

2026년 대구글로벌게임센터 대구 글로벌 공동관 참가기업(지스타) 추가 모집 공고문

(재)대구디지털혁신진흥원에서는 우수한 지역 게임 기업의 해외시장 진출 지원을 위하여 다음과 같이 2026년 대구글로벌게임센터 전시회 대구공동관(지스타) 참가기업을 모집하오니 많은 신청 바랍니다.

2026. 7.

(재)대구디지털혁신진흥원장

I 전시회 개요

전시회명	국제게임전시회 G-STAR 2026
기 간	- 지스타 행사 기간: 2026. 11. 19.(목) ~ 11. 22.(일) - BTB관 운영 기간: 2026. 11. 19.(목) ~ 11. 21.(토)
장 소	BEXCO(부산광역시)
행사규모	1,273개사 참여, 약 202,000명 방문
주최/주관	한국게임산업협회 / 지스타조직위원회, 부산정보산업진흥원
홈페이지	https://www.gstar.or.kr

II 세부내용

- 모집규모: BTB관 2개사 내외
 - ※ 사업추진 상황에 따라 모집규모 변동 가능
- 모집기간: 공고일로부터 ~ 2026. 8. 25.(화) 16:00 까지
- 지원기간: 2026. 11. 19.(목) ~ 2026. 11. 21.(토), 3일간
- 지원대상: 대구지역 내 게임 제작업 또는 배급업으로 등록된 기업
- 접수방법: 대구글로벌게임센터 이메일 접수(dggc@dip.or.kr)

지원자격 제외대상

1. 공고일 기준 국세, 지방세, 4대보험 중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 공고일 기준 휴/폐업 중인 기업
3. 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여가 제한 중인 경우
4. 타기관으로부터 동일한 전시회(지스타) 참가 지원을 받고 있는 기업
5. 자회사를 통한 중복지원 및 사업자가 동일한 법인의 중복지원 불가
6. 타기업의 작품을 모방하거나 저작권을 무단으로 사용한 경우
7. 기업이 직접 게임 개발하지 않고 퍼블리싱 중이거나 제3자를 통해 개발한 게임
8. 선정성/사행성 등 사회 통념에 벗어난 게임콘텐츠
9. 신청 기업이 부스를 직접 운영하지 않는 경우
※ 전시 기간 동안 부스를 지속 운영해야함(지스타 BTB - 3일)
10. 컨소시엄 구성 및 해외기업의 국내지사 신청 불가
11. [서식2] 신청/참여제한대상 여부 확인서 체크사항 중 '아니다'가 있을 경우

○ 지원 세부내용

구분	주요내용
지원사항	- 지스타 대구 공동관 내 기업별 부스 구축 및 지원 - 기업별 전시 비품 일부 지원 - 비즈매칭 이용 및 상담공간 지원 - 기업별 전문 통역 인원 1인 지원 - 공동 홍보물 제작(디렉토리북 등) - 전시회 참가 및 출입증 등 일부 지원
기업부담	- 지원사항 외 교통비 및 숙박비 - 기본으로 지원하는 시연 기기 외 추가 필요 기기 - 지원사항 외 기업별 노트북 및 홍보자료 - 지원사항 외 운송비용 및 기타 경비 - 지원사항 외 행사 운영에 필요한 기타 비용 일체 등
필수이행 조건	- 사전/현장 간담회 참석 필수 - 전시회 이후 실적 증빙 요청시 제출 필수 - 비즈니스 매칭 20건 내외 달성

※ 상기 지원사항은 사업 추진상황, 행사 상황에 따라 변동될 수 있음

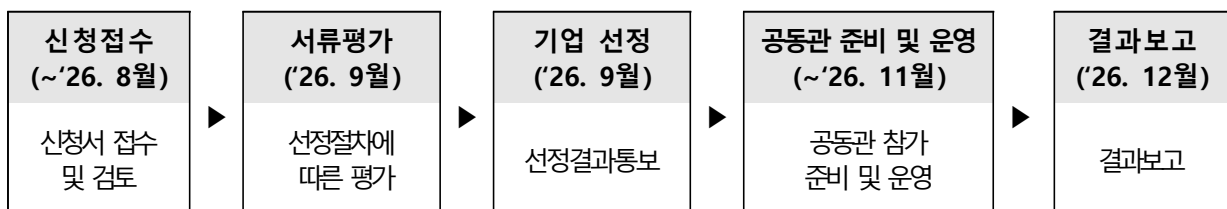
Ⅲ 평가내용

- 평가방법: 서류평가(신청서류 기반 평가)
- 평가위원: 외부 전문평가위원 5인으로 구성
- 평가기준
 - 서류평가를 통해 최저·최고 제외 평균 70점 이상 고득점 순 선정
 - 서류평가 70점 이상의 사업 중 최종 선정에서 제외된 기업은 후보기업으로 관리하며 선정기업 참가 포기 시 평가 점수 고득점순으로 기업 추가 선정
 - ※ 평가점수는 소수점 첫째자리에서 반올림하며 동점자 발생 시 고배점 항목 순으로 선발
 - 선정평가 절차 진행 후 적합 기업이 없을 경우 추가 모집 가능
 - 접수결과 경쟁률이 1:1 이하일 경우 내부 적합성 검토로 진행하며 평가 일정은 앞당겨질 수 있음
- 평가내용
 - 평가항목: 게임콘텐츠 우수성, 기업 역량, 참가 의지
 - 세부내용

평가항목	평가내용	배점
게임콘텐츠 우수성	- 게임 콘텐츠의 기획력 및 완성도 - 게임 콘텐츠의 차별성 및 독창성	30
기업 역량	- 최근 2년간 기업 및 참가 콘텐츠 국내외 주요 성과(매출액, 판매량 등) - 해외시장 진출 현황 및 성과 - 해외시장 현지화를 위한 노력(현지 시장 맞춤화, 트렌드 접목 등)	30
참가 의지	- 전시회 참가 목적 및 목표의 타당성 - 전시회 기간 부스 운영계획의 구체성 - 비즈매칭 및 수출상담 계획의 실현가능성	40
합계		100

Ⅳ 추진일정 및 제출서류

○ 추진일정



※ 상기 일정 및 내용은 사업 추진상황에 따라 변동 가능

- 접수기간: 공고일부터 ~ 2026. 8. 25.(화) 16:00 까지
- 접수방법: 이메일 접수(dggc@dip.or.kr)
- 제출서류

구 분	제출서류	비 고
1	- 참가신청서	- 한글문서(HWP) 및 직인날인 PDF문서
2	- 개인정보수집 동의서	- [붙임1] 활용
3	- 참가 약약서	- [붙임2] 활용
4	- 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보활용 동의서	- [붙임3] 활용
5	- 국내외 서비스 실적증빙가능 서류(해당시)	- 계약액, 수출액, 매출액, 판매량 증빙 등
6	- 2024년 ~ 2025년(2개년) 기업 재무제표(해당시)	
7	- 4대 보험 가입자 명부	
8	- 법인인감증명서(개인사업자는 대표 인감증명서)	
9	- 사업자등록증 사본	
10	- 국세 및 지방세, 4대보험 완납 증명서	
11	- 게임 제작 또는 배급업 등록증	
12	- 게임소개서 (한글파일 또는 PPT 별도 작성, 자유양식)	- 게임콘텐츠에 대해 세부적인 게임개발 내용, 이미지를 포함한 게임소개서
13	- 게임시연 동영상	- 참가콘텐츠에 대한 영상자료(2분 이내)

※ **접수 마감시간(16:00) 이후 접수 시 무효처리 됨 (마감시간 엄수), 최종제출 후 수정 불가**

※ **신청서 파일 첨부 필수 (직인 날인이 없는 신청서는 무효처리 됨)**

※ **HWP파일 필요 서류 외 각 서류는 PDF파일로 제출해야하며, 최종 제출은 압축파일 zip으로 제출**

※ **파일명은 '(지스타 2026 대구공동관_기업명).zip'으로 제출할 것**

V

기타사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리지침」, 「보조금정산보고서작성지침」, 「보조금정산보고서검증지침」, 「보조사업자정보공시세부기준」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원사업평가및심의지침」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관련 법령 및 규정, 안내사항 미숙지로 인한 불이익은 신청기업, 수행기업의 책임으로 함
 - ※ 공고에 미명시된 내용에 대해서도 관련 법령, 규정, 지침에 따름
- 본 사업에 신청 및 참여하는 기업은, 상기 규정 외에도 ‘국제게임전시회 지스타 2026 전시 참가 규정 및 계약조건’에 위배되는 행위 및 전시를 해서는 안되며 이로 인해 생기는 불이익은 신청기업, 수행기업의 책임으로 함
- 지원 대상에서 제외하는 경우
 - 정부과제 참여 제재대상이거나, 의무사항 불이행(정산금 미납 및 보고서 미제출 등)중인 기업 제외
 - 금융기관 등의 신용불량자에 해당할 경우(기업, 대표이사 및 관계자) 및 휴·폐업 중인 기업 제외
 - 참가신청서와 추가 제출한 자료가 거짓으로 판명되거나 참가 선정된 후 정당한 사유 없이 미이행한 경우 제재 조치 받을 수 있음
 - 지원을 받은 업체는 지원사업 종료 후 진흥원에 진척(계약사항, 수출사항 등) 상황을 제출하여야 하며, 동 사항이 이행되지 않을 경우 진흥원 수출 지원 등의 사업 참가 시 불이익을 받거나 제한될 수 있음
 - 신청서 허위 기재 및 불법사항이 발견된 기업은 참가기업 선정이 취소됨
- 지원 종료 후, 진흥원 요청시 결과보고서를 비롯한 증빙서류 및 성과 조사 등에 성실히 임하여야함

- 행사상황 및 사업 추진상황에 따라 상기 지원내용 변동가능
- 제출 기한 초과된 신청서 및 서류가 누락되거나 미비한 경우 접수 불가함
- 제출된 신청서는 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 저작권 침해 등 법적 문제 발생 시 모든 책임은 참가기업에게 있음
- 자회사를 통한 중복지원 및 사업자가 동일한 법인의 중복지원 불가함
- 선정결과는 개별 공지하며, 상기 공고내용은 일부 변동가능함
- 참가 확정 후 참가를 취소하는 경우, 향후 2년간 전시회 관련 지원사업 신청 불가할 수 있음
- 각 전시회 선정 이후 참가 기간은, 전시기간과 동일함. 기업 임의 사유로 행사기간 중 일부만 전시에 참석하는 행위는 불가능

VI 문의처

- (재)대구디지털혁신진흥원 콘텐츠진흥본부 게임웹툰육성팀
 - 담당자 연락처(E-mail: dggc@dip.or.kr / 전화: 053-655-5602)