

2026 스웨덴 게임 컨퍼런스(Sweden Game Conference) 참가기업 모집 공고(연장)

한국콘텐츠진흥원은 국내 인디 게임 개발사의 해외시장 진출 및 수요 저변 확대를 위하여 다음과 같이 “2026 스웨덴 게임 컨퍼런스(Sweden Game Conference)” 국내 참가기업을 모집합니다. 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

1. 행사개요

- 행사명 : Sweden Game Conference 2026
- 행사장소 : 스웨덴 Skövde (Kulturhuset)
- 행사일정 : 2026. 10. 15.(목) ~ 10. 16.(금)
※ 기업방문 등으로 전체 참가일정은 행사기간보다 1~2일 추가될 수 있음
- 주최/주관 : Sweden Game Arena
- 행사내용 : 인디 게임 개발자 중심의 비즈니스 상담, 투자 유치, 비즈니스·학술 컨퍼런스, 네트워킹, 피칭 등 비즈니스 기회 창출할 수 있는 다양한 프로그램 운영
- 홈페이지 : <https://swedengameconference.se/en/>

2. 모집개요

- 모집기간 : 2026. 7. 10.(금) ~ 8. 10.(월), 17:00 (한국시간)
- 모집대상 : 국산 콘텐츠 사업권을 보유하고, 해외 비즈니스를 원하는 국내 인디 게임 개발사 총 5개사 내외

구분	세부내용
모집대상	1. 북유럽 진출에 대한 참여 목적 및 의지가 명확한 국내 인디 게임 개발기업 2. 창업 5년 미만인 기업 ※ 마켓 참가 게임은 출시된 경우 12개월 미만이어야 함
참여제한/제외대상	1. 컨소시엄 구성 또는 해외기업의 국내지사 2. 퍼블리셔, 플랫폼사, 기술보유사 등 3. 신청일 또는 이후 국세 및 지방세 체납한 경우 4. 기술료 미납, 참여제한 조치 등으로 콘진원 사업 참여에 제재조치를 받은 기업
권장사항	○ 영어 비즈니스 상담 가능 기업

- 접수방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)을 통한 온라인 신청

3. 지원내용

구분 \ 유형	비즈니스 지원	체재지원
KOCCA 지원 내역	- 전시 및 상담 공간(시연 테이블 등) - 비즈매칭 지원 - 스웨덴 게임 기업 또는 게임 클러스터 방문 - 현지 업계 네트워크 지원 - 사전 정보 제공(현지 비즈니스 및 마켓 정보 등)	- 항공권 지원 · 기업별 1인 이코노미 왕복 · 개인일정으로 인한 출/입국일 변경 불가 · 운영사무국을 통해 예약 및 발권 진행 예정
참가사 비용 부담	- 숙박 및 개별이동, 스톡홀름↔회브데 이동 등 그 외 체재비 - 시연·상담용 개별 노트북 및 홍보자료 - 기타 물품(전시품 또는 콘텐츠 샘플 등) 배송비, 참가사 사정으로 인한 추가 경비 등	
비고	- 행사 중 일일 상담실적지 제출 필수 - 행사 후 비즈니스 성과 공문 제출 필수 - 행사 후 웰콘(WelCon) 시스템에서 성과 직접 등록 및 실적 증빙 제출 필수(14일 이내) - 한국공동관 형태로 참여하며, 기업별 전시 공간 제공 (개별 부스 형태가 아니며, 시연 테이블 등 전시 공간으로 운영) - 희망하는 경우 피칭 세션 참여 기회 제공 ※ 단, Sweden Game Pitch 프로그램 신청 시, 주최측에 의해 피칭 프로그램에 선정되어야 함	

※ 지원 세부사항은 상황에 따라 추후 변동가능

4. 신청방법

- 신청기간 : 2026. 7. 10.(금) ~ 8. 10.(월) 17:00 (한국시간)
- 지원방법 : 콘텐츠수출마케팅플랫폼(Welcon)을 통한 온라인 접수
 - 접수처 바로가기 : <http://welcon.kocca.kr/>
 - 사용자 매뉴얼 : 붙임문서 참조

※ 온라인 등록 관련 문의 : WelCon HelpDesk(1566-9984/welcon@kocca.kr)

※ 온라인 접수 미완료 또는 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됩니다(작성완료' 건만 접수 인정)

※ 별도의 메일 및 우편접수는 불가합니다.

○ 제출서류

구분	세부내용	파일형식
필수	WelCon 참가신청 ○ WelCon 가입 및 참가신청 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 기존 가입 기업의 경우 행사 성격에 맞게 기업정보 업데이트 필수 - 참가콘텐츠는 <마이페이지-기본정보관리-콘텐츠정보>에서 등록	-
	추가신청서 ○ 첨부 양식 작성 후 날인, 스캔하여 첨부 - 상기 기입내용으로 평가를 진행하므로 정확하고 상세하게 작성 - 직인 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외)	한글, PDF
	직접참여인력 및 이해관계자 리스트 ○ 첨부 양식 작성 후 제출 - 개인정보 수집/이용/제공 동의서 작성 동일한 인력 및 대표자 필수 기재 - 최종학력이 대학원인 경우 지도교수 기재 요망 - 붉은 별표(*) 표기 칸 필수 작성	엑셀

	개인정보 수집/이용/제공 동의서	○ 첨부 양식 작성 후 서명 또는 날인, 스캔(PDF)하여 제출 - 서명 또는 날인이 없는 신청서는 무효 처리(평가제외)	PDF
	사업자등록증	○ 사업자등록증 PDF 파일로 제출	PDF
	국세 및 지방세 납세증명서	○ 국세 및 지방세 납세증명서의 경우 최근 1년 이내	PDF

5. 선정절차

- 선정기준 : 평가위원별 점수 총합의 평균 산출, 70점 이상 고득점 순 선정
- 선정평가
 - 평가방법 : 온라인 접수된 신청서로 서면평가 진행 후 고득점 순 우선 선정. 총점이 같을 경우, 배점이 큰 항목 점수가 높은 순으로 선정
 - 평가항목(안)

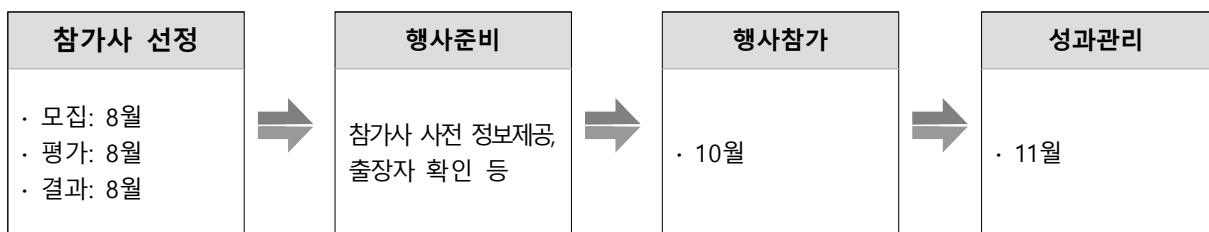
평가항목	세부평가내용	배점
해외진출 역량	○ 참가기업의 기업현황 및 해외진출 관련 활동 - 참가기업 매출 및 수출규모 - 주요 해외진출 이력(계약성과, 수상 등) 및 활동(홍보마케팅 등) 역량 - 해외행사 참가 및 해외 비즈니스 이해도	25점
콘텐츠의 경쟁력	○ 참가 게임의 해외진출 경쟁력 및 목표시장 트렌드 부합 정도 - 참가 게임의 현지화 현황(현지어 번역 여부 등) - 현지 게임 시장의 트렌드 부합도 및 수출가능성 ○ 참가 게임의 특징, 제작지원 수혜현황 및 수상경력 등	35점
참가목표의 구체성	○ 행사 참가(해외진출) 목적 및 목표의 타당성/합리성 - 참가목표 달성을 위한 개최국에 대한 시장정보 수집 및 비즈니스 진행 현황 등 - 설정된 참가목적 및 목표(정성적/정량적)와 기업역량의 부합도 ○ 신청자료(참가신청서) 내용의 충실도(성실성) 및 명확성	20점
참가계획의 명확성	○ 현장 및 사후 비즈니스 활동 계획의 구체성/현실성 - 참가목표 달성을 위한 사전 마케팅/현장 비즈니스 미팅 계획 - 참가목표 달성을 위한 사후 비즈니스 계획 ○ 참가목표와 참가계획의 연관성 등	20점
합 계		100점

※ 신청기업이 모집규모를 초과하지 않을 경우 적합성 평가를 통해 선정 예정

※ 평가과정에서 필요시 추가자료 제출을 요청할 수 있음

※ 선정기업의 참가취소 시, 후순위 기업에 참가기회 제공(70점 이상 기업중 고득점 순 후순위 지정)

○ 선정절차 및 일정(안)



6. 문의처

- (사업관련) 스웨덴비즈니스센터 김현아 대리(klara.k@kocca.kr),
스웨덴비즈니스센터 김수민 주임(ksm.se@kocca.kr)
- (Welcon접수관련) WelCon Help Desk (☎ 1566-9984 / welcon@kocca.kr)

7. 기타

- 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)의 비즈매칭포털을 통해서만 가능하며, 신청 완료 이후에는 신청서 수정이 불가합니다.
- 신청서 제출은 <행사 상세화면 ‘참가신청’ 클릭 → 신청 정보 작성 및 하단 ‘신청서 파일 첨부’ 항목 내 제출 파일 업로드 → ‘최종 제출’ 클릭> 과정이 완료되어야 최종 제출한 것으로 등록됩니다.
※ 공고문 첨부파일의 ‘WelCon 온라인 등록 매뉴얼’을 반드시 참조해 주시기 바랍니다.
- 마감시간 경과 후에는 신청이 불가하오니 공고문 첨부파일의 ‘WelCon 온라인 등록 매뉴얼’을 사전에 숙지하시어, 마감 시간 초과로 인한 불이익이 없도록 주의하여 주시기 바랍니다.
- 행사 참가사는 행사 이후 시행되는 마켓 참가실적 조사에 반드시 협조해 주셔야 합니다. (행사 직후, 연말 중 최소 2회 조사 예정)
- 본 행사(마켓)의 참가신청, 실적 등록은 웰콘(welcon.kocca.kr) 시스템을 통해 운영됩니다. 참가기업은 행사(마켓) 종료 후 해당 시스템에서 성과*를 직접 등록해주셔야 합니다.
* 등록대상: 바이어명, 바이어 중요도, 국가, 상담액, 계약액, 상담내용
- 행사 참가 이후에도 비즈니스 성과 발생 시 진흥원에 알려주시기 바랍니다.
- 선정결과 통보 후 참가 취소 시 향후 유사 사업에 참여제한 등의 불이익이 있을 수 있습니다.
- 참여인력이 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다.(단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.