

2026 ATF 한국공동관 애니메이션 참가기업 모집 공고

한국콘텐츠진흥원은 한국 애니메이션 콘텐츠의 해외 수출 증진을 위해
『2026 ATF 애니메이션 참가기업』을 모집하오니
관련 애니메이션 기업의 적극적인 관심과 많은 참여 바랍니다.

행사개요

- 행사명: 2026 ATF(Asia TV Forum & Market)
- 추진목적: 국내 애니메이션 기업의 해외 시장 진출 및 공동제작 등 글로벌 비즈니스 기회·성과 창출

행사 일자	2026. 12. 2.(수) ~ 12. 4.(금) / 3일간
행사 장소	Marina Bay Sands (싱가포르)
행사 규모	60개국, 바이어 977명, 전체 4,875명 참가(2025년 기준)
주최/주관	RELX(Singapore) Pte Ltd
홈페이지	https://www.asiatvforum.com/

지원대상 및 참가자격

- 지원대상: 국산 애니메이션의 기획, 제작, 배급 및 유통과 관련하여 해외 수출을 희망하는 **국내 애니메이션 기업**
- 모집규모: 15개사 내외
 - * 에이전시의 경우 단순 중개가 아닌 비즈니스 권한을 위임받거나 계약을 체결한 업체에 한하여 지원 가능
단, 계약을 증빙할 수 있는 자료 필수 제출 및 동일 권리 보유한 타 에이전시(기업)와 사전 참가 협의 필수
 - * 본 공고는 애니메이션 장르 참가사 대상이며, 애니메이션 이외 장르의 제작·해외배급사 등은 신청 및 평가 대상이 아님

지원내용(운영상황에 따라 지원내용 및 규모 변동 가능)

○ 한국공동관 참가

- 참가사별 마켓 참가 지원(기업별 뱃지 3개 내외 제공 등)
- 공동관 내 기업별 상담공간 제공(별도 개별부스 지원 없음)
- 공동관 내 참가사 홍보물 전시 및 상영

○ 비즈매칭

- 참가사 비즈매칭 지원
- 주최사 공식 바이어 매칭 서비스 이용 지원(Matchmaking Service / 최소 8건 이상 상담 보장)
- 사전 바이어 정보 공유 및 비즈니스 매칭
- 수요조사 후 희망 바이어 초청
- 사중 비즈매칭 일정 관리 및 워크인 바이어 등 현장 매칭 지원

○ 홍보(프로모션)

- 바이어 대상 뉴스레터 발송 등 온라인 홍보 지원
- 공동 디렉토리북 및 홍보물(플라이어) 제작

○ 정보제공

- 마켓 리포트 및 마켓 관련 정보 제공

참고사항	
-------------	--

- **참가사 부담**
 - 체재비(항공 및 숙박 등)
 - 지원 인력 외 추가 필요 인력(통역 등)
 - 기타 물품 배송비
 - 지원내용 외 기타사항
- **의무사항**
 - 행사 전 비즈매칭 스케줄 제출 필수
 - 행사 중 일일 상담실적 제출 필수
 - 행사 전체 일정 및 주요 프로그램에 성실히 참여해야 함(마켓·네트워킹 파티 등)
 - **행사 후 웰콘 내 실적(상담·계약, 바이어 정보 등) 등록**
 - **행사 후 비즈니스 성과 공문 및 계약 실적(계약액, 바이어 등) 작성 협조 필수**

신청방법	
-------------	--

- 신청기간: 2026. 8. 25.(화) ~ 9. 8.(화) 오전 11:00 까지
- 지원방법: 콘텐츠수출마케팅플랫폼(Welcon)을 통한 온라인 접수
 - 홈페이지: <https://welcon.kocca.kr>
 - 사용자 매뉴얼: 붙임문서 참조
 - 온라인 등록 관련 문의: WelCon HelpDesk(1566-9984/welcon@kocca.kr)
- 제출서류: 해당문서 압축(zip) 파일로 Welcon 시스템 내 필수 첨부

구분		제출서류	양식	비고
필수	01	참가신청서	지정양식(PDF)	날인 필수
	02	개인정보이용동의서 (마켓 참가 모든 참여인력 기재)	지정양식(PDF)	서명 또는 날인 필수
	03	이해관계자리스트 (마켓 참가 모든 참여인력 기재)	지정양식(Excel)	파일 내 유의사항 필독 (샘플 페이지 내 작성 금지)
	04	중소기업빅데이터플랫폼 동의서	지정양식(PDF)	서명 또는 날인 필수
	05	사업자등록증 사본	PDF 파일	-
필요시		콘텐츠 권리 증빙 서류 (저작권계약서 등)	자유양식	에이전시 등 / 참가 콘텐츠별 제출
		수출 실적 관련 증빙 서류 (계약서, 공문 등)	자유양식	참가 신청서 내 작성된 수출 실적 증빙 자료 제출

- **유의사항(필독)**
 - 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(Welcon)을 통해서만 가능하며, 메일 및 우편접수 불가
 - **제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리됨(시간엄수)**
 - 접수 마감일에는 접속자 수가 증가하여 접수에 차질이 생길 수 있으므로, **접수 마감일 이전에 여유롭게 접수**
 - 인감 날인이 없는 신청서는 무효 처리 됨(제출기한 이후 신청서 수정 불가)
 - 온라인 접수 미완료 시 무효 처리됨(**‘작성완료’건만 인정**)

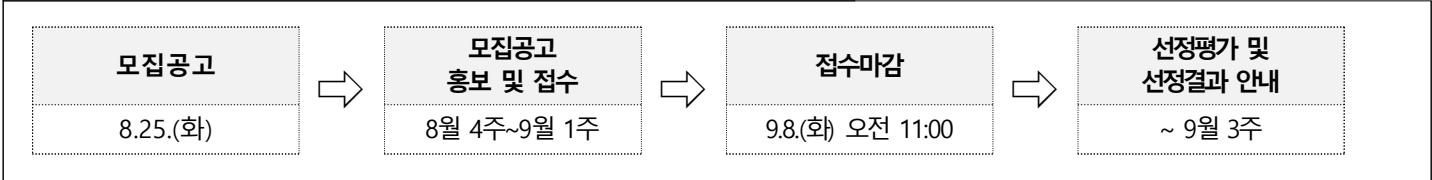
선정기준 (*행사 사정에 따라 선정 배점 등 변경 가능)	
--	--

- 평가방법: 신청 서류 접수 후 선정평가(서면평가)를 통해 참가기업 선정
 - 해당 분야 전문가(5~7인 내외)의 서면평가를 통해 위원별 점수 총합의 평균(최고, 최저 제외) 산출, 70점 이상 획득 기업 중 모집규모 이내 상위기업 우선 선정
 - 동점일 경우 ‘해외진출역량’ , ‘콘텐츠의경쟁력’ 등 고배점 항목 고득점 순으로 선정
 - 수출실적 등 내용 확인을 위한 추가 자료 제출을 평가 전후로 요청할 수 있음
- 평가기준

평가항목	세부평가내용	배 점
------	--------	-----

콘텐츠의 경쟁력	○ 참가사와 참가작품의 해외진출 경쟁력 및 마켓 특성(바이어 등) 부합도 - 참가작품의 특징 및 국내외 성과 - 참가작품의 수출·계약 및 공동제작 가능성 - 참가작품의 제작지원 수혜현황 및 수상경력 등	35																
해외진출 역량	○ 참가사 기업역량 - 매출 및 수출 규모, 제작 현황, 해외진출 현황 - 해외행사 참가 및 해외 비즈니스 이해도	35																
참가계획 및 목표	○ 해외마켓 참가 목적 및 목표의 적정성 - 설정된 참가목적 및 목표(정성적/정량적)와 기업역량의 부합도 등 ○ 비즈니스 미팅 계획의 구체성 및 실현가능성 - 참가목표 달성을 위한 사전·사후 마케팅/현장 비즈니스 미팅 계획 ○ 신청자료(참가신청서) 내용의 충실도(성실성) 및 명확성	20																
수출실적 (계량)	○ 신청기업의 최근 3개년(23~25년) 해외 수출계약 실적 * MOU 건을 제외한 '애니메이션 수출계약 체결액'만 포함 (머천다이즈, 게임·출판 관련 계약액 제외) - 최근 3년 간 체결된 해외 수출계약 실적 정량평가 (계약서 등 증빙자료 제출 및 계약액 확인된 건에 한해서만 인정) * 신규 참가기업 유치를 위해 신규 기업의 경우 가점 2점 부여 (단위 : USD, 이상~미만) <table><tr><th>3개년 수출액 합계</th><th>배점</th><th>3개년 수출액 합계</th><th>배점</th></tr><tr><td>10,000,000 이상</td><td>10</td><td>1,000,000 ~ 3,000,000</td><td>4</td></tr><tr><td>5,000,000 ~ 10,000,000</td><td>8</td><td>1 ~ 1,000,000 또는 신규</td><td>2</td></tr><tr><td>3,000,000 ~ 5,000,000</td><td>6</td><td>0 또는 미제출</td><td>0</td></tr></table>	3개년 수출액 합계	배점	3개년 수출액 합계	배점	10,000,000 이상	10	1,000,000 ~ 3,000,000	4	5,000,000 ~ 10,000,000	8	1 ~ 1,000,000 또는 신규	2	3,000,000 ~ 5,000,000	6	0 또는 미제출	0	10
3개년 수출액 합계	배점	3개년 수출액 합계	배점															
10,000,000 이상	10	1,000,000 ~ 3,000,000	4															
5,000,000 ~ 10,000,000	8	1 ~ 1,000,000 또는 신규	2															
3,000,000 ~ 5,000,000	6	0 또는 미제출	0															
합 계		100점																

선정절차



문의처

- 사업문의: 애니메이션산업팀 정하린 주임(061-900-6416 / hafis@kocca.kr)
- WelCon관련 Help Desk: 1566-9984, welcon@kocca.kr

기타

- 마켓 개최일로부터 45일 이내 참가를 취소하는 경우, 차년도 애니메이션 해외마켓 참가지원 사업에 참여불가합니다.
- 신청서 접수는 콘텐츠수출마케팅플랫폼(WelCon)을 통해서만 가능하며, 신청 완료 후에는 신청서 수정이 불가합니다.
- 신청방법은 공고문 첨부파일의 'WelCon 온라인 등록 매뉴얼'을 참조해 주시기 바랍니다.
- 신청서 제출은 <Welcon 행사 상세화면 '참가신청' 클릭 → 신청 정보 작성 및 하단 '신청서 파일 첨부' 항목 내 제출 파일 업로드 → 행사 수정화면 '최종제출' 클릭> 과정이 완료되어야 최종 제출한 것으로 등록됩니다.
- 마감시간 경과 후에는 신청이 불가하오니 공고문 첨부파일의 'WelCon 온라인 등록 매뉴얼'을 사전에 숙지하시어, 마감 시간 초과로 인한 불이익이 없도록 주의하여 주시기 바랍니다.
- 행사 참가사는 행사 이후 시행되는 마켓 참가실적 조사에 반드시 협조해 주셔야 하며, 실적조사 미응답 시 차년도 마켓 지원이 불가합니다. (행사중, 행사 직후, 연말 중 최소 3회 조사 예정)
- 본 행사(마켓)의 참가신청, 실적 등록은 웰콘(welcon.kocca.kr) 시스템을 통해 운영됩니다. 참가기업은 행사(마켓) 종료 후 해당 시스템에서 성과*를 직접 등록해주셔야 합니다.
 - * 등록대상: 바이어명, 바이어 중요도, 국가, 상담액, 계약액, 상담내용
- 행사 참가 이후에도 비즈니스 성과 발생 시 진흥원에 알려주시기 바랍니다.
- 자회사를 통한 중복지원은 불가하오니 유의하시기 바랍니다.
- 타기관 지원사업 및 콘진원 타 부서의 동일 마켓과 중복수혜 불가합니다.

- 불가항력으로 인하여 행사의 개최 취소, 혹은 지원내용 변동이 발생할 수 있습니다.
- 참여인력 신청일 기준 성폭력 범죄 이력 또는 관련 판결을 받은 사실이 있는 경우(수사가 진행 중이거나 기소 중인 경우도 포함) 지원이 불가합니다. (단, 선정이후 판결을 받은 경우 해당 참여인력 배제)
- 수출실적(계량) 항목 표기 누락으로 발생하는 불이익은 신청자에게 있습니다.
- 신청서에 허위사실이나 거짓을 기재하는 경우 신청이 취소될 수 있으며, 평가 후 선정이 되었더라도 선정이 취소될 수 있습니다.
- 신청일 또는 이후 국세, 지방세, 4대보험(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험) 중 어느 하나라도 체납한 경우, 「보조금법」 제31조의2에 따라 중앙관서의 장으로부터 보조사업 또는 간접보조금의 수행대상에서 배제되거나 보조금 또는 간접보조금의 교부를 제한받은 경우 본 사업에 참여할 수 없습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.