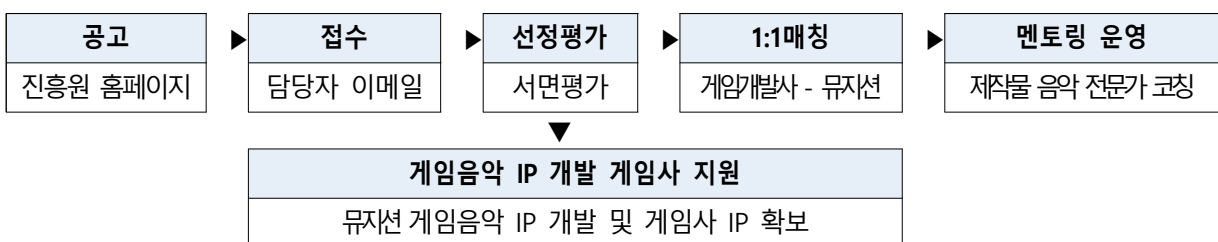
- 사업명 : 광주글로벌게임센터 게임사운드 크리에이터 지원
- 추진목적
 - 광주음악창작소와 연계하여, 뮤지션과 게임 개발자 간 협업을 통한 게임 및 음악 산업의 확장성 도모
 - 지역 게임사와 뮤지션 협업을 통해 게임 기업의 독창적 사운드 IP 확보 지원
- 지원규모 : 5개사 내외 지원
- 주요내용 : 게임사운드 IP 개발 멘토링 및 게임 개발 과정 참여 지원

2 모집개요

- 지원규모 : 1개 사 (추가모집)
- 지원대상 : 플레이 가능한 게임 빌드를 보유하고, 게임 출시를 준비하고 있는 광주 소재 게임 개발사
- 지원기간 : 협약일로부터 5개월 이내
- 접수기간 : 2026. 6. 29.(월) ~ 7. 6.(월) 17:00 까지
- 지원내용 : 광주음악창작소에서 선발된 게임음악 크리에이터와 게임음악 제작이 필요한 게임 기업의 연계 활동으로 게임음악 IP 개발 및 지원
- 게임 사운드 디자인 지원(안)

구 분	세 부 내 용
게임 BGM	- 게임 음악 OST 지원 - SFX(음향 효과) 지원 등
사운드 디자인	- 앰비언스(게임 배경 또는 환경) 지원, 폴리 사운드 지원 - UI, 알림, 메뉴 등 사운드 디자인

○ 추진절차



1

지원서류 신청

- 신청기간 : 2026. 6. 29.(월) ~ 7. 6.(월) 17:00 접수분까지
- 신청방법 : 신청서류 일체 전자우편 제출(bjh23@gicon.or.kr)
- 문의사항 : 콘텐츠융합팀 백종현 선임(062-610-2956)

2

제출 서류

번호	제출서류 목록	필수항목
1	· 참가신청서 1부(직인날인)	○
2	· 사업자등록증(공고일 이후 국세청 홈택스 발급분)	○
3	· 게임제작업자 등록증(각 구청 발급)(사본)	○
4	· 기업 데이터 관리시트 (양식 작성)	○

※ 지원서류 - 상기 평가항목을 참고하여 신청서 작성 요망

3

신청 시 유의사항

- 지원 신청은 전자우편 제출(bjh23@gicon.or.kr)을 통해서만 가능합니다.
- 제출된 서류는 ‘접수완료’ 후 수정 및 반환되지 않으며, 추가로 제출할 수 없습니다.
- (선정취소) 제출된 서류의 기재된 사항이 사실과 다르거나 허위인 경우, 과제 내용
 용이 타인의 아이디어 기획을 표절한 것으로 확인되는 경우 ‘선정취소’ 됩니다.

1 선정평가

- 평가일시 : 2026. 7. 9.(목) 14:00 ~ 16:00 (예정)
 ※ 평가일시는 접수상황에 따라 변동될 수 있음
- 평가장소 : 광주글로벌게임센터 회의실 (전일빌딩 245 6층)
- 평가방법 : 서면평가 ※신청규모가 모집규모를 초과하지 않을 경우 선정평가 생략 및 적부심사를 통해 선정할 수 있음

2 평가항목

평가항목	평가내용	배점
게임 콘텐츠의 우수성 및 역량	· 콘텐츠 기획의 독창성 및 시장성 · 게임 개발 진척도 및 완성도 · 주요 기술 및 개발 역량	40
프로그램 지원 필요성 및 협업 계획	· 본 사업에 대한 이해도 및 참여 의지 · 제작 음악 IP의 게임 내 적용 및 활용 계획의 구체성	30
사업화 및 출시 가능성	· 사업화(비즈니스 모델 등) 계획의 적절성 · 시장 진출 가능성 및 로드맵의 타당성	30
계		100

※ 신청서 작성시 상기 평가항목을 참고하여 작성 요망

1

유의사항

- 제출된 서류는 일체 반환되지 않습니다.
- 선정 확정 통보 후 특별한 사유가 없이 지원을 취소하는 경우, 향후 진흥원 지원 사업에 참가제한을 받을 수 있습니다.
- 자회사를 통한 중복지원은 불가합니다.
- 각종 협약 또는 계약 위반사실이 있는 기업은 지원이 불가합니다.
- 참여지원 관련 서류 미비 및 허위사실 등을 기재한 기업은 지원이 불가합니다.
- 선정기업의 정보 및 일부자료는 한국콘텐츠진흥원과 광주광역시에 공유될 수 있습니다.
- 본 사업 관련된 보도자료 배포 시 반드시 사전협의 하여야 합니다.
- 서류 제출기업은 지원받고자 하는 게임콘텐츠에 대한 지적재산권을 소유하고 있어야 합니다. 만약, 콘텐츠에 대한 분쟁이 발생하는 경우 모든 책임은 신청기업에 있습니다.
- 본 사업은 관련 규정에 의거하여 관리하며, 선정된 사업자는 관련 규정을 숙지하고 준수해야 합니다.
- 광주정보문화산업진흥원은 사업의 성과관리를 위해 기업의 고용현황, 매출현황 등을 확인하고자 별도로 서류 제출 요청을 드릴 수 있습니다.

2

관련규정

- 광주정보문화산업진흥원 정관규정규칙지침(2026.04.17.)
- 광주정보문화산업진흥원 광주글로벌게임센터 운영규칙 (2026.03.10.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업관리규칙 (2026.04.01.)
- 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠지원사업평가 및 심의지침 (2025.07.08.)

3

문의처

- 콘텐츠융합팀 백종현 선임(T.062-610-2956 / bjh23@gicon.or.kr)